

## Implementasi Kuliah Kerja Praktek dalam Pembuatan Website Company Profile PT. Adhi Perdana Mandiri Jaya

Wasis Haryono<sup>1</sup>, Nurjaya<sup>1</sup>, Alvi Putrawan<sup>1</sup>, Joshua Febriandika S.<sup>1\*</sup>

<sup>1</sup>Fakultas Ilmu Komputer, Program Studi Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Tangerang Selatan Banten, Indonesia

Email: <sup>1</sup>wasish@unpam.ac.id, <sup>2</sup>dosen00370@unpam.ac.id, <sup>3</sup>alviputrawan@gmail.com, <sup>4\*</sup>joshuasitompul58@gmail.com

**Abstrak**–Kuliah Kerja Praktek (KKP) merupakan salah satu tahap penting dalam perjalanan seorang mahasiswa untuk mempersiapkan diri dalam memasuki dunia kerja. Dalam KKP ini, penulis ditugaskan untuk merancang dan membuat sebuah website company profile untuk PT. Adhi Perdana Mandiri Jaya. Penulisan ini akan menjelaskan langkah-langkah yang dilakukan dalam proses pembuatan website serta tujuan dan manfaat dari website tersebut dalam mendukung kegiatan perusahaan.

**Kata Kunci:** Kuliah kerja praktek(KKP); Pembuatan website company Profile; PT.Adhi Perdana Mandiri Jaya; Tujuan dan manfaat; Perkembangan teknologi dan informasi; Promosi perusahaan; Efektifitas dan efisiensi; Visibilitas perusahaan; Hubungan kemitraan; Profesionalisme perusahaan.

**Abstract**–*Practical Work Lecture (PWL) is an important stage in a student's journey to prepare himself to enter the world of work. In this KKP, the author was assigned to design and create a company profile website for PT. Adhi Perdana Mandiri Jaya. This writing will explain the steps taken in the process of making a website as well as the purpose and benefits of the website in supporting the company's activities.*

**Keywords:** *Practical work study (KKP); Company Profile website creation; PT.Adhi Perdana Mandiri Jaya; Purpose and benefits; Information and technology development; Company promotion; Effectiveness and efficiency; Company visibility; Partnership relations; Company professionalism.*

### 1. PENDAHULUAN

Setelah menyelesaikan studi di perguruan tinggi, mahasiswa perlu mempersiapkan diri untuk memasuki dunia kerja. Kuliah Kerja Praktek (KKP) memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk menerapkan ilmu dan pengetahuan yang telah dipelajari selama perkuliahan. Dalam KKP kali ini, penulis ditugaskan untuk membuat sebuah website company profile untuk PT. Adhi Perdana Mandiri Jaya.

Perkembangan teknologi informasi memainkan peran penting dalam kegiatan sehari-hari. Kebutuhan akan komputer dan aplikasi semakin meningkat, termasuk dalam bidang pencatatan dan pengolahan data. Dalam konteks PT. Adhi Perdana Mandiri Jaya, penulis menyadari pentingnya website sebagai media promosi yang efektif dan efisien dalam mengenalkan perusahaan kepada klien potensial.

Tujuan utama dari pembuatan website company profile PT. Adhi Perdana Mandiri Jaya adalah untuk meningkatkan visibilitas perusahaan, memperluas jangkauan pemasaran, dan menjalin hubungan kemitraan yang baik dengan klien. Manfaat dari website ini adalah mempermudah akses informasi tentang perusahaan, layanan yang ditawarkan, dan memberikan kesan profesional kepada pengunjung.

### 2. METODE PENELITIAN

#### 2.1 Metode Pengumpulan Data

Metode penelitian adalah cara ilmiah untuk mendapatkan data dengan tujuan dapat dideskripsikan, dibuktikan, dikembangkan dan ditemukan pengetahuan, teori, untuk memahami, memecahkan, dan mengantisipasi masalah dalam kehidupan manusia (Sugiyono: 2012).

Dalam pembuatan website company profile PT. Adhi Perdana Mandiri Jaya, penulis menggunakan pendekatan yang terstruktur dan metodis.

- a. Analisis Kebutuhan  
Menganalisis kebutuhan perusahaan, target audiens, dan tujuan dari website.
- b. Perencanaan desain  
Membuat rancangan tampilan website, termasuk layout, warna, dan elemen visual lainnya.
- c. Pengembangan konten  
Menyusun konten yang informatif dan menarik, termasuk deskripsi perusahaan, layanan yang ditawarkan, visi dan misi, dan informasi kontak.
- d. Pembuatan dan pengkodean  
Membangun website menggunakan bahasa pemrograman dan teknologi yang sesuai, seperti HTML, CSS, dan JavaScript.
- e. Pengujian  
Menguji fungsionalitas dan kegunaan website, termasuk responsifitas di berbagai perangkat dan browser.
- f. Penyebaran  
Melakukan peluncuran website secara resmi dan mempublikasikannya agar dapat diakses oleh pengunjung.

### 3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

#### 3.1 Analisis dan Perancangan Sistem

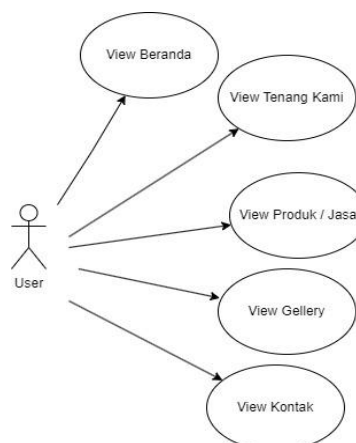
Setelah proses pembuatan website selesai, PT. Adhi Perdana Mandiri Jaya memiliki sebuah website company profile yang representatif. Website ini memberikan informasi yang lengkap dan terstruktur tentang perusahaan, layanan yang ditawarkan, serta visi dan misi perusahaan. Pengunjung dapat dengan mudah mengakses informasi tersebut dan menghubungi perusahaan jika tertarik.

Analisis sistem akan dilakukan dengan menguraikan sistem yang ada saat ini dengan tujuan untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan yang terjadi dalam sistem yang sedang berjalan sekarang, sehingga dapat diusulkan perbaikannya dan dapat dirancang dan dibangun aplikasi yang tepat.

##### 3.1.1 Use Case Diagram

*Use case* merupakan tehnik menangkap kebutuhan-kebutuhan fungsional dari sistem baru atau sistem yang diubah. Setiap use case terdiri dari satu atau lebih skenario yang menerangkan bagaimana sistem berinteraksi dengan pengguna atau sistem yang lain untuk mencapai suatu sasaran bisnis tertentu.

Dalam tehnik ini tidak diterangkan cara kerja sistem secara internal maupun implementasinya. Yang ditunjukkan adalah langkah-langkah yang dilakukan pengguna dalam menggunakan perangkat lunak. Pada dasarnya ada dua jenis use case yaitu diagram use case dan naratif use case. Diagram use case menggambarkan secara grafis hubungan aktor dan satu atau lebih use case. Penggambarannya menggunakan notasi gambar orang, anak panah, dan elips.

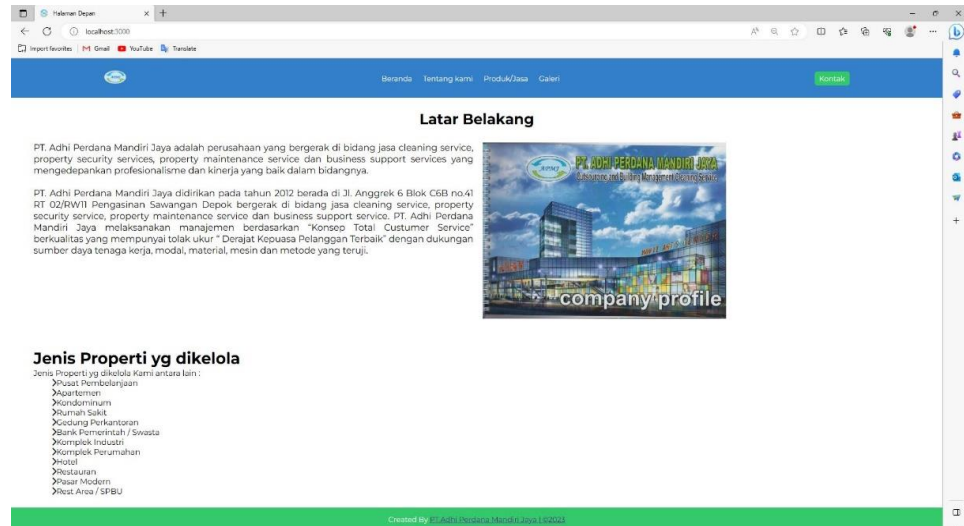


**Gambar 1.** Use Case Diagram

### 3.2 Implementasi Program

#### a. Tampilan Halaman Beranda

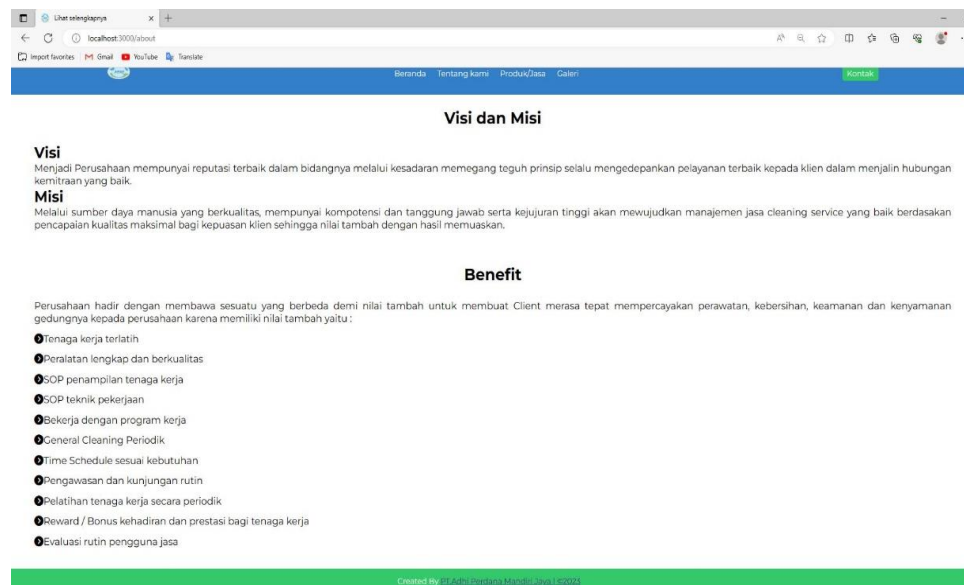
Pada halaman beranda atau home ini terdapat konteks / isi beranda yaitu Latar belakang dan jenis property yang dikelola.



**Gambar 2.** Tampilan Beranda

#### b. Tampilan Tentang Kami

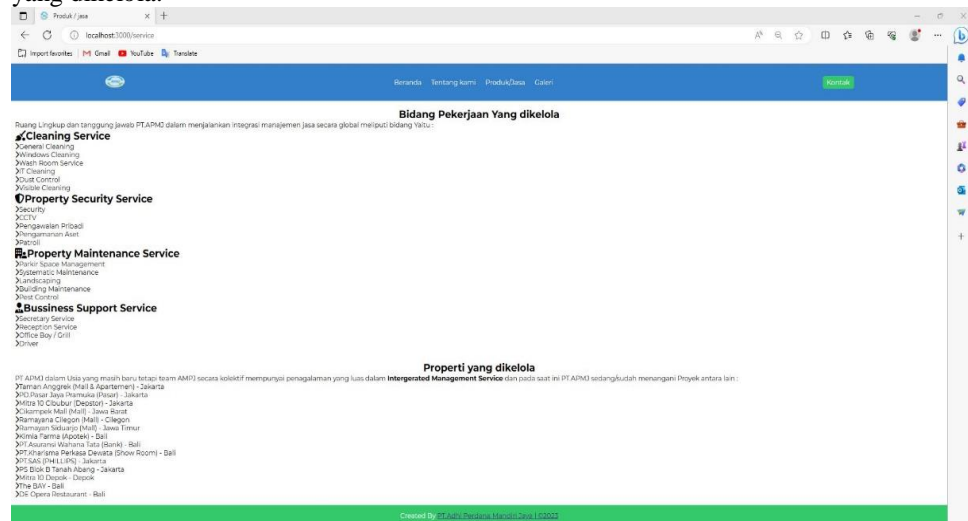
Pada halaman tentang kami terdapat isi yaitu visi dan misi perusahaan dan benefit yang akan di dapat client.



**Gambar 3.** Tampilan Tentang Kami

#### c. Tampilan Produk/Jasa

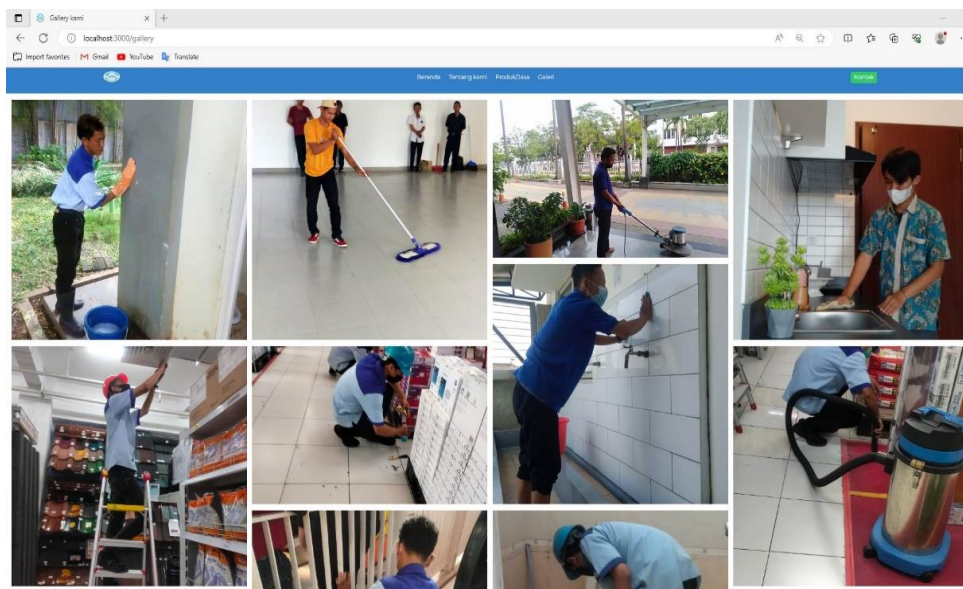
Pada halaman produk / jasa terdapat isi yaitu Bidang pekerjaan yang dikelola dan Properti yang dikelola.



**Gambar 4.** Tampilan Produk/Jasa

d. Tampilan *Gallery*

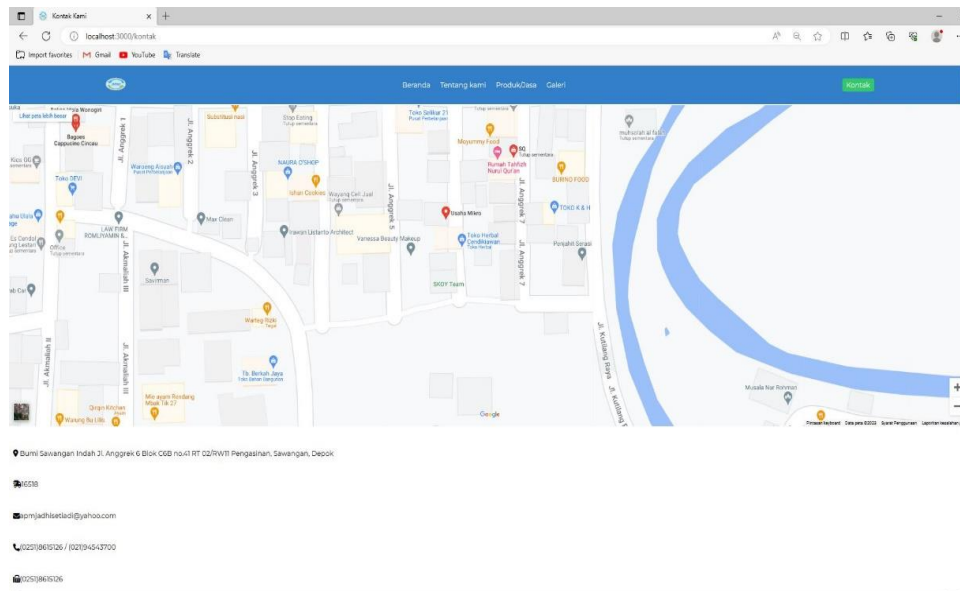
Pada halaman gallery ini terdapat isi yaitu foto pekerjaan atau foto visualisasi.



**Gambar 5.** Tampilan *Gallery*

e. Tampilan Kontak

Pada halaman kontak terdapat isi yaitu alamat perusahaan, letak perusahaan, dan kontak person perusahaan.



**Gambar 6.** Tampilan Kontak

## 4. KESIMPULAN

Pembuatan website company profile PT. Adhi Perdana Mandiri Jaya melalui Kuliah Kerja Praktek (KKP) merupakan langkah yang efektif dalam memperkenalkan perusahaan kepada klien potensial dan meningkatkan visibilitas perusahaan. Website ini memberikan manfaat dalam hal pemasaran, komunikasi, dan membangun citra profesional perusahaan. Diharapkan website ini dapat membantu PT. Adhi Perdana Mandiri Jaya dalam mencapai visi dan misi perusahaan secara efektif.

## UCAPAN TERIMA KASIH

Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih sebesar- besarnya atas bimbingan dan bantuan yang diberikan kepada penulis selama menyelesaikan Laporan Kerja Praktek, terutama terimakasih kepada:

1. Bapak Dr.Hc. Drs. H. Darsono selaku Ketua Yayasan Sasmita Jaya.
2. Dr. E. Nurzaman, AM, M.M., M.Si., selaku Rektor Universitas Pamulang
3. Bapak Syaiful Bakhri, ST., M.Eng.Sc.,Ph.D., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Pamulang.
4. Bapak Achmad Udin Zaelani, S.Kom., M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Pamulang.
5. Nurjaya, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing mata kuliah Kerja Praktek.
6. Bapak Adhy Setiady selaku pemilik PT. Adhi Perdana Mandiri Jaya.
7. Bapak Sugeng Pamuji selaku pembimbing saat Kerja Praktek.
8. Kedua orang tua kami, terimakasih banyak karena sudah memberikan banyak support, nasihat serta membimbing penulis agar tetap semangat mengerjakan Kerja Praktek.
9. Teman-teman seperjuangan kelas 06TPLE008 yang saling membantu dan memberi dukungan untuk kelancaran proses penyusunan laporan ini baik

Terimakasih sebanyak-banyaknya, semoga Allah SWT membalas kebaikan semua pihak yang telah memberikan bantuannya.

## REFERENCES

Al Haris, F. H. S., Anwariningsih, S. H., & Barid, A. J. (2018). Pemodelan Aplikasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Universitas Sahid Surakarta. *Jurnal Gaung Informatika*, 8(2).



- Alnobeta, M. R. Z., Saputra, M. C., & Dwi, A. (2016). Estimasi Biaya Perangkat Lunak Menggunakan Metode Function Point (Studi Kasus: CV Aptikma Indonesia). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* e-ISSN, 2548, 964X.
- Anugrahpratama.com. (2016). Ini Pentingnya Company profile Bagi Perusahaan yang Perlu Dipahami. Diambil dari <http://www.anugrahpratama.com/services/pentingnya-company-profile-bagi-perusahaan/>.
- Aziza, R. F. A. (2019). Analisa Usability Desain User Interface Pada Website Tokopedia Menggunakan Metode Heuristics Evaluation. *Jurnal Tekno Kompak*, 13(1), 7-11.
- Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre). *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 30-37.
- Djaelangkara, R. T., Sengkey, R., & Lantang, O. A. (2015). Perancangan Sistem Informasi Akademik Sekolah Berbasis Web Studi Kasus Sekolah Menengah Atas Kristen 1 Tomohon. *Jurnal Teknik Elektro dan Komputer*, 4(3), 86-94.
- Hasugian, H., & Shidiq, A. N. (2012). Rancang Bangun Sistem Informasi Industri Kreatif Bidang Penyewaan Sarana Olahraga. *Semantik*, 2(1).
- Hidayatullah, R. A. (2016). LKP: Pembuatan Desain Website Sebagai Penunjang Company profile CV. Hensindo (Doctoral dissertation, S1 Desain Komunikasi Visual).
- Kilicdagi, A., & Yilmaz, H. I. (2014). *Laravel Design Patterns and Best Practices*. Packt Publishing
- Nyimas Artina (2006), *Jurnal Penerapan Analisis Kebutuhan Metode Use Case pada Metode Pengembangan Terstruktur*