

## Pelatihan HTML Dasar Menggunakan Visual Studio Code

Andi Muhammad Isa<sup>1</sup>, Dylan Akbar Wiguna<sup>2</sup>, Fadhila Noor Irdiani Hasibuan<sup>3</sup>, Genta Rizky Buana<sup>4</sup>,  
M. Ikhsan Anugrah Afthie<sup>5</sup>, Muhamad Vikri Aprizal<sup>6</sup>, Muhammad Irsyad Alfaridzy<sup>7</sup>, Ramdhan  
Mudzakir<sup>8</sup>, Salma Siti Naswa<sup>9</sup>, Yusuf Nur Alfar<sup>10</sup>

<sup>1,2,3,4,5,6,7,8,9,10</sup>Fakultas Ilmu Komputer, Program Studi Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Tangerang Selatan, Indonesia

Email : <sup>1</sup>[isandimuh378@gmail.com](mailto:isandimuh378@gmail.com), <sup>2</sup>[dylanakbar022@gmail.com](mailto:dylanakbar022@gmail.com), <sup>3</sup>[aldiadamfanrian1@gmail.com](mailto:aldiadamfanrian1@gmail.com),  
<sup>4</sup>[gentarizky275@gmail.com](mailto:gentarizky275@gmail.com), <sup>5</sup>[siikhsan28@gmail.com](mailto:siikhsan28@gmail.com), <sup>6</sup>[vikriaprizal89@gmail.com](mailto:vikriaprizal89@gmail.com), <sup>7</sup>[irsyadalfaridzy@gmail.com](mailto:irsyadalfaridzy@gmail.com),  
<sup>8</sup>[ramdhanmudzakir.al@gmail.com](mailto:ramdhanmudzakir.al@gmail.com), <sup>9</sup>[salmastnswa@gmail.com](mailto:salmastnswa@gmail.com), <sup>10</sup>[rizqialfa75@gmail.com](mailto:rizqialfa75@gmail.com)

**Abstrak-**Kegiatan pengabdian kepada masyarakat dalam bentuk PELATIHAN Dasar Menggunakan Visual Studio Code HTML Bagi Siswa SMPIT Subulussalam Al Bantani bertujuan untuk meningkatkan pengetahuan dan pemahaman siswa/i dalam pembuatan web sederhana. Terdapat tiga tahapan utama yang dilakukan dalam pengabdian ini antara lain Tahap Perencanaan, Tahap Pelaksanaan dan Tahap Evaluasi. Hasil evaluasi terhadap kegiatan pengabdian yang telah dilakukan adalah pelatihan pembuatan web sederhana dengan menggunakan *vscode* dapat meningkatkan pengetahuan dan keterampilan siswa SMK Setia Bhakti. Pelatihan ini dilaksanakan selama 1 hari oleh mahasiswa Teknik Informatika Universitas Pamulang. Para siswa-siswi secara langsung mempraktikkan melalui laptop anggota tim pkm. Di sesi project mereka berhasil membuat program web sederhana secara berkelompok.

**Kata Kunci:** HTML dan Web Sederhana

**Abstract-** *HTML TRAINING FOR STUDENTS OF SMPIT SUBULUSSALAM ALBANTANI is a community service activity that aims to increase students' knowledge and understanding of creating a simple web. There are three main stages carried out in this service, including the planning stage, the implementation stage, and the evaluation stage. The results of the evaluation of the service activities that have been carried out are training on creating a simple web using VsCode, which can increase the knowledge and skills of Setia Bhakti Vocational High School students. This training is carried out for one day by informatics engineering students at Pamulang University. The students directly practice on their respective lab computers. In the project session, they managed to create simple web programs group.*

**Keywords:** HTML and Simple Web

### 1. PENDAHULUAN

Pengembangan teknologi informasi dan komunikasi telah memberikan dampak yang signifikan dalam berbagai aspek kehidupan, termasuk dunia pendidikan. Salah satu aspek penting dalam pemanfaatan teknologi ini adalah kemampuan untuk membuat dan mengelola situs *web*. Oleh karena itu, pengabdian kepada masyarakat berupa pelatihan HTML dan dasar menggunakan *Visual Studio Code* di SMPIT Subulussalam Albantani diinisiasi dengan tujuan utama untuk meningkatkan pengetahuan dan pemahaman siswa/i dalam pembuatan *web* sederhana.

Pada era digital ini, memiliki pengetahuan dasar mengenai HTML merupakan keahlian yang sangat bernilai. SMPIT Subulussalam Albantani sebagai lembaga pendidikan menengah pertama memiliki peran penting dalam mempersiapkan siswa/i untuk menghadapi tantangan teknologi yang semakin maju. Pelatihan ini dirancang untuk memberikan pemahaman mendalam tentang dasar-dasar

HTML, serta memperkenalkan penggunaan *Visual Studio Code* sebagai lingkungan pengembangan yang efektif.

Pengabdian ini dilaksanakan melalui tiga tahap utama, yaitu Tahap Perencanaan, Tahap Pelaksanaan, dan Tahap Evaluasi. Tahap Perencanaan melibatkan perencanaan matang terkait materi, metode pengajaran, dan pengaturan lingkungan belajar yang optimal. Tahap Pelaksanaan mencakup implementasi pelatihan secara langsung di lingkungan SMPIT Subulussalam Albantani, di mana mahasiswa Teknik Informatika Universitas Pamulang berperan sebagai fasilitator.

Selama satu hari pelaksanaan, siswa-siswi secara aktif terlibat dalam sesi praktikum menggunakan laptop dari anggota pkm. Penggunaan *Visual Studio Code* sebagai editor pengembangan memberikan pengalaman praktis yang mendalam dalam pembuatan *web* sederhana. Evaluasi dilakukan untuk mengukur efektivitas kegiatan pengabdian ini. Hasil evaluasi menunjukkan bahwa pelatihan ini berhasil meningkatkan pengetahuan dan keterampilan siswa/i SMPIT Subulussalam Abantani dalam pembuatan *web* sederhana menggunakan HTML.

Melalui pengabdian ini, diharapkan bahwa pengetahuan dan keterampilan yang diperoleh siswa/i akan menjadi dasar yang kuat untuk pengembangan lebih lanjut dalam bidang teknologi informasi. Selain itu, kolaborasi antara mahasiswa Teknik Informatika Universitas Pamulang dan SMPIT Subulussalam Albantani diharapkan dapat menjadi model yang berkelanjutan untuk meningkatkan mutu pendidikan dan penguatan keterampilan siswa di era digital ini.

## **2. METODE PELAKSANAAN**

Metode Pelatihan pada pengabdian kepada masyarakat ini yaitu dengan metode transfer ilmu dari mahasiswa kepada siswa dan siswi di SMPIT Subulussalam Albantani yang dilakukan secara langsung (tatap muka) sebagaimana layaknya sistem pembelajaran yang dilakukan di dalam kelas dengan satu kali pertemuan. Kegiatan ini dilaksanakan di ruang kelas SMPIT Subulussalam Albantani, pelaksanaan ini diikuti oleh para siswa/i kelas 9 yang berjumlah 20 orang. Penyampaian materi disampaikan secara detail, menggunakan berbagai perspektif dan studi kasus terbaru dari apa yang terjadi pada kehidupan sehari-hari.

### **2.1 Tahap Perencanaan**

Persiapan Kegiatan pengabdian kepada masyarakat

Sebelum kegiatan dilaksanakan maka dilakukan persiapan-persiapan sebagai berikut:

1. Melakukan studi pustaka tentang berbagai media Pembuatan Web sederhana yang masih sulit dibuat siswa serta cara menghafal codenya.
2. Melakukan persiapan Software dan bahan untuk pembuatan preperat Pembuatan Web sederhana dengan menyiapkan Software Visual Studio Code.
3. Melakukan uji coba software, seperti Pembuatan Web sederhana yang menggunakan software Visual Studio Code.
4. Menentukan waktu pelaksanaan dan lamanya kegiatan pengabdian bersama-sama tim pelaksana
5. Menentukan dan mempersiapkan materi yang akan disampaikan dalam kegiatan pengabdian kepada masyarakat.

## 2.2 Tahap Pelaksanaan

Pelaksanaan kegiatan pengabdian berlangsung pada hari Jumat, 17 November 2023 dari jam 13.00 WIB s.d 15.00 WIB, dengan dihadiri 20 orang peserta. Kegiatan berupa penyampaian materi dan praktik langsung pembuatan web sederhana di depan siswa-siswa SMPIT Subulussalam Albantani.

## 2.3 Tahap Evaluasi

Evaluasi Pada Pelatihan tersebut dilakukan selama proses berlangsung hingga akhir pelatihan yaitu melakukan diskusi dan tanya jawab dengan peserta pelatihan. Kegiatan pengabdian ini memiliki relevansi dengan kebutuhan Siswa di lapangan. Berdasarkan hasil survey saat dan setelah pelaksanaan, ada beberapa siswa masih mengalami kesulitan dalam pembuatan web sederhana. Karena para siswa baru pertama kali menggunakan aplikasi Visual Studio Code, sehingga dengan adanya pemaparan materi dan pelatihan ini diharapkan kedepannya siswa dapat membuat web sederhana sendiri.

## 3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

Kegiatan pelatihan HTML dasar ini dihadiri oleh 20 siswa/i SMPIT Subulussalam Albantani. Kegiatan diawali dengan pengenalan dari kami para panitia serta menyampaikan tujuan dari kegiatan ini. Para siswa/i diberikan materi mengenai HTML dasar. Materi yang disampaikan berupa pengertian HTML, struktur HTML, dan jenis-jenis HTML.



Gambar 1. Proses Pelaksanaan Pelatihan

Setelah melakukan pengenalan materi HTML , selanjutnya kami melakukan praktik untuk membuat tampilan web sederhana dengan materi yang sudah diberikan sebelumnya. Ketika waktu sudah berjalan setengahnya kami memberikan quiz, agar siswa/i tidak cepat bosan. Lalu, ketika waktu untuk praktik telah habis, kami lanjutkan ke sesi kelompok yang bisa maju Ketika kami memberikan tugas praktik tersebut.

Para peserta mengikuti kegiatan dengan antusias. Meski waktunya terbatas tetapi mereka melaksanakan kegiatan dengan baik.

Pada akhir kegiatan, diadakan pemberian hadiah kepada siswa/i yang memberi pertanyaan kepada panitia dan yang menjawab pertanyaan dari panitia.



Gambar 2. Peserta / kelompok yang mendapat Hadiah



Gambar 3. Pemberian Plakat kepada pihak Sekolah



Gambar 4. Foto Bersama

#### **4. KESIMPULAN**

Berdasarkan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat yang telah dilakukan oleh Mahasiswa Universitas Pamulang pada tanggal 17 November 2023, berlokasi di SMPIT Subulussalam Albantani dapat disimpulkan beberapa hal, antara lain:

1. Untuk praktik materi HTML , kami menggunakan aplikasi Visual Studio Code. Code editor adalah software wajib untuk pembelajaran HTML.
2. Visual Studio Code ini memiliki banyak keunggulan yang akan membantu belajar dan mempercepat proses penyelesaian program yang dibuat.
3. Pada kegiatan ini, para siswa SMPIT Subulussalam Albantani begitu antusias dengan materi dan praktik yang diberikan, karena ini merupakan pengetahuan yang baru bagi mereka.
4. Para siswa SMPIT Subulussalam Albantani memahami dan menyelesaikan praktik yang diberikan, sehingga dapat dikatakan bahwa pelatihan yang kami berikan diterima dengan baik oleh para siswa.

#### **REFERENCES**

- <https://www.merdeka.com/trending/pengertian-html-lengkap-dengan-fungsi-dan-sejarah-kemunculannya-klm.html>  
[https://www.w3schools.com/tags/ref\\_byfunc.asp](https://www.w3schools.com/tags/ref_byfunc.asp)
- Moh Muthohir. (2021). MUDAH MEMBUAT WEB BAGI PEMULA (MENGENAL HTML, HTML5, CSS DAN JAVASCRIPT). *Penerbit Yayasan Prima Agus Teknik*, 7(1), 1-73. Retrieved from <https://penerbit.stekom.ac.id/index.php/yayasanpat/article/view/225>
- Nurchahyo Budi Nugroho, B. A. (2008). DESAIN WEB MENGGUNAKAN HTML DAN JAVASCRIPT. *Jurnal SAINTIKOM*, IV, 96-110.
- Fegie Y Wattimena, A. S. (2022). PELATIHAN DESAIN WEB BAGI UMKM MENGGUNAKAN GOOGLE SITE, WIX , HTML dan CSS. *Community Development Journal*, 3, 1466-1472.