

KETERAMPILAN DIGITAL UNTUK KARIER WORKSHOP PEMBUATAN CV HTML DAN CSS DENGAN MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN JAVASCRIPT BAGI SISWA SMK LETRIS INDONESIA 1

¹Ahmad Syekar Azzami, ²Aura Febrianti ³Candra Alex Perlana, ⁴Desti Bertian ⁵Dicky
Sinalsal Caruniya, ⁶Lintan Amalliyah Putri, ⁷Maulana Hafizh Ilham ⁸Muhammad Yusuf
Febrio Habibie, ⁹Pati Ardaafa Sany, ¹⁰Rafli Ramanda, ¹¹Tri Prasetyo

¹Fakultas Ilmu Komputer, Sistem Informasi, Universitas Pamulang, Tangerang Selatan, Indonesia
Email: aurafebrianti012@gmail.com

Abstrak– Perkembangan teknologi digital yang pesat dalam era Revolusi Industri 4.0 telah meningkatkan kebutuhan keterampilan digital, termasuk penguasaan HTML, CSS, dan JavaScript, sebagai kemampuan esensial di dunia kerja berbasis teknologi. Dalam konteks pendidikan kejuruan, SMK memiliki peran strategis dalam membekali siswa dengan keterampilan yang relevan dengan kebutuhan pasar kerja. Workshop "Pembuatan CV dengan HTML, CSS, dan JavaScript" dirancang untuk memberikan pemahaman praktis kepada siswa SMK Letris Indonesia 1 dalam membuat CV yang menarik, interaktif, dan profesional menggunakan teknologi web. Kegiatan ini tidak hanya memperkuat penguasaan keterampilan teknis, tetapi juga meningkatkan kemampuan presentasi diri siswa, sehingga mampu bersaing di pasar kerja yang kompetitif. Program ini juga menjadi bagian dari pengabdian kepada masyarakat, bertujuan untuk meningkatkan kualitas pendidikan kejuruan dan menjembatani kesenjangan antara dunia pendidikan dan kebutuhan industri. Dengan pendekatan ini, diharapkan terwujud generasi muda yang kompeten dan siap menghadapi tantangan era digital.

Kata Kunci: Revolusi Industri 4.0, keterampilan digital, HTML, CSS, JavaScript, pendidikan kejuruan, workshop, pengabdian masyarakat, pasar kerja, teknologi informasi.

Abstract– The rapid advancement of digital technology in the era of the Fourth Industrial Revolution has emphasized the need for digital skills, including proficiency in HTML, CSS, and JavaScript, as essential competencies in the technology-driven workforce. In the context of vocational education, vocational high schools (SMK) play a strategic role in equipping students with skills aligned with market demands. The "Creating a CV with HTML, CSS, and JavaScript" workshop is designed to provide practical knowledge to students at SMK Letris Indonesia 1 on developing engaging, interactive, and professional CVs using web technologies. This activity not only strengthens technical skills but also enhances students' self-presentation abilities, enabling them to compete in a highly competitive job market. This program also serves as part of community service initiatives aimed at improving the quality of vocational education and bridging the gap between the educational sector and industry needs. Through this approach, it is hoped to develop a generation of competent youth ready to face the challenges of the digital era..

Keywords: *Fourth Industrial Revolution, digital skills, HTML, CSS, JavaScript, vocational education, workshop, community service, job market, information technology.*

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi digital yang pesat, terutama dalam konteks Revolusi Industri 4.0, telah mengubah kebutuhan keterampilan di dunia kerja. Keterampilan digital seperti HTML, CSS, dan JavaScript menjadi esensial untuk bersaing di industri berbasis teknologi (Nasution, 2023). Para pendidik juga harus selektif dalam memilih media teknologi yang tepat dan sesuai dengan karakteristik peserta didik untuk meningkatkan keterlibatan belajar (Yudi, 2019). Lebih jauh lagi, keterampilan literasi digital sangat penting untuk memperkuat pendidikan karakter dan mempersiapkan peserta didik menghadapi tantangan era digital (Rahayu, 2023). Untuk memanfaatkan peluang dan mengatasi tantangan Industri 4.0, para pemangku kepentingan harus memiliki kemampuan literasi data, teknologi, dan manusia (Yudi, 2019).

Penelitian terkini menyoroti pentingnya HTML, CSS, dan JavaScript dalam pengembangan web modern. HTML menyusun konten, CSS menangani gaya, dan JavaScript menambahkan interaktivitas ke situs web (Ronak Jain, 2024). Teknologi ini sangat penting untuk menciptakan antarmuka yang responsif dan ramah pengguna, mulai dari portofolio elektronik hingga sistem manajemen basis data (I. Sari, 2022). Keterampilan pengembangan web, khususnya dalam teknologi front-end, semakin berharga di era digital, memungkinkan terciptanya beragam platform daring untuk berbagai tujuan (Khalid Jundullah, 2024). Integrasi HTML dan CSS memungkinkan

pengorganisasian dan penyajian konten yang efisien, sementara JavaScript meningkatkan fungsionalitas dan pengalaman pengguna (Ronak Jain, 2024) Inisiatif edukatif, seperti webinar dan lokakarya, bertujuan untuk memperkenalkan konsep-konsep ini kepada calon pengembang, dengan menekankan aplikasi praktis dan signifikansinya dalam lanskap digital yang terus berkembang (Khalid Jundullah, 2024).

Siswa Sekolah Menengah Kejuruan (SMK), sebagai calon tenaga kerja terampil, perlu dipersiapkan untuk menghadapi tantangan tersebut melalui penguasaan keterampilan teknis yang relevan. SMK Letris Indonesia 1, sebagai institusi pendidikan yang berfokus pada pengembangan kompetensi siswa, memiliki peran strategis dalam membekali siswa dengan keterampilan yang sesuai dengan kebutuhan pasar kerja.

Workshop "Pembuatan CV dengan HTML, CSS, dan JavaScript" dirancang untuk memberikan pemahaman praktis kepada siswa dalam membuat CV yang menarik, interaktif, dan profesional menggunakan teknologi web. Selain itu, kegiatan ini bertujuan untuk mengintegrasikan keterampilan teknis dengan kemampuan presentasi diri yang efektif. Pendekatan ini diharapkan dapat meningkatkan daya saing lulusan SMK Letris Indonesia 1 di pasar kerja, sekaligus memotivasi mereka untuk terus belajar dan mengembangkan diri di bidang teknologi informasi.

Pelaksanaan workshop ini juga merupakan bagian dari program pengabdian kepada masyarakat, yang bertujuan untuk memberikan kontribusi nyata dalam peningkatan kualitas pendidikan kejuruan di Indonesia. Dengan mengadakan kegiatan ini, diharapkan dapat terjalin sinergi antara dunia pendidikan dan kebutuhan industri, serta tercipta generasi muda yang siap bersaing di era digital.

2. METODE PELAKSANAAN

Dalam melakukan pelaksanaan PKM, kami melakukan beberapa metode pelaksanaan seperti berikut :



Gambar 1. Metode Pelaksanaan Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat

2.1 Observasi Awal

Dalam observasi awal ini kami mencoba mencari target pelaksanaan PKM, tujuan kami adalah untuk mengajarkan siswa/i bagaimana cara membuat CV HTML dan CSS dengan menggunakan bahasa pemrograman JavaScript dengan perkembangan teknologi yang sudah maju saat ini. Setelah melakukan observasi kami mendapatkan 1 sekolah yaitu SMK Letris 1 Indonesia dimana banyak siswa/i yang kurang memahami dalam pembuatan CV HTML dan CSS dengan menggunakan bahasa pemrograman JavaScript. Atas dasar permasalahan tersebut kami mencoba untuk melakukan Pengabdian Kepada Masyarakat yang ditujukan pada siswa/siswi di SMK Letris 1 Indonesia.

2.2 Sosialisasi ke Pihak Sasaran PKM

Setelah kami melakukan observasi, kami lanjutkan dengan melakukan sosialisasi mengenai tujuan kami melakukan Pengabdian Kepada Masyarakat yang ditujukan pada siswa/siswi di SMK Letris 1 Indonesia untuk dapat menyelaraskan antara tujuan Pengabdian Kepada Masyarakat ini dengan kebutuhan SMK Letris 1 Indonesia yaitu membuat para siswa/i dapat memahami cara pembuatan CV HTML dan CSS dengan menggunakan bahasa pemrograman JavaScript yang

sedang berkembang pesat saat ini dan setelah mencapai kesepakatan, maka diadakanlah workshop mengenai *Workshop* Dalam Pembuatan CV HTML dan CSS dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman JavaScript Untuk Mengenalkan Siswa SMK Letris 1 Indonesia Tentang Dunia Teknologi Informasi.

2.3 Menyusun Administrasi

Menyusun : Surat Permohonan ; Proposal/Laporan Awal ; Implementation Arrangment (IA).

2.4 Pembuatan Materi Workshop

Setelah kami mendapatkan kesepakatan mengenai kegiatan yang akan kami lakukan di SMK Letris 1 Indonesia, maka selanjutnya kami menyusun materi workshop tersebut

3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisa

SMK Letris Indonesia 1 adalah Sekolah Menengah Kejuruan swasta yang berada di Kecamatan Ciputat, Tangerang Selatan. Dalam melakukan kegiatan ini, kami bekerja sama dengan Kepala Sekolah, Guru-guru, dan Siswa/i SMK Letris 1 Indonesia.

Masyarakat sasaran dalam materi "KETERAMPILAN DIGITAL UNTUK KARIER WORKSHOP PEMBUATAN CV HTML DAN CSS DENGAN MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN JAVASCRIPT BAGI SISWA SMK LETRIS INDONESIA 1". Para siswa SMK Letris 1 Indonesia, mereka mungkin memiliki pengetahuan dasar tentang komputer dan teknologi, tetapi ingin mendalami pemrograman serta memahami cara membuat membuat Curriculum Vitae dengan menggunakan bahasa pemrograman berbasis website.

Para siswa ini mungkin memiliki harapan untuk menggunakan pengetahuan yang diperoleh dalam materi ini untuk mengembangkan proyek-proyek kecil, seperti membuat website sederhana atau bahkan mempertimbangkan bidang pekerjaan di dunia Teknologi Informasi di masa depan. Oleh karena itu, materi ini dirancang untuk memberi mereka landasan yang kuat untuk memahami konsep-konsep dasar ini dan mengembangkan minat mereka dalam pemrograman dan pengembangan perangkat lunak.

3.2 Pembahasan

Setelah materi sudah dibuat dan sesuai dengan kesepakatan dari sekolah, kemudian selanjutnya di lakukan penyampaian workshop mengenai ***Workshop* Dalam Pembuatan CV HTML dan CSS dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman JavaScript Untuk Mengenalkan Siswa SMK SMK Letris 1 Indonesia Tentang Dunia Teknologi**



Gambar 2. Pembukaan Workshop Pengabdian Kepada Masyarakat

Pada saat kegiatan dilakukan, pertama di mulai dengan pembukaan oleh pembawa acara kegiatan, kemudian sambutan-sambutan dimulai dari Kemahasiswaan SMK 1 Letris dan Ketua PKM, berikutnya di lanjutkan dengan penyampaian materi yang telah dibuat oleh anggota PKM, penyampain materi dibuat sederhana dan menarik serta diselingi dengan QNA sehingga Siswa/I dapat dengan mudah menyerap materi yang di berikan.



Gambar 3. Penyampaian Materi Pengabdian Kepada Masyarakat

Setelah di lakukan penyampaian materi, selanjutnya di lakukan sesi quiz untuk mengingat kembali materi yang telah di berikan sebelumnya, jika ada siswa yang bisa menjawab dengan benar atau juga yang memberikan jawaban kurang tepat akan di berikan *doorprize*, hal tersebut di lakukan untuk menghargai keberanian Siswa/i yang berani maju kedepan untuk memberikan jawaban mereka. Kemudian dilanjutkan dengan praktik dari materi yang sudah disampaikan, agar mereka lebih mudah memahami dan mengimplementasikannya secara langsung.



Gambar 4. Praktik Materi Pengabdian Kep 1

Sesi penutupan acara akan dimulai dengan pemberian hadiah kepada siswa-siswi yang telah berpartisipasi. Selanjutnya, kami akan menyerahkan plakat sebagai bentuk apresiasi kepada pihak Sekolah SMK Letris 1 Indonesia atas kesempatan yang diberikan kepada kami untuk melaksanakan

kegiatan PKM di sekolah ini. Setelah serah terima plakat, dosen peserta PKM akan memberikan sesi sharing kepada para siswa/i, berbagi ilmu dan pengalaman.

Sebagai penutup acara, akan dilakukan pembacaan doa untuk menandai berakhirnya kegiatan PKM yang telah berjalan dengan lancar. Terakhir, kami akan membagikan snack kepada seluruh siswa-siswi sebagai tanda terima kasih atas partisipasi mereka selama kegiatan berlangsung.

4. KESIMPULAN

Kegiatan **Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM)** yang dilakukan di SMK Letris Indonesia 1 berhasil meningkatkan pemahaman siswa tentang teknologi pemrograman dasar, khususnya dalam membuat Curriculum Vitae (CV) digital menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript. Siswa mendapatkan pengalaman langsung dalam mempraktikkan pembuatan CV berbasis web, yang menjadi bekal untuk menghadapi tantangan dunia kerja berbasis teknologi di era digital.

Antusiasme peserta dalam sesi tanya jawab dan praktik menunjukkan bahwa kegiatan ini relevan dan berdampak positif pada peningkatan keterampilan digital siswa. Kegiatan ini memperkuat sinergi antara Universitas Pamulang dengan masyarakat, khususnya dalam memajukan kualitas pendidikan berbasis teknologi di tingkat sekolah menengah kejuruan

REFERENCES

- I. Sari, A. J. (2022). Perancangan Sistem Informasi Penginputan Database Mahasiswa Berbasis Web. *Halo Dunia Jurnal Ilmu Komputer*.
- Khalid Jundullah, T. K. (2024). WEBINAR DAN WORKSHOP PERJALANAN DASAR WEBDEV KE DUNIA FRONT END. *Jurnal Pengabdian Kolaborasi dan Inovasi IPTEKS*.
- Nasution, S. &. (2023). Revolusi Industri, Tren Pekerjaan Masa Depan, dan Posisi Indonesia. *Jurnal Ketenagakerjaan*.
- Rahayu, M. &. (2023). Kemampuan Literasi Digital : Penguatan Pendidikan Karakter Sebagai Upaya Menghadapi Era Revolusi Industri 4.0. *Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar*.
- Ronak Jain, V. S. (2024). Pengembangan Web Modern menggunakan CSS & HTML. *Jurnal Internasional Sains dan Teknik Baru*.
- Yudi. (2019). Analisis Pendidikan Indonesia di Era Revolusi Industri 4.0