

SOSIALISASI MENGENAI NETWORK ENGINEER DALAM MENGHADAPI ERA DIGITAL

Bangkit sunarno¹, Diva alvi syahrian², Yohan tirta³, Ahmad hidayat⁴, Ahmad faisal⁵, Andini septia cahyani hulu⁶, Azhar ramdhani⁷, Muhamad vikri⁸, Vinawanda khodijah⁹, Muhamad Rosdiana¹⁰.

¹Ilmu Komputer, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Tangerang Selatan, Banten, Indonesia

Email: ¹bangkitsunarno.dp@gmail.com , ²vinawanda518@gmail.com , ³ahmadhidayatcollege@gmail.com , ⁴andinisch@gmail.com , ⁵muhamadvikri964@gmail.com , ⁶vohtirs10@gmail.com , ⁷ahfaisal345@gmail.com , ⁸azharramdhani25@gmail.com , ⁹syahriandiva@gmail.com , ¹⁰dosen02354@unpam.ac.id .

Abstrak- Laporan ini bertujuan untuk mengatasi salah satu aspek penting dari dunia pendidikan, yaitu pengelolaan sumber daya manusia. Sumber daya manusia merupakan aspek yang sangat penting dalam kemajuan sebuah negara yang berawal dari para pelajar yang mengemban pendidikan dengan tujuan menjadi manusia yang bermanfaat dan dapat menghasilkan. Sumber daya manusia saat ini masih kurang memadai dari segi kesiapan memasuki dunia kerja, dan etika dalam profesi, khususnya dalam bidang teknologi jaringan, jika hal ini tidak diperhatikan maka akan sangat berdampak buruk untuk negara kedepannya. Selain itu, mayoritas SDM saat ini ketika memasuki dunia kerja rata - rata menempuh pendidikan 12 tahun yang berarti pendidikan terakhir SMA/SMK. Dan kami memilih SMK karena sudah ditunjukan untuk siap bekerja pada bidang yang dipelajari semasa sekolah, dan untuk menambahkan pemahaman murid mengenai pentingnya kesiapan diri mereka dan dapat mempelajari apa yang harus mereka persiapkan sebelum terjun langsung ke dunia kerja.

Kata Kunci: Network 1; Engineer 2; Sosialisasi 3; Era Digital ; SMK:Kabupaten Tangerang 5

Abstract- This report aims to address one important aspect of the world of education, namely human resource management. Human resources are a very important aspect in the progress of a country which begins with students who undertake education with the aim of becoming useful and productive human beings. Human resources are currently still inadequate in terms of readiness to enter the world of work, and ethics in the profession, especially in the field of network technology. If this is not paid attention to, it will have a very bad impact on the country in the future. Apart from that, the majority of human resources today when they enter the world of work have an average of 12 years of education, which means their final education is SMA/SMK. And we chose SMK because it was intended to be ready to work in the fields studied during school, and to increase students' understanding of the importance of their own readiness and be able to learn what they need to prepare before going directly into the world of work.

Keywords: Network 1; Engineer 2; Socialization 3; Digital era ; Vocational School: Tangerang Regency 5

1. PENDAHULUAN

Laporan ini bertujuan untuk mengatasi salah satu aspek penting dari dunia pendidikan, yaitu pengelolaan sumber daya manusia. Sumber daya manusia merupakan aspek yang sangat penting dalam kemajuan sebuah negara yang berawal dari para pelajar yang mengemban pendidikan dengan tujuan menjadi manusia yang bermanfaat dan dapat menghasilkan. Sumber daya manusia saat ini masih kurang memadai dari segi kesiapan memasuki dunia kerja, dan etika dalam profesi, khususnya dalam bidang teknologi jaringan, jika hal ini tidak diperhatikan maka akan sangat berdampak buruk untuk negara kedepannya. Selain itu, mayoritas SDM saat ini ketika memasuki dunia kerja rata - rata menempuh pendidikan 12 tahun yang berarti pendidikan terakhir SMA/SMK. Dan kami memilih SMK karena sudah ditunjukan untuk siap bekerja pada bidang yang dipelajari semasa sekolah, dan untuk menambahkan pemahaman murid mengenai pentingnya kesiapan diri mereka dan dapat mempelajari apa yang harus mereka persiapkan sebelum terjun langsung ke dunia kerja.

Mengingat pentingnya masalah kualitas sumber daya manusia dalam dunia kerja, proposal ini bertujuan untuk memperluas pengetahuan siswa/i dan membuka wawasan untuk mempersiapkan diri agar menjadi SDM yang memadai dan bermanfaat nantinya. Kegiatan ini akan melibatkan anggota kelompok kami sendiri, siswa/i SMK (Sekolah Menengah Kejuruan), dan dosen pembimbing kami. Dengan implementasi kegiatan ini, kami berharap dapat membantu dalam meningkatkan kualitas SDM yang tersedia di kota ini, khususnya dalam bidang teknologi, dan membuka wawasan pelajar agar lebih peduli terhadap masa depan diri dan lingkungannya. Selain

itu, banyak permasalahan jaringan yang terjadi baik saat jam Pelajaran berlangsung maupun saat kegiatan yang membutuhkan perangkat jaringan, maka sangatlah penting pengetahuan dan praktek mengenai jaringan ini kami adakan, agar peserta dapat mengerjakan sendiri dan mencari problem solving untuk menyelesaikan masalah yang terjadi.

2. METODE PELAKSANAAN

Metode pelaksana Pengabdian Kepada Masyarakat ini yang nantinya akan di terapkan yaitu serangkaian proses kegiatan yang sudah terstruktur dan di tata secara sistematis, berikut merupakan gambaran proses kegiatannya :

Dari tahap di atas dapat di deskripsikan :

1. Penetapan daerah sasaran
Pada penetapan daerah sasaran sesuai dengan data dari hasil obeservasi dan wawancara dengan Kepala Sekolah SMKN 8 Kabupaten Tangerang.
2. Survei daerah sasaran
Dari data yang didapatkan, tim pengabdian Masyarakat meninjau lokasinya
3. Observasi lapangan
Dalam melakukan observasi pengambilan dilakukan di lokasi.
4. Penyusunan Materi
Menyusun materi Sosialisasi Mengenai Network Engineer Dalam Menghadapi Era Digital.
5. Izin Pelaksanaan
Melakukan Perizinann kepada pihak SMKN 8 Kabupaten Tangerang.
6. Sosialisasi Program
Sosialisasi program kegiatan kepada siswa/i SMKN 8 Kabupaten Tangerang.
7. Kegiatan Pemberian Materi
Kegiatan pemberian materi tentang network engineer.
8. Evaluasi
Kegiatan yang sudah berjalan akan dievaluasi keberhasilan programnya.
9. Laporan Akhir
Penyusunan laporan akhir kegiatan.
Susunan Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat
Tempat : SMKN 8 Kabupaten Tangerang
Tanggal : 23 November 2023

No	Acara	Pemateri/penanggung jawab	Jam
1.	Pembukaan	MC	09.45 – 09.55
2.	Sambutan Dosen	Dosen Pembimbing	09.55 – 10.00
3.	Perkenalan anggota kelompok	Tim	10.00 – 10.05
4.	Pemaparan materi	Tim	10.05 – 10.30
5.	Praktek/ simulasi materi	Tim	10.30 – 11.00
6.	Tanya jawab	Tim dan Peserta	11.00 – 11.20
7.	Games	Tim dan Peserta	11.20 – 11.30
8.	Penutup	Tim	11.30 – 11.40

Susunan Panitia

Susunan Kepanitiaan Dalam Kegiatan PKM Ini Sebagai Berikut:

1. Ketua Pelaksana : Vinawanda Khodijah
2. Pemateri : Ahmad Hidayat
3. Games Dan Quiz : Ahmad Faisal
4. Dokumentasi : Bangkit Sunarno
Muhamad Vikri
5. Moderator : Andini Septia Cahyani Hulu
6. Akomodasi : Diva Alfi Syahrian
Yohan Tirta
Azhar Ramdhani

3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

Hasil dari kegiatan sosialisasi mengenai network engineer di SMKN 8 kab. Tangerang dengan media presentasi dan simulasi yang di tujukan untuk peserta dan di bawakan oleh anggota kelompok pengabdian kepada Masyarakat (PKM).



gambar 1.pembukaan acara

Awal kegiatan pengabdian dibuka oleh moderator dan disambut kemeriahan peserta, interaksi awal yang baik dalam menarik perhatian peserta.



gambar 2. menyampaikan materi

Kegiatan inti yaitu pemberian materi dan simulasi kepada para peserta dibawakan oleh anggota kelompok, beberapa peserta antusias dan mengajukan beberapa pertanyaan.



gambar 3. siswa melihat penyampaian materi

Simulasi menggunakan media perangkat komputer dan aplikasi cisco pocket tracer yang dipandu oleh pembawa materi dan diikuti oleh peserta, dan beberapa keaktifan peserta dalam bertanya.



Gambar 4. foto Bersama siswa SMKN 8 Kab. Tangerang



gambar 5. anggota kelompok PKM



Di akhir kegiatan terlihat peserta dan anggota kelompok mengambil gambar sebagai dokumentasi kegiatan pengabdian masyarakat yang ditujukan kepada SMKN 8 Kab. Tangerang telah terlaksana. Beberapa peserta dan anggota kelompok juga menjadi tambahan relasi dan juga media belajar bagi para mahasiswa yang melaksanakan kegiatan tersebut.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil Pengabdian Kepada Masyarakat yang telah dilakukan, didapatkan hasil bahwa para peserta dapat menyerap pembelajaran mengenai perangkat network menggunakan cisco pocket tracer dan mengaplikasikannya pada komputer/ laptop yang tersedia, dan peserta aktif dalam games menjawab pertanyaan seputar materi yang disampaikan.

Adapun saran dalam perbaikan dalam kegiatan pengabdian masyarakat ini adalah sebagai berikut:

1. Peserta diharapkan telah melakukan instalasi aplikasi sebelum pelatihan dimulai.
2. Anggota memastikan jaringan dan kesiapan perangkat sudah terhubung oleh server.
3. Panitia hendaknya mengabarkan terlebih dahulu sebelum simulasi dimulai, sehingga peserta tidak kesulitan mengejar materi.

UCAPAN TERIMA KASIH

Terimakasih kepada :

1. Ketuan LPPM Universitas Pamulang
2. Dekan Universitas Pamulang
3. Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Pamulang
4. Bapak Dosen Pembimbing Teknik Informatika Universitas Pamulang
5. Mahasiswa Teknik Informatika Universitas Pamulang 6. Siswa/Siswi, para guru SMK Negri 8 Kabupaten Tangerang

REFERENCES

- Team, R. T. (2021). Mengenal Profesi Network Engineer: Tugas dan Skill yang Dibutuhkan - Blog Pengembangan Skill & Potensi Diri untuk Masa Depan Karirmu. Retrieved from <https://blog.skillacademy.com/tugas-dan-skill-network-engineer>
- “Network Engineer: Tugas Dan Tanggung Jawabnya.” *Platform Belajar Online Indonesia*, www.qubisa.com/article/tugas-dan-tanggung-jawab-network-engineer. Accessed 07 Dec. 2023.
- Admin. (n.d.). admin. Retrieved from <https://www.idn.id/skill-yang-harus-dimiliki-seorang-network-engineer/>
- Venturaz, D. (2019). Become a Network Engineer ! Retrieved from <https://medium.com/@dodiventuraz/become-a-network-engineer-69ac3a3c9508>