

Pengenalan Dasar Programing WEB Untuk Siswa SMK YAPISDA Di Cisoka

Alvin Septiano¹, Ibnu Nurdiyansa², Giffari Nur Islami³, I Ketut Arya Anom⁴,
Husnul Januar Parhani⁵, Putra Banga⁶, Prapanca Febriansyah⁷

¹Fakultas Ilmu Komputer, Program Studi Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Tangerang Selatan, Indonesia

Email : ¹ spazmantiz@gmail.com, ² ibunu.nurdiyansa28@gmail.com,
³ giffarinurislamiislami@gmail.com, ⁴ aryaargara@gmail.com, ⁵ husnuljanuarparhani@gmail.com,
⁶ putrabanga786@gmail.com, ⁷ pancafebriansyah6@gmail.com

Abstrak-Kegiatan pengabdian kepada masyarakat dalam bentuk PENGENALAN DASAR PEMROGRAMAN WEB adalah yang dilakukan di SMK YAPISDA dengan tujuan memperkenalkan konsep dasar pemrograman web kepada siswa. Program ini melibatkan tiga tahapan penting: Perencanaan, Pelaksanaan, dan Evaluasi. Evaluasi kegiatan ini menunjukkan bahwa sesi pelatihan yang difokuskan pada pemrograman web dasar secara signifikan meningkatkan pemahaman dan keterampilan siswa SMK YAPISDA. Dipandu selama satu hari oleh mahasiswa program Sarjana Teknik Informatika Universitas Pamulang, pelatihan ini memungkinkan siswa untuk langsung terlibat dan berlatih konsep pemrograman secara langsung di komputer laboratorium yang telah ditentukan. Sepanjang sesi praktik, peserta berhasil memahami dan menguasai aspek dasar pemrograman web.

Kata Kunci: Pemrograman Web, HTML, CSS.

Abstract-The community service activity in the form of INTRODUCTION TO BASIC WEB PROGRAMMING was conducted at SMK YAPISDA with the aim of introducing fundamental web programming concepts to students. This program involves three crucial stages: Planning, Implementation, and Evaluation. The evaluation of this activity indicates that the training session focused on basic web programming significantly enhances the understanding and skills of SMK YAPISDA students. Guided for one day by undergraduate students majoring in Informatics Engineering at Pamulang University, this training enables students to actively engage and practice programming concepts directly on designated laboratory computers. Throughout the practical session, participants successfully grasp and master the fundamental aspects of web programming.

Keywords: Basic Web Programming, SMK YAPISDA, Introduction, Understanding, Skills

1. PENDAHULUAN

Dalam lanskap teknologi yang terus berkembang, pemrograman web menonjol sebagai disiplin fundamental dan dinamis yang mendasari berfungsinya World Wide Web. Baik Anda seorang pengembang berpengalaman atau pemula yang ingin menjelajahi dunia pemrograman yang luas, memahami dasar-dasar pemrograman web adalah langkah penting untuk memanfaatkan kekuatan eradigital.

Pelaksanaan pengabdian ini dilakukan melalui tiga tahap penting: Perencanaan, Implementasi, dan Evaluasi. Tahap perencanaan mencakup penyusunan materi, strategi pengajaran, serta penciptaan lingkungan pembelajaran yang optimal. Sementara tahap implementasi terdiri dari penyelenggaraan pelatihan secara langsung di SMK YAPISDA, dengan partisipasi mahasiswa Teknik Informatika Universitas Pamulang sebagai fasilitator.

Dalam satu hari kegiatan, siswa/siswi aktif terlibat dalam sesi praktik menggunakan komputer di laboratorium. Penggunaan Visual Studio Code sebagai platform pengembangan memberikan pengalaman praktis dalam merancang situs web yang sederhana. Evaluasi dilakukan untuk mengukur efektivitas program, menunjukkan peningkatan signifikan dalam pemahaman dan keterampilan siswa/siswi SMK YAPISDA dalam membuat situs web menggunakan HTML dan

CSS.

Jurnal ini bertujuan untuk menjadi panduan, pendamping, dan referensi bagi mereka yang menjelajah dunia pemrograman web yang menarik. Ini akan mengungkap konsep dasar, bahasa, dan kerangka kerja yang memberdayakan pengembang untuk membuat situs web dan aplikasi web yang interaktif dan menarik secara visual.

2. METODE PELAKSANAAN

Didalam kegiatan PKM ini proses mengajar dilakukan secara langsung. pelaksanaannya disini menggunakan metode penelitian secara tatap muka, yang dilakukan di SMK Yapisda. Seperti pada umumnya proses kegiatan dilaksanakan didalam ruangan lab komputer dengan seluruh kebutuhan mulai dari komputer dan alat bantu lain seperti proyektor pun telah siap. Kegiatan ini di hadiri oleh 25 orang. Penyampaian materi disampaikan melalui media proyektor dan disampaikan oleh beberapa mahasiswa yang menyampaikan berbagai materi mengenai pemrograman web dasar.

2.1. Tahap Perencanaan

Persiapan kegiatan pengabdian kepada masyarakat. Sebelum dilaksanakannya kegiatan, diperlukan adanya persiapan seperti:

1. Melakukan studi terhadap materi yang akan disampaikan apakah masih sulit untuk diterapkan oleh siswa nanti.
2. Melakukan persiapan perangkat lunak yaitu visual studio code yang nantinya digunakan dan menyiapkan starter project.
3. Menentukan waktu pelaksanaan dan lamanya kegiatan pengabdian bersama-sama tim pelaksana.
4. Menentukan dan mempersiapkan materi yang akan disampaikan dalam kegiatan pengabdian kepada masyarakat.

2.2. Tahap Pelaksanaan

Kegiatan dilaksanakan pada 18 November 2023 yang berlangsung selama 3 jam dari 9.00 WIB s.d 12.00 WIB. kegiatan diawali dengan pembukaan oleh yayasan yang kemudian diikuti oleh kegiatan praktek dan diakhiri dengan sesi tanya jawab.

2.3. Tahap Evaluasi

Evaluasi yang dilakukan selama proses pelatihan berlangsung, didalam sesi tanya jawab peserta dapat bertanya mengenai hal yang belum dipahami. dari situ dapat disimpulkan bahwa materi pemrograman web yang disampaikan masih diluar kemampuan dari siswa yang hadir. Hanya beberapa yang dapat memahami cara kerja dan maksud dari materi yang disampaikan.

3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

Kegiatan pelatihan HTML dan CSS dasar ini dihadiri oleh 25 siswa/i SMK Yapisda. Kegiatan diawali dengan pembukaan oleh pihak yayasan dan kemudian dilanjutkan oleh pengenalan dari panitia pelaksana dan penyampaian materi dari kegiatan. Siswa diberi penyampaian materi mengenai dasar-dasar dari HTML dan css seperti struktur dan jenis-jenis dari HTML dan css. kegiatan selanjutnya adalah workshop dimana siswa diberikan snippet code yang ditampilkan didalam proyektor dan mengikuti baris demi baris kode yang diberikan. Ditengah sesi coding, siswa/i diberikan waktu istirahat dan dilanjutkan dengan sesi tanya jawab setelah praktik selesai.



Gambar 1 Proses Pelaksanaan Kegiatan Praktek

Para siswa/i yang hadir dalam kegiatan terlihat sangat antusias dalam memberikan pertanyaan kepada panitia. walaupun waktu yang ada terbatas tetapi dipakai dengan efektif dalam menjawab pertanyaan yang diberikan. Didalam akhir kegiatan, dilakukan sesi foto dan pemberian plakat kepada yayasan sekolah dan juga hadiah kepada siswa yang bertanya pada sesi tanya jawab sebelumnya. Dan diakhirilah oleh penutupan dan ucapan terima kasih kepada seluruh siswa/i yang berpartisipasi dan yayasan.



Gambar 2. Foto Bersama Siswa dan Guru

4. KESIMPULAN

Berdasarkan dari kegiatan pengabdian pada masyarakat yang dilakukan pada 18 november 2023 yang berlokasi di SMK Yapisda, dapat disimpulkan beberapa hal yang diantaranya:

1. Dalam praktik masih ditemui kesulitan bagi siswa/i sehingga perlu adanya bimbingan dari panitia pelaksana.
2. Program visual studio code dapat meningkatkan proses pembelajaran karena memiliki kode warna yang interaktif yang membantu dalam membedakan elemen-elemen yang ada.
3. Program visual studio code dapat meningkatkan proses pengembangan web karena memiliki fitur yang tidak ada di program notepad seperti live view.

4. Siswa/i dapat memahami bagaimana cara kerja sebuah website dan juga bagaimana website itu dibuat.
5. Siswa/i menyelesaikan praktik dengan bantuan source code yang diberikandan bimbingan dari panitia pelaksana.

REFERENCES

- Didik Setiawan. 2017. Buku Sakti Pemrograman Web: HTML, CSS, PHP, MySQL, & Javascript. From https://books.google.co.id/books?id=HsnyDwAAQBAJ&dq=html+css&lr=&hl=id&source=gbs_navlinks_s
- Dendy Kurniawan. (2023). Belajar Pemrograman Web Dasar HTML, CSS, & Javascript Untuk Pemula. Penerbit Yayasan Prima Agus Teknik, 9(1), 1-228. Retrieved from <https://penerbit.stekom.ac.id/index.php/yayasanpat/article/view/417>
- Moh Muthohir. (2021). MUDAH MEMBUAT WEB BAGI PEMULA (MENGENAL HTML, HTML5, CSS DAN JAVASCRIPT). Penerbit Yayasan Prima Agus Teknik, 7(1),1-73. Retrieved from <https://penerbit.stekom.ac.id/index.php/yayasanpat/article/view/225>
- Nurchahyo Budi Nugroho, B. A. (2008). DESAIN WEB MENGGUNAKAN HTML DAN JAVASCRIPT. *Jurnal SAINTIKOM, IV*, 96-110.
- Fegie Y Wattimena, A. S. (2022). PELATIHAN DESAIN WEB BAGI UMKM MENGGUNAKAN GOOGLE SITE, WIX , HTML dan CSS. *Community Development Journal*, 3, 1466-1472.