

Rancang Bangunan Sistem Informasi Kasir Berbasis *Web* Pada Toko Acong CS Motor

Arya Sigit^{1*}, Fikri Riduan¹, Nur Illahi Septa¹, Saprudin¹

¹Fakultas Ilmu Komputer, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl. Raya Puspipetek No. 46,
Kel. Buaran, Kec. Serpong, Kota Tangerang Selatan. Banten 15310, Indonesia

Email: ^{1*}sgt151100@gmail.com, ²fikri031100@gmail.com, ³nurillahisepta16@gmail.com,
⁴dosen00845@gmail.com

(* : coresponding author)

Abstrak– Abstrak Berdasarkan hasil Penelitian yang dilakukan, didapatkannya hasil bahwa karyawan di toko Acong CS Motor mengetahui adanya aplikasi *website* kasir yang bisa memudahkan dalam merekap data-data hasil penjualan setiap bulannya dan melihat jenis – jenis motor apa saja yang tersedia di *showroom*. Pengetahuan para karyawan tentang aplikasi / *website* kasir kurang paham mengenai fungsi dan cara penggunaannya karena sebelumnya tidak ada penggunaan aplikasi *website* kasir di *showroom* .Dengan diadakannya penelitian ini, karyawan dapat mengetahui dan bisa menjalankan aplikasi *website* kasir yang bisa memudahkan dalam merekap data-data hasil penjualan setiap bulannya dan melihat jenis – jenis motor apa saja yang tersedia di *showroom*.

Kata Kunci: *aplikasi websate kasir, laporan kerja praktek*

Abstract– *Abstract Based on the results of the research conducted, it was found that employees at the Acong CS Motor shop knew that there was a cashier website application that could make it easier to recap sales data every month and see what types of motorbikes were available in the showroom. Employees' knowledge of the cashier's application / website does not understand the functions and how to use it because previously there was no use of the cashier's website application in the showroom. sales every month and see what types of motorbikes are available in the showroom.*

Keywords: *cashier websate application, practical work report*

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi yang berkembang sangat pesat, sehingga semakin banyak inovasi-inovasi yang bermunculan untuk meningkatkan teknologi yang sudah ada saat itu menjadi semakin baru. Berbagai macam fasilitas untuk mendukung sarana teknologi disediakan untuk memenuhi kebutuhan untuk berkomunikasi, salah satunya adalah aplikasi yang sudah marak digunakan baik berbentuk website maupun aplikasi mobile. Perkembangan website yang pesat sudah merambah ke berbagai kehidupan, contohnya dibidang ekonomi, dibidang bisnis, dibidang hiburan dan lain sebagainya. Oleh karena itu masyarakat dituntut mengikuti perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi. Selama ini hampir semua perusahaan telah mengimplementasikan sistem komputer. Hal ini dilakukan untuk mendukung sistem kerja yang cepat, efisien, akurat dan tepat . Sebagai contohnya adalah usaha penjualan.

Upaya yang dilakukan untuk meningkatkan keuangan dan pelayanan yang memuaskan terutama oleh Usaha Menengah Keatas (UMK) sangat diperlukan, oleh karena itu sistem komputerasi dibuat untuk memberikan pelayanan yang terbaik. Sistem yang dipakai pada usaha penjualan ini masih manual, hal ini menuntut usaha ini menghadirkan sebuah sistem yang dapat mempermudah penjual serta dapat memberikan peningkatan pelayanan yang baik kepada konsumen.

Dalam pencapaian sistem yang terintegrasi dengan baik, penjual harus dapat menyusun strategi untuk mengelolanya agar manajemen keuangan serta pelayanan yang terdapat pada penjualan motor second dapat berjalan dengan lancar, sehingga tujuan yang usaha ini dapat tercapai secara maksimal.

Oleh karena itu kami mengambil judul “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KASIR BERBASIS WEB PADA TOKO ACONG CS MOTOR”.Untuk memudahkan dalam merekap data-data hasil penjualan setiap bulannya dan melihat jenis – jenis motor apa saja yang tersedia di *showroom*.

2. METODE PENELITIAN

2.1 Metode Pengumpulan Data

Diawali dengan Penelitian untuk mengetahui masalah yang terjadi di Toko Acong CS Motor dengan menggunakan metode observasi dan metode wawancara kepada pemilik toko dan karyawan pada Toko Acong CS Motor. (Trianasari, 2021)

- a. Observasi
Observasi, yaitu pengamatan langsung terhadap obyek yang bermasalah terhadap instansi terkait. Instansi terkait dalam penelitian ini yaitu toko Acong CS Motor.
- b. Wawancara
Wawancara, proses pengumpulan data-data untuk mendapatkan sebuah informasi secara langsung mewawancarai Bapak Acong. Dengan demikian, kami menentukan kekuatan dan kelemahan perusahaan sehingga dapat muncul inovasi yang memberikan dampak yang bagus lagi bagi perkembangan bisnis yang Bapak Acong jalani.

3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

Pada bagian ini berisi hasil dari kegiatan penelitian yang sudah dilakukan.

3.1 Konfigurasi Sistem

Berikut adalah spesifikasi hardware yang di gunakan untuk membuat aplikasi sistem penjualan Acong CS Motor :

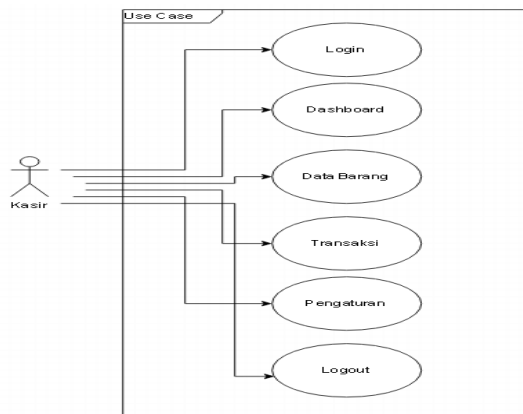
- a. Spesifikasi *Hardware*
Berikut ini adalah Hardware yang digunakan :
 1. Processor : Intel Dual Core
 2. Ram : 4 GB
 3. HDD : 500 GB
- b. Spesifikasi *Software*
Berikut adalah aplikasi yang digunakan :
 1. Windows 10.
 2. Notepad ++.
 3. Google Chrome.

3.2 Perancangan Sistem

Tahapan membangun sistem informasi kasir pada toko Acong CS Motor.

a. UseCase Diagram Sistem Kasir

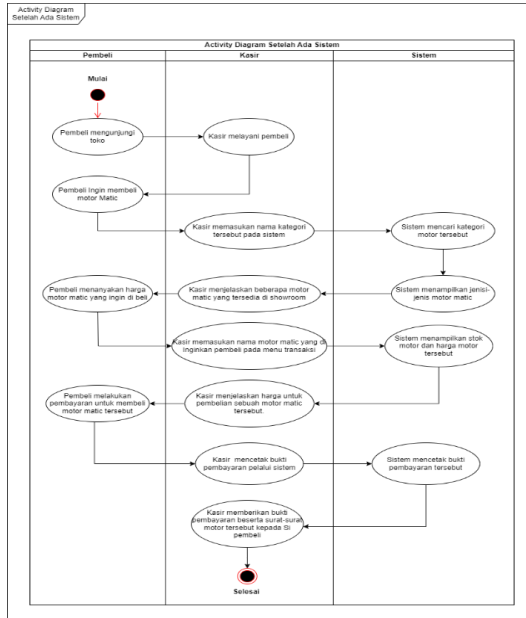
Diagram *Use case* ini adalah kasir yang dapat mengelola menu login, dashboard, data barang, transaksi, pengaturan dan logout. (Hermawan & Fauzi, 2021)



Gambar 1. Use Case Diagram Sistem Kasir

b. Activity Diagram Pada Sistem Kasir

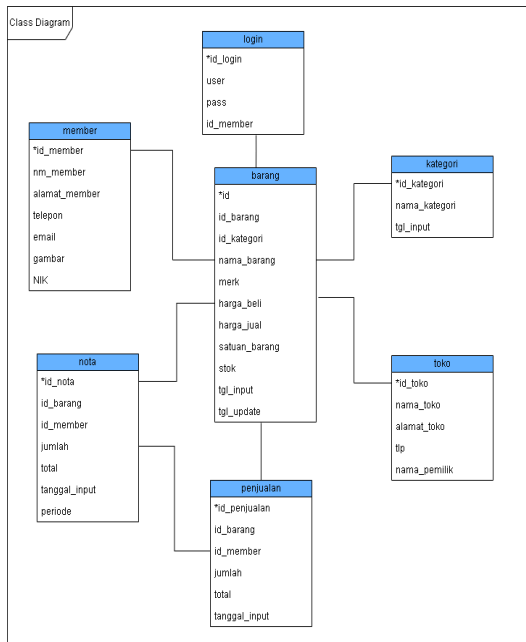
Pada *activity diagram* digambarkan akan diawali saat pengguna yang akan menggunakan sistem kasir ini akan diarahkan untuk melakukan login terlebih dahulu dengan sistem yang menampilkan halaman login. Kemudian pengguna melakukan login yang nantinya akan diarahkan ke halaman dashboard setelah login berhasil. (Rashifah & Budi, 2022)



Gambar 2. Activity Diagram

c. Class Diagram Pada Sistem Kasir

Class diagram menggambarkan class-class yang yang terdapat pada sistem yang dibuat. Pada gambar 7 menampilkan class diagram dari sistem yang akan dibangun (Rashifah & Budi, 2022)

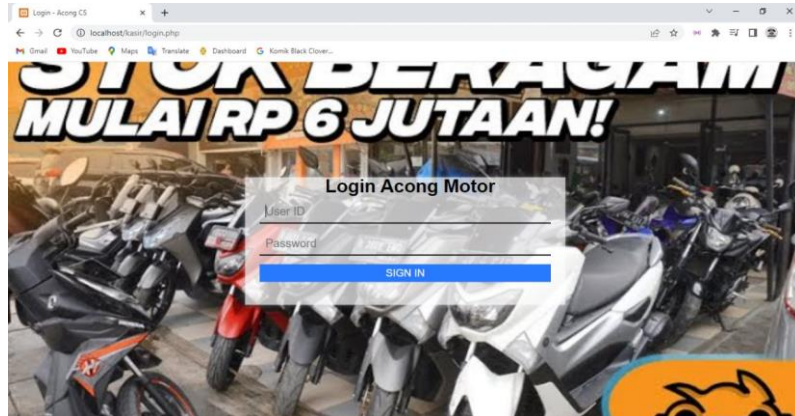


Gambar 3. Class Diagram

3.3 *User Interface*

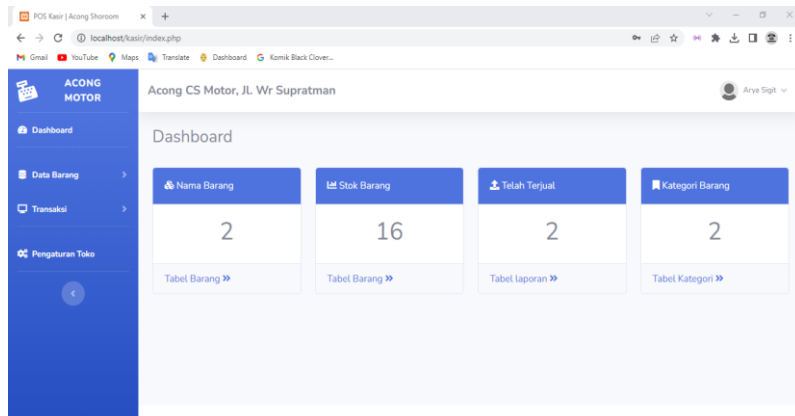
User Interface adalah tampilan layar atau komponen sistem yang sudah di bentuk untuk bertindak sebagai sarana komunikasi antara pemilik toko dan aplikasi websate kasir yang akan digunakan nanti di Toko Acong CS Motor.

a. Halaman Menu *Login*



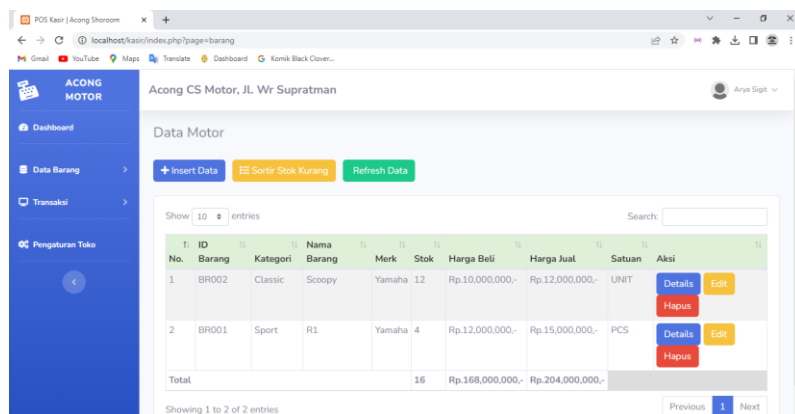
Gambar 4. Halaman Menu *Login*

b. Tampilan Menu *Dashboard*



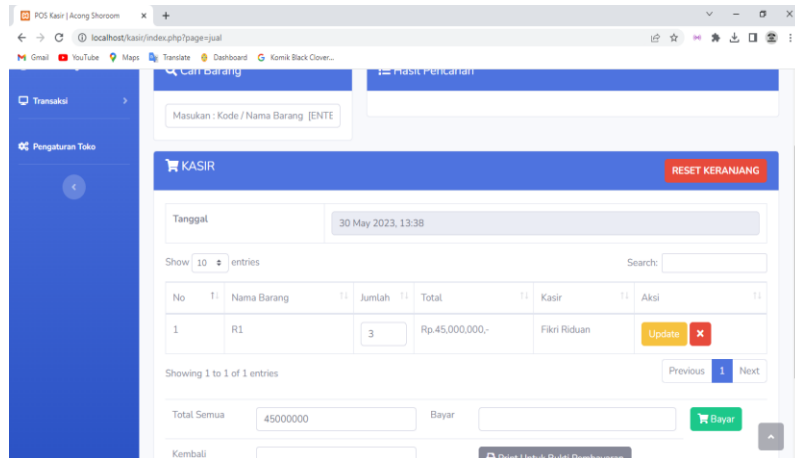
Gambar 5. Halaman Menu *Dashboard*

c. Tampilan Menu *Data Barang*



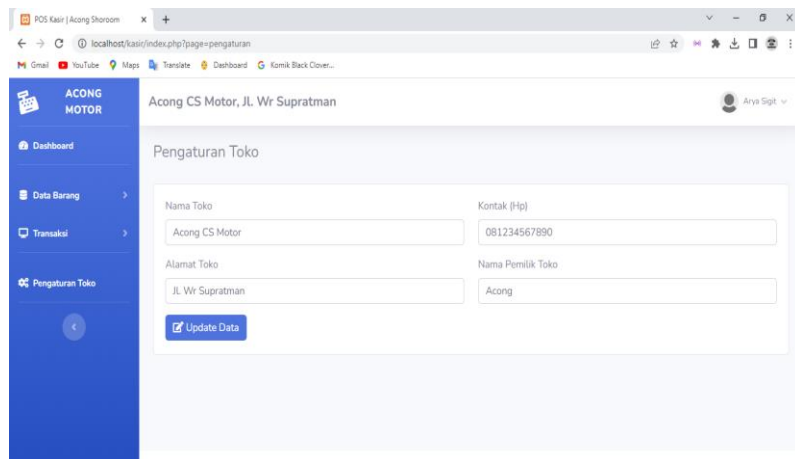
Gambar 6. Halaman Menu *Data Barang*

d. Tampilan Menu Transaksi



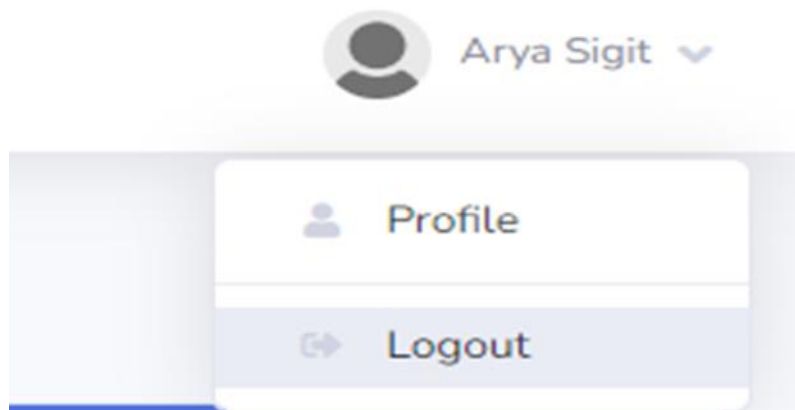
Gambar 7. Halaman Menu Transaksi

e. Tampilan Menu Pengaturan Toko



Gambar 8. Halaman Menu Pengaturan Toko

f. Tampilan Menu Logout



Gambar 9. Halaman Menu Logout

3.4 Pengujian Program

Pengujian dengan metode *black box testing* yang dimaksud pengujian yang dilakukan untuk mengamati hasil input dan output dari perangkat lunak tanpa mengetahui struktur kode dari perangkat lunak.

Tabel 1. Pengujian *Black Box*

No	Scenario	Harapan	Pengamatan	Hasil
1	Klik halaman login	Berhasil masuk	Berhasil masuk ke halaman utama	valid
2	Klik menu Dashboard	Berhasil masuk ke halaman Dashboard	Berhasil menampilkan menu dalam dashboard	valid
3	Klik menu data barang	berhasil membuka button pada data barang	Berhasil menampilkan isi dari button data barang	valid
4	Klik data motor	Berhasil membuka halaman data motor	Berhasil menampilkan data motor	valid
5	Klik kategori motor	Berhasil membuka halaman kategori motor	Berhasil menampilkan kategori motor	valid
6	Klik menu transaksi	berhasil membuka button transaksi	Berhasil menampilkan isi dari button transaksi	valid
7	Transaksi jual	Berhasil membuka halaman Transaksi	Berhasil menampilkan transaksi jual	valid
8	Laporan penjualan	Berhasil membuka halaman laporan penjualan	Berhasil menampilkan laporan penjualan	valid
9	Pengaturan toko	Berhasil membuka halaman pengaturan too	Berhasil menampilkan pengaturan pada toko	valid
10	Klik halaman Profil	Berhasil menampilkan button logout	Berhasil keluar dan kembali ke menu login	valid

4. KESIMPULAN

Kesimpulan dari data yang ada , antara lain:

- a. Dengan adanya sistem informasi kasir berbasis web di toko Acong CS Motor dapat membantu karyawan dalam proses jual beli motor agar lebih cepat dan mudah, seperti mencari jenis motor tanpa perlu melihat buku catatan lagi hanya perlu membuka sistem dan memasukan kode motor yang ingin di cari dan sistem akan menampilkan jenis-jenis motor sesuai dengan kode motor tersebut.
- b. Dengan adanya sistem informasi kasir berbasis web di toko Acong CS Motor dapat memudahkan karyawan dalam melihat maupun mencetak laporan penjualan.

REFERENCES

- Adani, M. R. (2021, Februari 15). *Mengulas Penggunaan HTML dan Cara Kerjanya pada Web Development*. Retrieved from Sekawan Media: <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/pengertian-html/>
- Hermawan, R., & Fauzi, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Kasir Penjualan Barang Berbasis Website Metode Spiral Toko Warna. *Jurnal SIFO Mikroskil*, 101-114.
- Isnanto, B. A. (2023, Januari 28). *Sequence Diagram: Tujuan, Manfaat, Komponen, Simbol, dan Contohnya*. Retrieved from Detik Bali: <https://www.detik.com/bali/berita/d-6538996/sequence-diagram-tujuan-manfaat-komponen-simbol-dan-contohnya>
- Mardatila, A. (2021, Januari 21). *Mengenal Pengertian Website, Ketahui Jenis dan Fungsinya*. Retrieved from Merdeka: <https://www.merdeka.com/sumut/pengertian-website-fungsi-beserta-jenis-jenisnya-kln.html>
- Rashifah, Z., & Budi, E. S. (2022). Rancangan Sistem Informasi Pada Kasir Berbasis Web. *Jurnal Sistem Komputer dan Informatika (JSON)*, 529-535.
- Rerung, R. R. (2018). *Pemrograman Web dasar*. Yogyakarta: Deepublish.
- Sandfreni, Ulum, M. B., & Aziza, A. H. (2021). ANALISIS PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PUSAT STUDI PADA FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS ESA UNGGUL. *Sebatik*, 345-356.
- Trianasari, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Mesin Kasir. *Jurnal Esensi Infokom*, 27-30.
- Winarti, Ihsan, M., & Wulandari, N. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada Toko Campus Mart Unimuda Sorongdengan PHPDan MySql. *PETISI*, 1-13.