

PERANCANGAN APLIKASI ABSENSI DIGITAL UNTUK SERAH TERIMA BARANG KE KURIR PICKUP DI PT SUMBER KREASI FUMIKO

Gusti Klara Sari^{1*}, Achmad Hafidz², Ihza Fauzan Rahadian³, Wasis Haryono⁴

¹⁻⁴Fakultas Ilmu Komputer, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl. Raya Puspipetek No. 46, Kel. Buaran, Kec. Serpong, Kota Tangerang Selatan. Banten 15310, Indonesia

Email: ^{1*}gustiklaras@gmail.com, ²ahafidz9415@gmail.com, ³rahadianif@gmail.com, ⁴wasis@unpam.ac.id

(* : coressponding author)

Abstrak Sistem informasi tanda terima digital adalah program pendataan yang digunakan oleh pemerintah, lembaga, perusahaan, atau institusi pendidikan. Program ini berhubungan satu sama lain sehingga komputer otomatis memproses data yang dimasukkan ke dalam sistem. Studi terapan adalah "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TANDA TERIMA DIGITAL PADA SERAH TERIMA DOKUMEN DAN BARANG BERBASIS WEB (STUDI KASUS PADA PT Sumber Kreasi Fumiko)." Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menyelesaikan masalah yang terjadi terkait dengan sistem tanda terima barang dan dokumen karyawan. Tujuannya adalah untuk mempermudah pencatatan serah terima barang dan dokumen serta mempermudah pembuatan laporan serah terima barang dan dokumen antar karyawan dengan menggunakan komputer dan perangkat elektronik yang menghasilkan informasi yang tepat, akurat, dan terpercaya. Penelitian ini menggunakan studi pustaka, wawancara, dan observasi. Selanjutnya, mereka melakukan analisis sistem dan merancang desain sistem informasi tanda terima digital berbasis web. Untuk pengembangan sistem, mereka menggunakan pendekatan pengembangan aplikasi cepat (RAD). Penelitian ini bertujuan untuk membangun sistem informasi tanda terima digital dokumen dan barang yang dikirim dan diterima oleh karyawan. Tujuan sistem ini adalah untuk membuat laporan tentang tanda terima dokumen dan barang serta memudahkan pencatatan dan penyerahan dokumen dan barang.

Kata Kunci: Sistem Informasi Tanda Terima Digital, Dokumen Dan Barang Karyawan, Pengembangan Incremental

Abstract The digital receipt information system is a data recording program used by the government, institutions, companies, or educational institutions. This program is interconnected so that the computer automatically processes the data entered into the system. Applied study is "DESIGNING A DIGITAL RECEIPT INFORMATION SYSTEM FOR DOCUMENT AND GOODS HANDOVER BASED ON WEB (CASE STUDY AT PT Sumber Kreasi Fumiko)." The purpose of this research is to address the issues related to the employee goods and document receipt system. The goal is to simplify the recording of goods and document handovers and to facilitate the creation of handover reports between employees using computers and electronic devices that produce accurate, precise, and reliable information. This research uses literature study, interviews, and observations. Next, they conducted a system analysis and designed a web-based digital receipt information system. For system development, they used the Rapid Application Development (RAD) approach. This research aims to build a digital receipt information system for documents and goods sent and received by employees. The purpose of this system is to generate reports on the receipt of documents and goods, as well as to facilitate the recording and delivery of documents and goods.

Keywords: Digital Receipt Information System, Employee Documents And Goods, Incremental Development

1. PENDAHULUAN

PT Sumber Kreasi Fumiko menjual sepatu dan sandal untuk dewasa dan anak-anak. PT Sumber Kreasi Fumiko bergantung pada upayanya untuk mengirimkan produk ke pelanggan melalui layanan penjemputan dan pengantaran. Salah satu bagian penting dari rantai distribusi adalah pengiriman barang antara perusahaan dan kurir penjemputan. Namun, karena pencatatan kehadiran dan pengiriman masih dilakukan secara konvensional dengan menggunakan dokumen fisik, kesalahan dan ketidakefektifan sering terjadi karena penggunaan dokumen fisik. Masalah terkait penggunaan dokumen fisik termasuk kehilangan dokumen, kesalahan pencatatan, dan ketidakmampuan untuk melacak status pengiriman produk secara real time. Hal ini mempengaruhi kecepatan distribusi dan mengurangi transparansi proses pergerakan barang. Di era digital,

transformasi digital menjadi keharusan untuk berbagai bagian operasional bisnis untuk meningkatkan efisiensi dan akurasi.

Sistem absensi dan absensi digital yang dapat membantu proses serah terima barang dengan lebih efisien merupakan solusi yang diperlukan untuk mengatasi masalah ini. Diharapkan perancangan aplikasi absensi dan absensi digital ini akan meningkatkan efisiensi operasional PT Sumber Kreasi Fumiko karena dirancang khusus untuk proses pengambilan dan pengiriman barang dengan kurir, memungkinkan pencatatan yang lebih akurat, dan memudahkan pelacakan proses pengiriman secara real time.

2. METODE PENELITIAN

2.1 Metode Pengumpulan Data

Sebagai bagian dari penyusunan laporan ini, metode pengumpulan data dan keterangan yang diperlukan untuk penelitian adalah sebagai berikut:

1. Observasi: Pengumpulan data dilakukan dengan melihat dan mencatat langsung tentang subjek yang dipelajari.
2. Wawancara Wawancara adalah teknik pencarian dan pengumpulan data dengan melakukan wawancara langsung dengan karyawan PT SUMBER KREASI FUMIKO.
3. Studi Pustaka Studi ini mencakup membaca buku dan laporan yang berkaitan dengan topik penelitian, yang dapat digunakan sebagai dasar teori atau bahan perbandingan.
4. Dokumentasi Dokumentasi membantu metode wawancara dan observasi yang dilakukan. Referensi yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan dicari untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan. Referensi ini dapat diperoleh dari internet atau dari buku-buku.

2.2 Metode Pengembangan Sistem

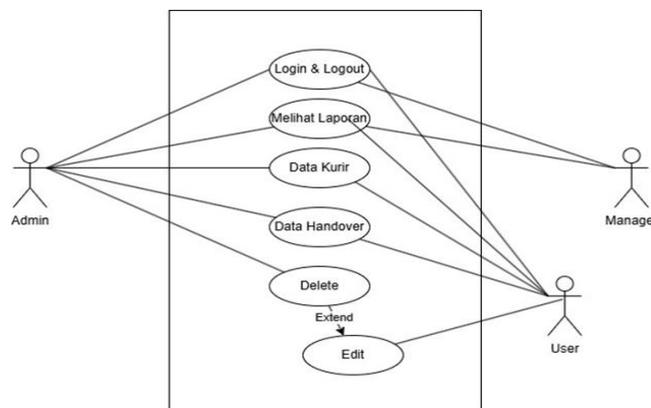
Metode Waterfall digunakan sebagai kerangka kerja pengembangan sistem untuk mengembangkan aplikasi absensi digital untuk proses serah terima barang dengan kurir pickup di PT Sumber Kreasi Fumiko. Metode ini dipilih karena memiliki tahapan yang runtut dan terstruktur, dan memenuhi kebutuhan sistem yang telah ditentukan sejak awal oleh spesifikasinya.

3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisa Sistem Berjalan

3.1.1 Use Case yang Diusulkan

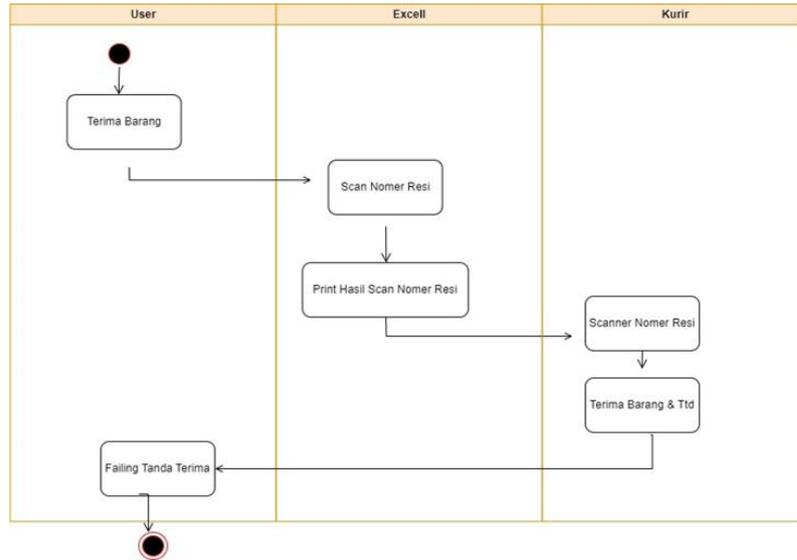
Use case dari perancangan aplikasi absensi serah terima barang oleh kurir di PT Sumber Kreasi Fumiko terdapat 3 aktor yaitu Manager Admin Dan Staff. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat pada gambar berikut:



Gambar 1. Use Case yang Diusulkan

3.1.2 Activity Diagram Berjalan

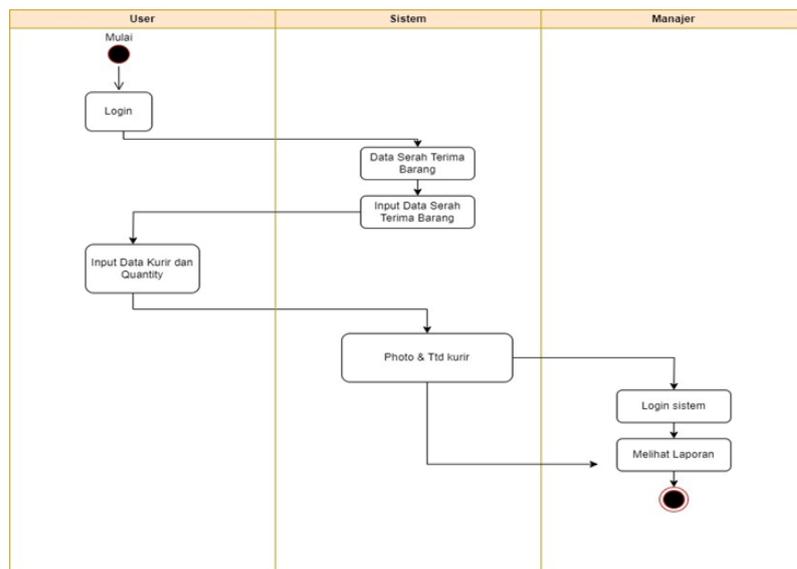
Diagram ini menunjukkan alur kerja atau proses sistem yang saat ini beroperasi. Sebelum pengembangan dilakukan, diagram ini menunjukkan bagaimana sistem atau organisasi berfungsi. Aktivitas diagram berjalan digunakan dalam kerja praktik untuk memahami kondisi awal dan menemukan masalah atau area yang perlu ditingkatkan. Diagram ini menunjukkan setiap langkah, aktor, dan keputusan yang dibuat selama alur proses.



Gambar 2. Activity Diagram Berjalan

3.1.3 Activity Diagram Usulan

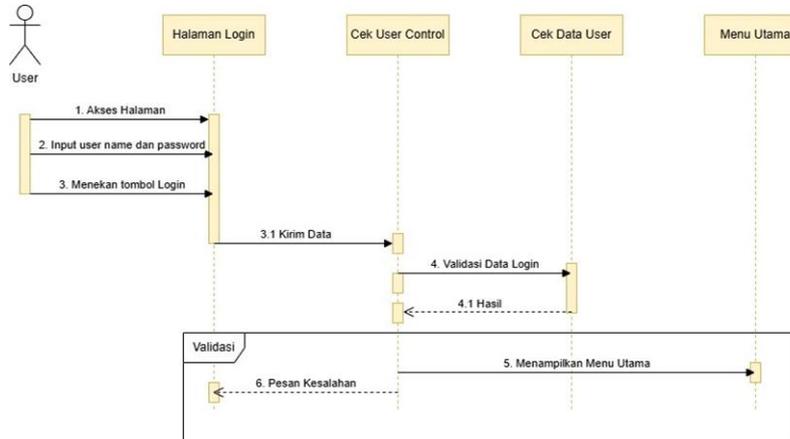
Setelah solusi atau pengembangan baru diterapkan, diagram ini menunjukkan proses sistem yang direncanakan. Aktivitas diagram usulan dapat digunakan untuk menunjukkan perubahan yang diinginkan, seperti meningkatkan efisiensi atau menambah fitur. Diagram ini biasanya dibuat untuk membantu desain sistem yang lebih optimal, mengurangi tantangan proses, dan memenuhi kebutuhan pengguna sistem yang belum tercapai.



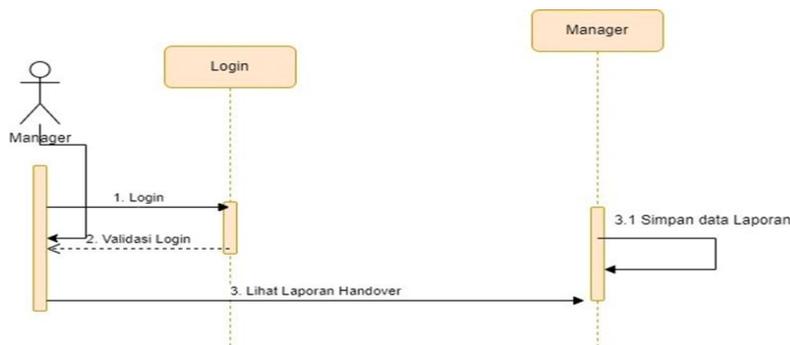
Gambar 3. Activity Diagram Usulan

3.1.4 Sequence Diagram

Sequence Diagram adalah salah satu jenis diagram dalam *Unified Modeling Language (UML)* yang menunjukkan cara objek-objek dalam sebuah sistem saling berinteraksi melalui pertukaran pesan dalam urutan waktu tertentu. Diagram ini menekankan urutan kronologis pesan yang dikirimkan antar elemen untuk menyelesaikan suatu tugas atau proses.



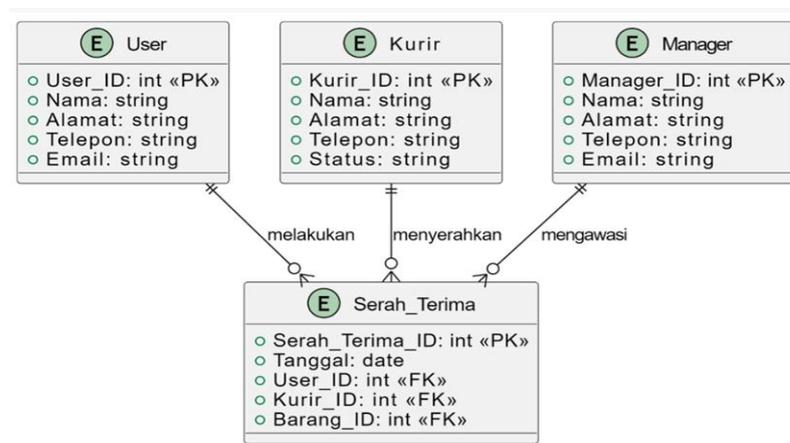
Gambar 4. Sequence Diagram Users



Gambar 5. Sequence Diagram Manager

3.1.5 ERD (Entity Relationship Diagram)

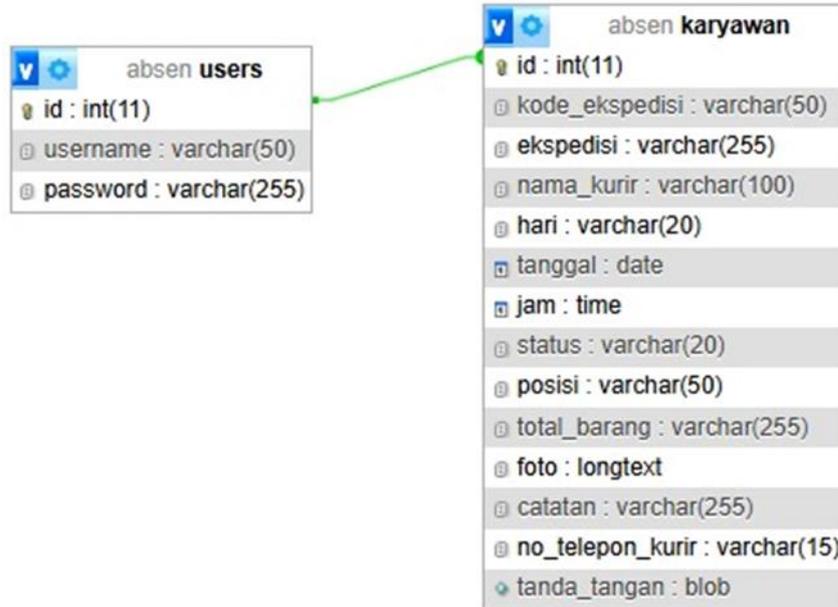
Berikut merupakan ERD dari perancangan aplikasi penginputan penjualan berbasis web pada PT. Sumber kreasi fumiko.



Gambar 6. ERD Perancangan Aplikasi

3.1.6 Relasi Tabel

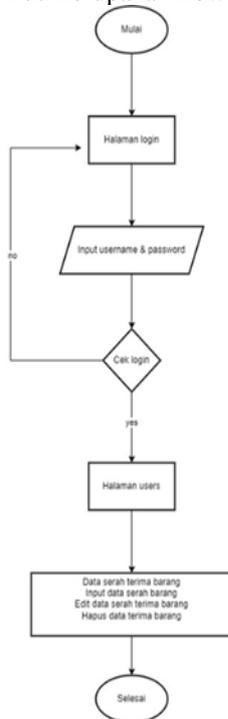
Berikut merupakan relasi tabel pada databasenya:



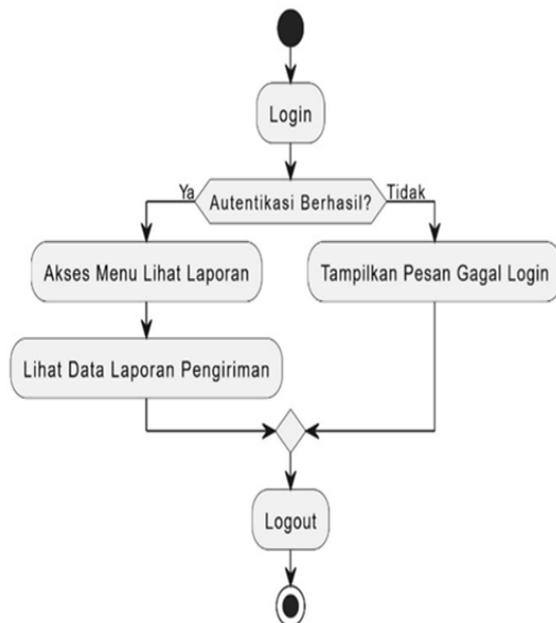
Gambar 7. Relasi Tabel

3.1.7 Flowchart Diagram

Berikut merupakan flowchart diagram dari sistem aplikasinya:



Gambar 8. Flowchart Hak Akses Users



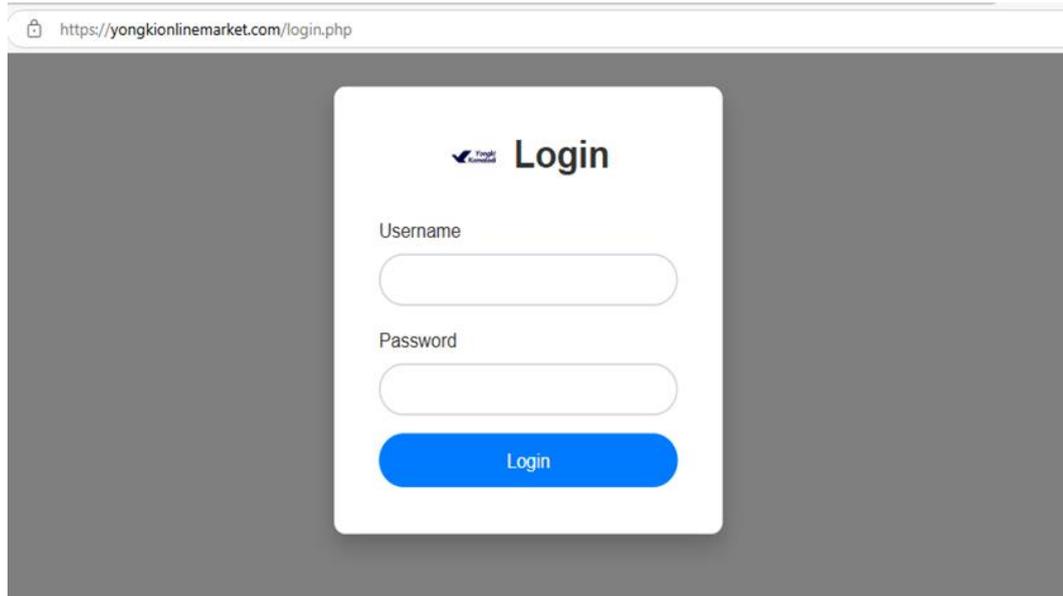
Gambar 9. Flowchart Diagram Hak Akses Manager

3.2 Implementasi Tampilan Layar Aplikasi

Implementasi tampilan layar pada aplikasi. Ini adalah tampilan awal dari website aplikasi absensi serah terima yang digunakan oleh pengguna di PT Sumber Kreasi Fumik. Halaman login dirancang dengan cara yang mudah digunakan hanya perlu memasukkan username dan password Anda pada menu login.

3.2.1 Tampilan Halaman *Login Admin*

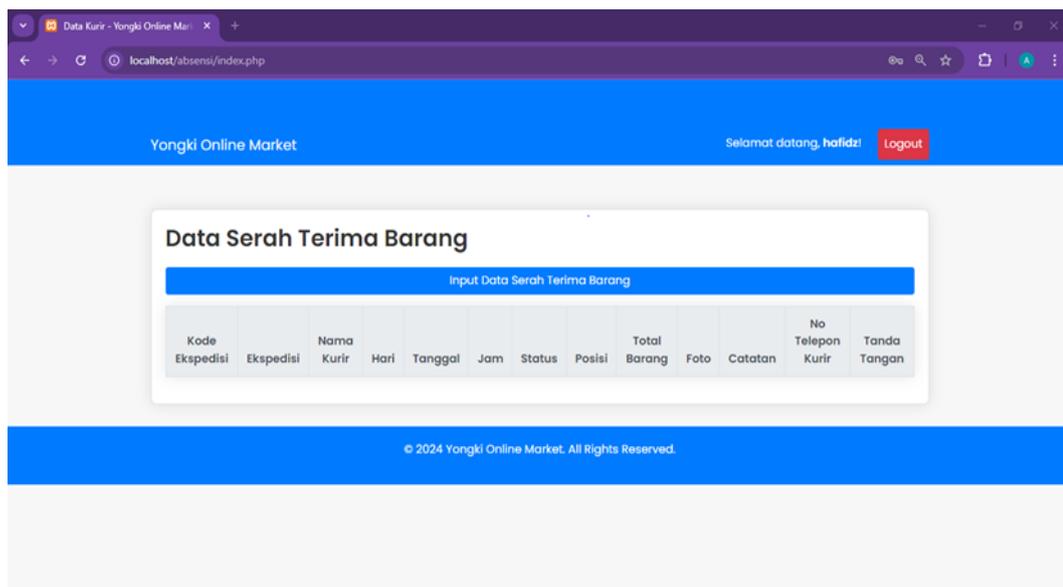
Tampilan ini berisi halaman login admin dan users. Untuk masuk ke menu utama.



Gambar 10. Tampilan Halaman *Login Admin*

3.2.2 Tampilan Halaman Menu

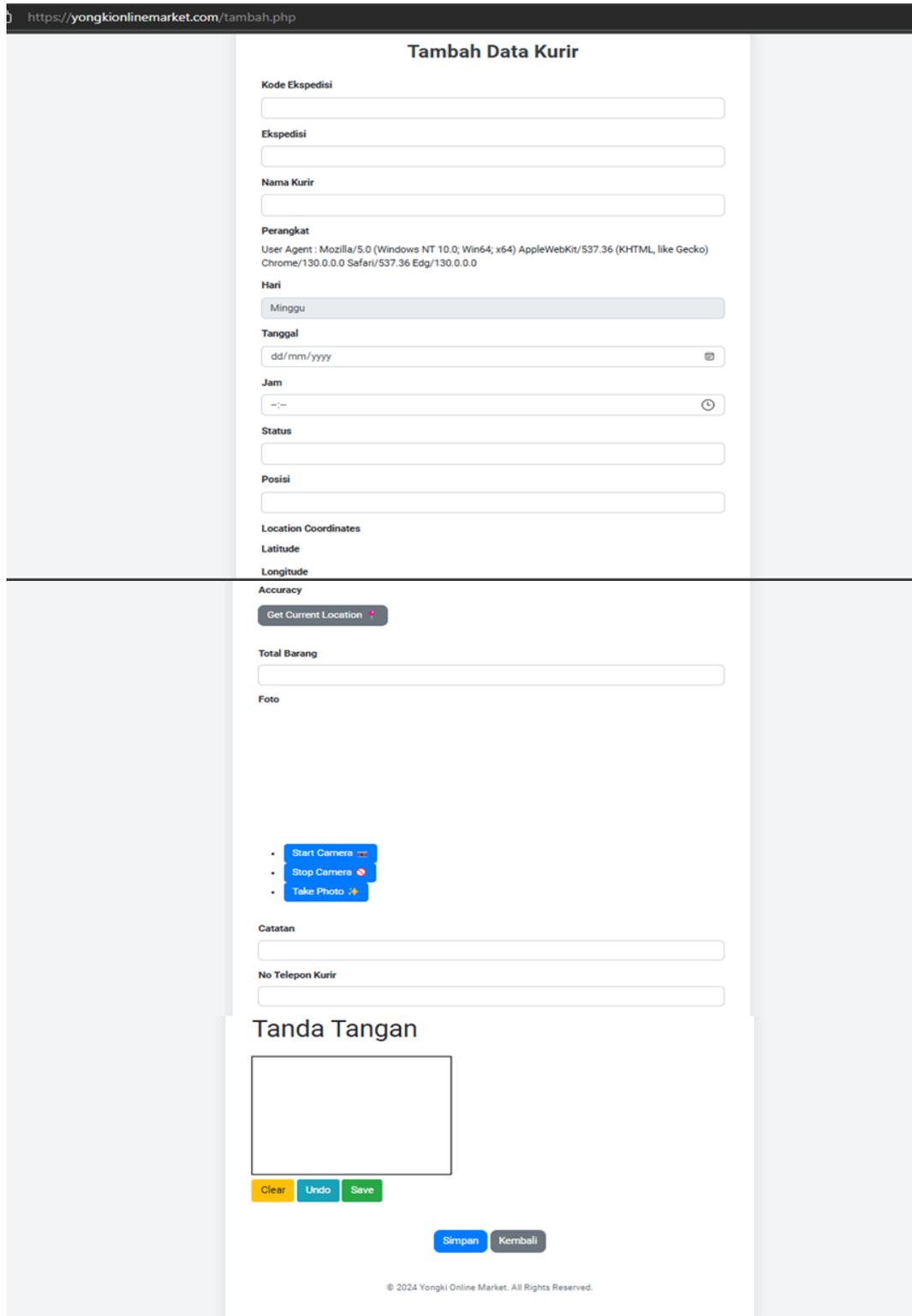
Setelah berhasil login, user bisa mengklik bagian input data serah terima barang pada halaman menu di bawah ini. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat oleh gambar dibawah ini.



Gambar 11. Tampilan Halaman Untuk Menginput Data Serah Terima Barang

3.2.3 Tampilan Halaman Untuk Menginput Data Kurir

Setelah berhasil login, user bisa mengklik bagian input data serah terima barang pada halaman menu di bawah ini. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat oleh gambar dibawah ini.



https://yongkionlinemarket.com/tambah.php

Tambah Data Kurir

Kode Ekspedisi

Ekspedisi

Nama Kurir

Perangkat
User Agent : Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/130.0.0.0 Safari/537.36 Edg/130.0.0.0

Hari
Minggu

Tanggal
dd/mm/yyyy

Jam
--:--

Status

Posisi

Location Coordinates
Latitude
Longitude

Accuracy
Get Current Location

Total Barang

Foto
Start Camera
Stop Camera
Take Photo

Catatan

No Telepon Kurir

Tanda Tangan

Clear Undo Save

Simpan Kembali

© 2024 Yongki Online Market. All Rights Reserved.

Gambar 12. Tampilan Halaman Untuk Menambahkan Data Kurir

3.2.4 Tampilan Halaman Riwayat Data Kurir

Setelah melihat tabel penginputan data kurir maka selanjutnya user bisa melihat riwayat data serah terima barang. Pada bagian ini users bisa mengedit dan menghapus apabila ada kekeliruan data.



Kode Ekspedisi	Ekspedisi	Nama Kurir	Hari	Tanggal	Jam	Status	Posisi	Total Barang	Foto	Catatan	No Tele Kuri
001	anteraja	anggit	Jumat	2024-10-18	10:29:00	Pickup	head office	100		1 batal	0895057
004/005	Sicepat	Fadil	Senin	2024-11-18	21:42:00	Pickup	head office	34		4 batal	0897
LAXD	Lex ID	Suryo	Senin	2024-11-18	21:45:00	Pickup	head office	65		2 batal	08976

Gambar 13. Tampilan Halaman Untuk Melihat Data Serah Terima Barang

4. KESIMPULAN

Berdasarkan uraian yang telah dibahas pada bab-bab sebelumnya dan hasil pembahasan maka dapat diambil kesimpulan:

1. Sistem konvensional, yang sering memakan waktu dan rentan terhadap kesalahan pencatatan, dapat digantikan oleh aplikasi ini. Aplikasi digital membuat pencatatan absensi serah terima barang lebih akurat, jelas, dan mudah diakses oleh berbagai pihak terkait. Aplikasi ini meningkatkan efisiensi operasional dan meningkatkan kontrol arus keluar, mengurangi kesalahan pengiriman.
2. Selain itu, kerja praktek ini memberi penulis kesempatan untuk menerapkan teori-teori yang telah mereka pelajari di kelas, terutama yang berkaitan dengan analisis sistem, desain antarmuka pengguna, dan pengembangan perangkat lunak berbasis web.

REFERENCES

Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua orang yang membantu menyelesaikan Laporan Kerja Praktek, terutama kepada:

1. Bapak Dr. Pranoto, S.E., M.M., selaku Ketua Yayasan Sasmita Jaya.
2. Dr. E. Nurzaman, AM, M.M., M.Si., selaku Rektor Universitas Pamulang.
3. Bapak Yan Mitha Djaksana, S.Kom., M.Kom., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Pamulang.
4. Bapak Dr. Eng. Ahmad Musyafa, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Pamulang.
5. Wasis Haryono, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing mata kuliah Kerja Praktek.
6. Semua dosen Teknik Informatika di Universitas Pamulang.
7. Ibu Marizca Tjandra selaku manager PT. Sumber Kreasi Fumiko.
8. Kami sangat berterima kasih kepada kedua orang tua kami karena telah mendukung, menasihati, dan mendorong penulis untuk melakukan Kerja Praktek.

9. Teman seperjuangan tercinta kelas 06TPLE002 saling membantu dan mendukung sehingga proses penyusunan laporan ini berjalan lancar.

Terimakasih banyak. Semoga Allah SWT membalas kebaikan semua orang yang membantu.

REFERENCES

- Alfian Pratama Putra, Muhammad Ari Wirayudha, Rinaldy Abdul Muthalib, & Wasis Haryono. (2022). Perancangan Sistem Absensi Guru Berbasis Web Di SMK Kesuma Bangsa 1 Depok. *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer Dan Sains*, 1(08), 1211–1217. Retrieved from <https://www.journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal/article/view/474>
- AMALIA, Rini; SAGITA, Sri Melati; FAISAL, Achmad. Pengembangan Aplikasi Sistem Absensi Dan Pendataan Karyawan PT Jaya Indo Pratama. *JISICOM (Journal of Information System, Informatics and Computing)*, 2021, 5.2: 308-323.
- Ardieka Fahmi Radhitya, Dyta Puji Lestari, Junaidi Ahmad Basori, Wasis Haryono. (2023). SISTEM ABSENSI GURU BERBASIS WEB DENGAN QR CODE PADA SMPS ISLAM CIKUDA PARUNG PANJANG. Jubitek: JURNAL BIG DATA DAN TEKNOLOGI INFORMASI, 1(2), 25–36. Retrieved from <http://jurnal.jcosbida.com/index.php/jubitek/article/view/206>
- Fahrezky Fatihi, Galih Rahmadani, Rapli Muhamad Ardiansah, Wasis Haryono. (2023). DESIGN OF WEB STUDENT AND TEACHER ATTENDANCE INFORMATION SYSTEM USING THE WATERFALL METHOD IN SAHABAT INDONESIA KINDERGARTEN SOUTH TANGERANG CITY. *Journal of Computer Science and Big Data*, 1(1), 77–85. Retrieved from <http://jurnal.jcosbida.com/index.php/jcosbida/article/view/137>
- Pambudi, A. D. (2022). *Aplikasi Pengolahan Absensi Karyawan PT. Musi Banyuasin Indah Berbasis Web (Doctoral dissertation, Institut Teknologi dan Bisnis Palcomtech)*
- RAHMADANIS, Rabiatul. Rancangan Dashboard Absensi Pegawai Di Badan Pusat Statistik Kab Bengkalis. 2020.
- Subiantoro, S., & Sardiarinto, S. (2018). Perancangan Sistem Absensi Pegawai Berbasis Web Studi Kasus: Kantor Kecamatan Purwodadi. *Swabumi*, 6(2).
- SUBIANTORO, Subiantoro; SARDIARINTO, Sardiarinto. Perancangan Sistem Absensi Pegawai Berbasis Web Studi Kasus: Kantor Kecamatan Purwodadi. *Swabumi*, 2018, 6.2.