

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI *COMPANY PROFILE* PADA DPMPD KABUPATEN TANGERANG DENGAN METODE *WATERFALL*

Bima Anggara Putra¹, Muhammad Imaduddin², Yudha Yudistira³, Saprudin^{4*}

¹⁻⁴Fakultas Ilmu Komputer, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl. Raya Puspipetek No. 46, Kel. Buaran, Kec. Serpong, Kota Tangerang Selatan, Banten 15310, Indonesia

Email: ¹bimaa384@gmail.com, ²muhammadimaduddin942@gmail.com,

³yudhayudistira1213@gmail.com, ^{4*}dosen00845@unpam.ac.id

(* : coressponding author)

Abstrak– Di era informasi yang berkembang pesat, transparansi dan aksesibilitas data menjadi penting, terutama bagi lembaga pemerintah seperti DPMPD Kabupaten Tangerang. Sebagai lembaga yang mengelola pemerintahan desa dan pemberdayaan masyarakat, DPMPD membutuhkan sistem profil perusahaan untuk mendukung penyebaran informasi akurat dan terintegrasi terkait tugas dan program kerjanya. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem ini meningkatkan aksesibilitas informasi dan partisipasi masyarakat terhadap program DPMPD. Dengan antarmuka responsif dan fitur yang interaktif, sistem ini mendukung efisiensi pelayanan publik serta transparansi dan akuntabilitas lembaga pemerintah.

Kata Kunci: Sistem Informasi, *Company Profile*, Metode *Waterfall*

Abstract–*This research designs and develops a web-based company profile information system for the Department of Community Empowerment and Village Governance (DPMPD) of Tangerang Regency using the Waterfall method. The system was built with PHP and MySQL technology to provide transparent and real-time information, such as vision, mission, organizational structure, and work programs. The results show that this system enhances information accessibility and public participation in DPMPD programs. With a responsive interface and interactive features, the system supports public service efficiency, as well as the transparency and accountability of government institutions.*

Keywords: *Information System, Company Profile, Waterfall Method*

1. PENDAHULUAN

Di era informasi yang semakin berkembang pesat, transparansi dan aksesibilitas data sangat penting, terutama bagi lembaga pemerintah. Sebagai lembaga yang bertanggung jawab atas pengelolaan pemerintahan desa dan pemberdayaan masyarakat, Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Pemerintahan Desa (DPMPD) Kabupaten Tangerang bertanggung jawab untuk memberikan informasi yang akurat dan terintegrasi kepada masyarakat. Dalam situasi seperti ini, pengembangan sistem profil perusahaan yang berfungsi sangat penting untuk memfasilitasi komunikasi dan penyebaran informasi penting tentang tugas dan program kerja DPMPD.

Sistem profil perusahaan dapat menjadi alat yang strategis untuk meningkatkan pemahaman masyarakat tentang tugas dan tanggung jawab DPMPD. Dengan sistem ini, masyarakat dapat lebih mudah mengakses informasi tentang visi, misi, dan program-program lembaga. Hal ini meningkatkan kesadaran masyarakat dan mendorong mereka untuk berpartisipasi aktif dalam program yang ditawarkan. Kejelasan dan kemudahan akses ke informasi akan memperkuat hubungan DPMPD dengan masyarakat dan meningkatkan kepercayaan masyarakat terhadap lembaga pemerintah.

Penggunaan teknologi web, seperti PHP dan MySQL, sangat penting untuk mengembangkan sistem informasi ini. Dengan menggunakan teknologi ini, DPMPD dapat membuat platform yang responsif, interaktif, dan mudah digunakan. Sistem informasi yang dibangun tidak hanya akan menampilkan data secara statis, tetapi juga memungkinkan pembaruan data secara real-time, memastikan bahwa orang selalu memiliki informasi terbaru. Akibatnya, dengan membangun sistem informasi profil perusahaan, DPMPD Kabupaten Tangerang berharap dapat memberikan layanan yang lebih transparan, akuntabel, dan lebih baik kepada masyarakat.

2. METODE PENELITIAN

2.1 Metode Pengumpulan Data

Sebagai bagian dari penyusunan laporan ini, metode pengumpulan data dan keterangan yang diperlukan untuk penelitian adalah sebagai berikut:

1. Wawancara

Bertujuan menggali kebutuhan sistem langsung dari staf DPMPD dan calon pengguna sistem (masyarakat). Metode ini membantu memahami alur kerja, jenis informasi yang perlu disediakan, serta kendala yang dihadapi dalam sistem berjalan.

2. Observasi

Mengamati proses penyampaian informasi di DPMPD secara langsung. Metode ini penting untuk mengidentifikasi masalah teknis dan prosedural yang mungkin tidak tercatat secara formal.

3. Studi Dokumen

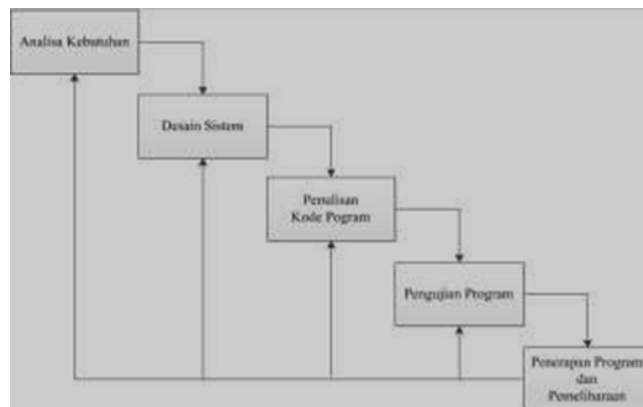
Mengumpulkan dan menganalisis dokumen terkait, seperti struktur organisasi, program kerja, dan laporan tahunan DPMPD. Data ini sangat penting untuk menyusun konten yang akan dimuat dalam sistem informasi.

4. Kuesioner

Mengedarkan kuesioner kepada masyarakat untuk memahami kebutuhan mereka terkait akses informasi, fitur yang diinginkan, dan kendala yang dirasakan. Metode ini penting untuk memastikan sistem dirancang sesuai dengan kebutuhan pengguna.

2.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode Waterfall digunakan sebagai kerangka kerja dalam pengembangan sistem informasi berbasis web untuk DPMPD Kabupaten Tangerang. Metode ini dipilih karena pendekatannya yang terstruktur dan sistematis, memastikan setiap tahapan dilakukan secara berurutan dan mendalam, sehingga menghasilkan sistem yang stabil dan terdokumentasi dengan baik.



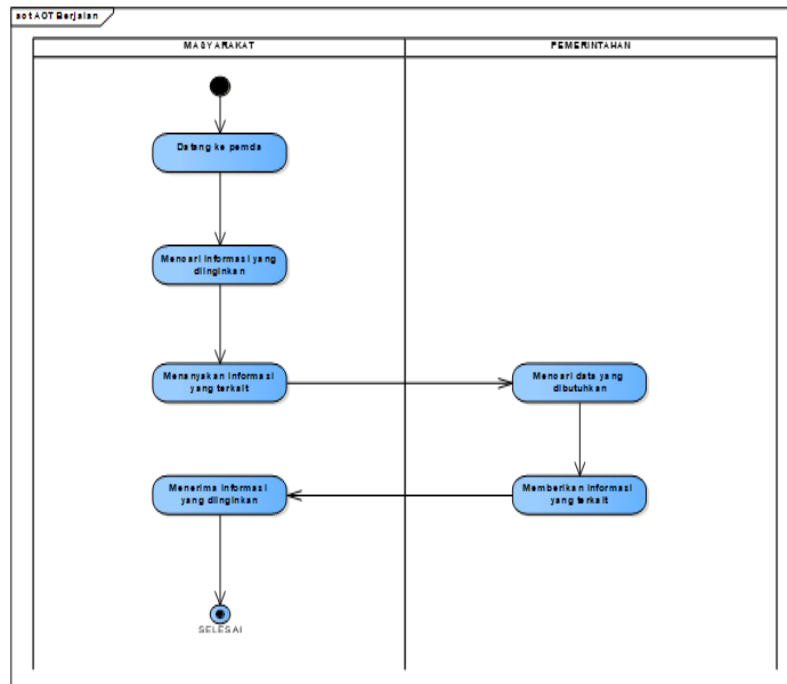
Gambar 1. Metode Waterfall

3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisis Sistem

a. Activity Diagram Sistem Berjalan

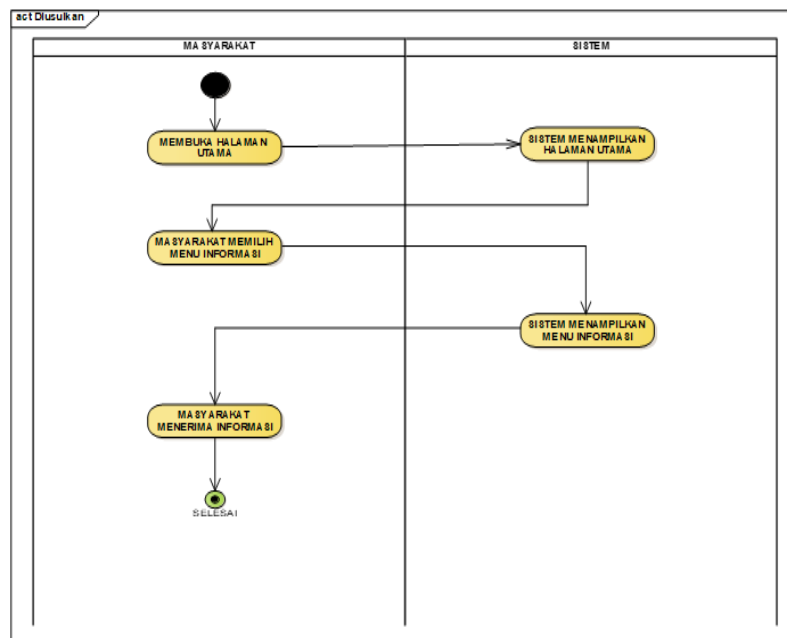
Diagram ini menggambarkan interaksi warga dengan pemerintah daerah, mulai dari permintaan informasi hingga pemberian respons yang relevan. Proses ini menyoroti efisiensi dalam alur permintaan dan penyampaian informasi.



Gambar 2. Activity Diagram Sistem Berjalan

b. Activity Diagram Yang Diusulkan

1. Activity Diagram Masyarakat Yang Diusulkan

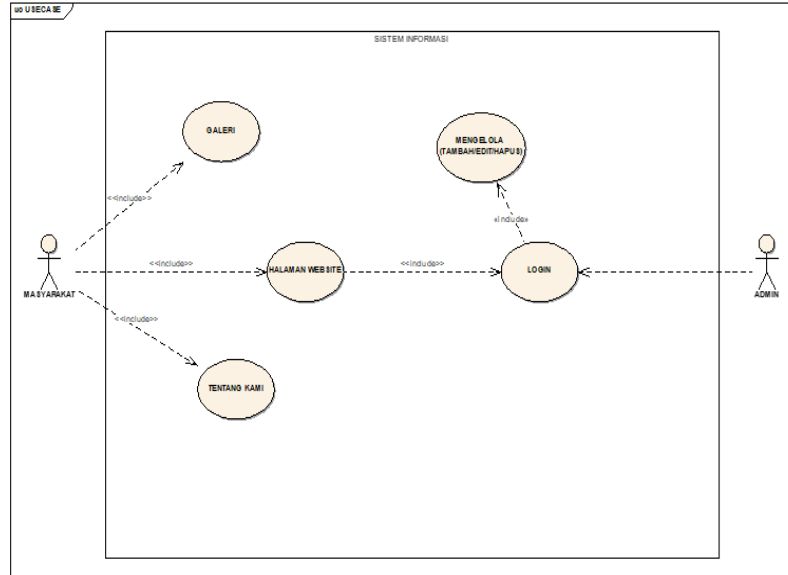


Gambar 3. Activity Diagram yang Diusulkan

Diagram aktivitas menggambarkan alur interaksi masyarakat dengan sistem informasi Company Profile DPMPD. Proses dimulai dengan akses website, dilanjutkan dengan pemilihan menu seperti profil, visi, misi, program kerja, dan struktur organisasi. Sistem menampilkan informasi sesuai pilihan pengguna, sehingga mempermudah akses informasi secara terstruktur dan real-time.

3.2 Perancangan Sistem

a. Use Case Diagram

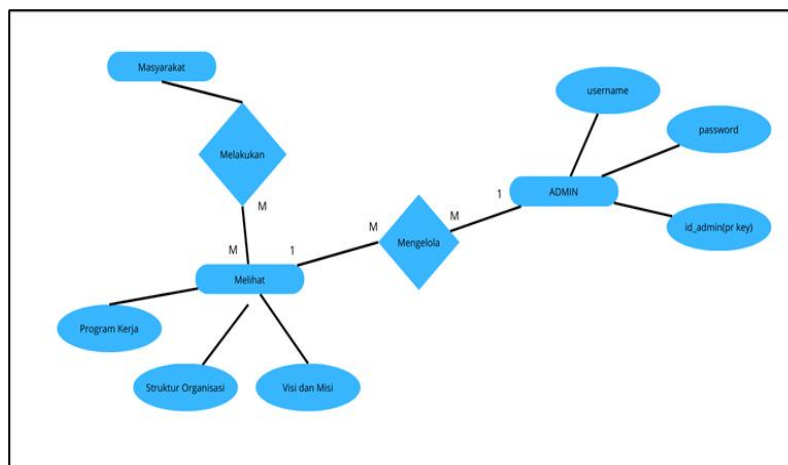


Gambar 4. Use Case Diagram

Diagram use case menggambarkan fungsi utama sistem dengan dua aktor utama: User dan Admin. User dapat mengakses fitur seperti halaman utama, galeri, dan informasi tentang organisasi. Admin memiliki akses tambahan melalui fitur login untuk mengelola konten (tambah/edit/hapus). Relasi antar fitur menggunakan <<include>>, seperti login yang diperlukan untuk mengelola data. Diagram ini menjelaskan interaksi peran dengan sistem sesuai fungsi masing-masing

b. Entity Relationship Diagram (ERD)

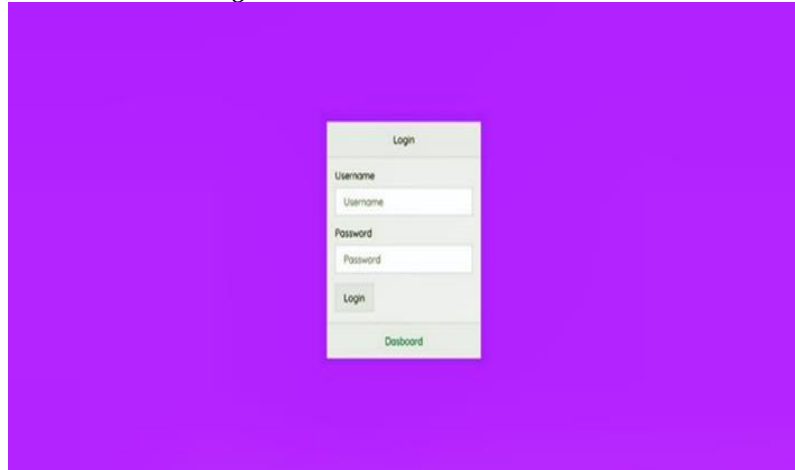
Entity Relationship Diagram (ERD) adalah sekumpulan cara atau peralatan untuk mendeskripsikan data data atau objek-objek yang dibuat berdasarkan dan berasal dari dunia nyata yang disebut entitas (*entity*) serta hubungan (*relationship*) antar entitas - entitas tersebut dengan menggunakan beberapa notasi. Atau pengertian sempitnya adalah sebuah konsep yang mendeskripsikan hubungan antara penyimpanan (*database*) dan didasarkan pada persepsi dari sebuah dunia nyata yang terdiri dari sekumpulan objek yaitu disebut sebagai *entity* dan hubungan atau relasi antar objek-objek tersebut.



Gambar 5. Entity Relationship Diagram (ERD)

3.3 Implementasi

a. Halaman Utama *Login*



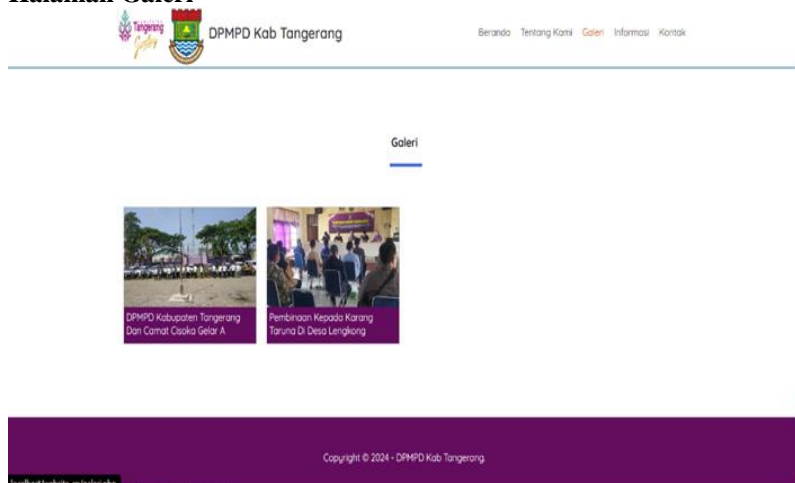
Gambar 6. Tampilan Halaman Utama *Login*

b. Halaman Utama



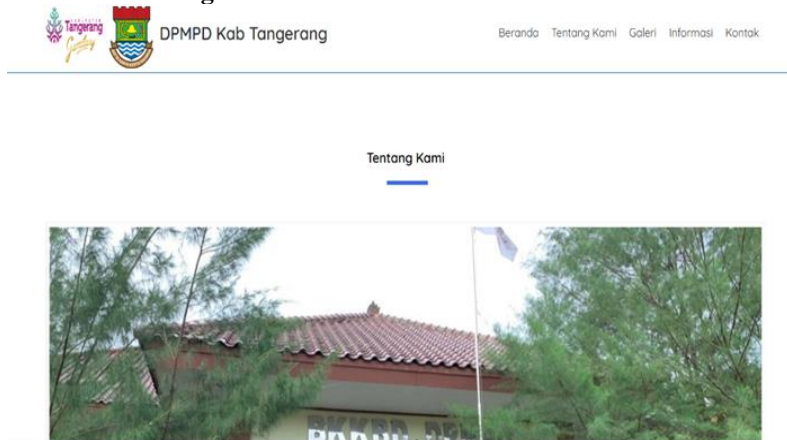
Gambar 7. Tampilan Halaman Utama

c. Halaman Galeri



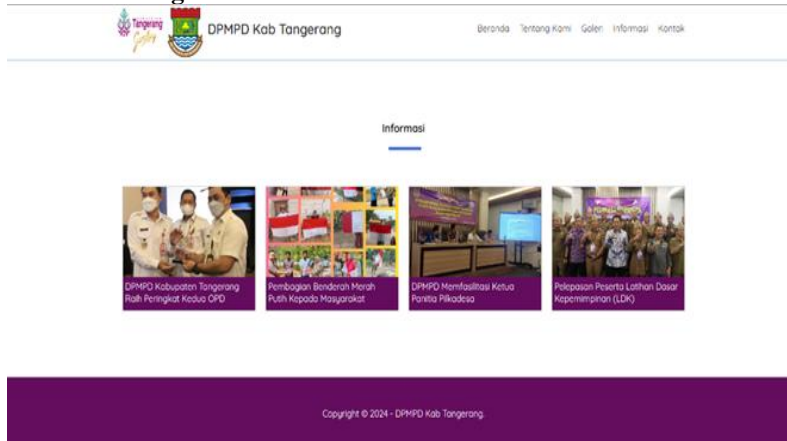
Gambar 8. Tampilan Halaman Galeri

d. Halaman Tentang Kami



Gambar 9. Tampilan Halaman Tentang Kami

e. Halaman Mengelola Konten



Gambar 10. Tampilan Halaman Mengelola Konten

3.4 Pengujian (Testing)

Tabel 1. Black Box Testing

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik suatu kesimpulan sebagai berikut:

No	Fitur	Skenario pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Login (Positive)	<ol style="list-style-type: none"> Akses halaman login Masukkan user id dan password Klik Sign In 	Sistem berhasil mengautentikasi user dengan user ID dan password yang valid, serta mengarahkan ke halaman utama dashboard.	Sistem berfungsi dengan baik; login berhasil dan user diarahkan ke halaman dashboard tanpa kendala.	Berhasil
2.	Login (Negative)	<ol style="list-style-type: none"> Akses halaman login Masukkan user id dan password Klik Sign In 	Sistem menolak user ID atau password yang tidak valid dengan	Sistem menampilkan pesan kesalahan saat user ID atau password salah,	Gagal

			menampilkan pesan kesalahan seperti "User ID atau Password salah.	memastikan keamanan akses.	
3.	Edit Kepala Dinas	<ol style="list-style-type: none"> 1. Buka halaman admin 2. Klik menu Kepala Dinas 3. Akan beralih ke halaman ubah data kepala dinas 	Data kepala dinas dapat diedit sesuai input baru, dan perubahan tersimpan dengan benar di sistem.	Perubahan berhasil dilakukan dan tampil dengan benar di sistem.	Berhasil
4.	Edit Tentang Kami	<ol style="list-style-type: none"> 1. Buka halaman admin 2. Klik menu tentang kami 3. Akan beralih ke halaman ubah data tentang kami 	Data pada halaman "Tentang Kami" berhasil diperbarui dan tampil sesuai perubahan yang dilakukan.	Data di halaman "Tentang Kami" diperbarui dengan benar tanpa kendala	Berhasil
5. 4.	Edit Kontak	<ol style="list-style-type: none"> 1. Buka halaman admin 2. Klik menu Kontak 3. Akan beralih ke halaman ubah data kontak 	Perubahan pada data kontak berhasil disimpan dan tampil sesuai pembaruan yang dilakukan pada sistem.	Data kontak diperbarui dengan benar dan tidak ada kesalahan.	Berhasil
6.	Tambah Galeri	<ol style="list-style-type: none"> 1. Buka halaman admin 2. Klik menu Galeri 3. Akan beralih ke halaman tambah data galeri 4. Isi form 5. Klik Simpan 	Data gambar atau deskripsi galeri berhasil ditambahkan dan ditampilkan pada daftar galeri di halaman admin.	Gambar atau data galeri baru berhasil disimpan dan muncul di halaman admin dengan benar.	Berhasil
7.	Edit Galeri	<ol style="list-style-type: none"> 1. Buka halaman admin 2. Klik <i>edit</i> pada data yang ingin diubah 3. Akan beralih ke halaman ubah data galeri 4. Ubah form 5. Klik Simpan 	Perubahan pada data galeri tersimpan, dan halaman galeri menunjukkan pembaruan yang sesuai dengan perubahan data.	Data galeri yang diedit tampil dengan benar sesuai pembaruan, tanpa kesalahan.	Berhasil
8.	Hapus Galeri	<ol style="list-style-type: none"> 1. Buka halaman admin 2. Tekan tombol hapus pada data yang ingin dihapus 	Data galeri yang dihapus berhasil dihilangkan dari daftar setelah konfirmasi pop-up.	Galeri berhasil dihapus, tidak ada data terkait yang tertinggal di sistem.	Berhasil

		3. Akan muncul pop up konfirmasi, klik OK.	up dialog, tanpa ada data sisa.		
9.	Tambah Informasi	1. Buka halaman admin 2. Klik menu Informasi 3. Akan beralih ke halaman tambah data informasi 4. Isi Form 5. Klik simpan	Data informasi baru berhasil ditambahkan ke dalam sistem dan tampil di halaman informasi admin.	Informasi baru tersimpan dengan benar tanpa kendala.	Berhasil
10.	Edit Informasi	1. Buka halaman admin 2. Klik edit pada data yang ingin diubah 3. Akan beralih ke halaman ubah data informasi 4. Ubah form 5. Klik Simpan	Perubahan pada data informasi berhasil dilakukan, dan data baru terlihat sesuai pembaruan.	Informasi berhasil diperbarui tanpa kendala.	Berhasil
11.	Hapus Informasi	1. Buka halaman admin 2. Tekan tombol hapus pada data yang ingin dihapus 3. Akan muncul pop-up konfirmasi, klik OK	Data informasi berhasil dihapus dari daftar, dan sistem tidak menyimpan sisa data yang telah dihapus.	Informasi berhasil dihapus tanpa sisa data yang tertinggal.	Berhasil
12.	Ubah Password	1. Buka halaman admin 2. Klik menu ubah <i>password</i> 3. Akan beralih ke halaman ubah data password 4. Isi Form 5. Klik ubah password untuk menyimpan data	Password user berhasil diperbarui, dan sistem memastikan pengguna dapat login dengan password baru.	<i>Password</i> berhasil diubah, sistem berfungsi sesuai harapan.	Berhasil
13.	Logout	1. Buka halaman admin 2. Tekan Tombol Logout	Sistem berhasil mengakhiri sesi user dan mengarahkan kembali ke halaman login dengan aman.	Logout berhasil, dan user diarahkan ke halaman login.	Berhasil

4. KESIMPULAN

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan sistem informasi company profile berbasis web untuk Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Pemerintahan Desa (DPMPD) Kabupaten Tangerang, dapat disimpulkan beberapa poin berikut:

1. Sistem informasi berbasis web yang dirancang menggunakan teknologi PHP dan MySQL mampu memberikan solusi efektif dalam menyajikan informasi profil perusahaan DPMPD Kabupaten Tangerang. Dengan sistem ini, masyarakat dapat dengan mudah mengakses informasi mengenai visi, misi, struktur organisasi, dan program kerja DPMPD secara transparan dan real-time.
2. Adanya platform berbasis web ini dapat meningkatkan partisipasi masyarakat terhadap program-program DPMPD, karena kemudahan akses informasi yang disajikan secara interaktif dan responsif.
3. Penelitian ini berhasil memanfaatkan teknologi pemrograman web sebagai solusi praktis untuk meningkatkan efisiensi interaksi digital antara masyarakat dan DPMPD, serta mendukung peningkatan transparansi dan akuntabilitas lembaga pemerintah.

4.2 Saran

Berdasarkan hasil analisis dan kesimpulan yang diperoleh, terdapat beberapa saran yang dapat dipertimbangkan untuk pengembangan lebih lanjut:

1. Di masa mendatang, sistem ini dapat dikembangkan dengan menambahkan fitur interaktif, seperti forum diskusi atau fitur pengaduan online, untuk memperkuat komunikasi dua arah antara masyarakat dan DPMPD.
2. Meningkatkan desain antarmuka pengguna agar lebih user-friendly dan menarik, sehingga dapat memberikan pengalaman yang lebih baik bagi masyarakat yang mengakses sistem.
3. Pengujian sistem perlu dilakukan secara berkala untuk memastikan bahwa sistem tetap berjalan sesuai harapan, terutama jika terdapat pembaruan atau penyesuaian fitur.
4. Sebagai sistem berbasis web, keamanan data harus menjadi prioritas utama. Penerapan teknologi enkripsi data dan penggunaan protokol keamanan yang sesuai sangat dianjurkan untuk melindungi data masyarakat dan informasi Lembaga.

Dengan mempertimbangkan saran-saran di atas, diharapkan sistem informasi ini dapat terus berkembang dan memberikan manfaat yang maksimal bagi DPMPD Kabupaten Tangerang dan masyarakat secara umum.

REFERENCES

- Damara, M. Z., & Arribe, E. (n.d.). *Perancangan Sistem Informasi Company Profile Dan Pemesanan Layanan Jasa Berbasis Web PT Geoterra*.
- Hidayat, P., & Handayanto, I. A. (2019). ANALISIS PERANCANGAN DAN PEMBUATAN COMPANY PROFILE BERBASIS WEBSITE PADA PT. SUCOFINDO SEMARANG SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN INFORMASI. In *Science And Engineering National Seminar* (Vol. 4).
- Nasution, A. B., Sitompul, S., Sitepu, A., Islam, U., Sumatera, N., Program, U., Sistem, S., William, I. J., Ps, I., Estate, M., Percut, K., Tuan, S., & Serdang, K. D. (2024). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BUKU TAMU PADA DISKOMINFO SERDANG BEDAGAI BERBASIS WEB. *Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi*, 6(3), 469–478.
- Rostiani, Y., Gunawan, R., & Shantyasari, S. (2021). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pendapatan dan Piutang Mahasiswa Baru Berbasis Web Pada STMIK Rosma. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 16(3), 24–31. <https://doi.org/10.35969/interkom.v16i3.175>