

Pengembangan Website Cerita Rasa Nusantara dengan Metode Extreme Programming dalam Konteks Perangkat Lunak Berbasis Web

Arinkha Damayanti¹, Ellian Alhadad Farhan M², Nurul Maghfiroh³, Aries Saifudin⁴

Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Tangerang Selatan, Indonesia.

Email : arinkhann@gmail.com, ellianalhadad10@gmail.com, nurulmaghfrh@gmail.com, aries.saifudin@unpam.ac.id

Abstract : A restaurant website is a digital medium that can be used as a medium for information about the restaurant. The system currently used still uses a manual system. This article discusses web development for the "Nusantara Story Restaurant" using WordPress by applying the Extreme Programming (XP) method in a software context. The XP method is known as a flexible and adaptive software development approach, which is very suitable for projects that change rapidly and require intense collaboration between developers. In the context of the development of the Berita Rasa Nusantara website, XP provides a framework that allows for rapid response to changing user needs and preferences. Website design using WordPress with the Extreme Programming research method which has planning, design and testing stages. The result of developing this website is a platform that is responsive, easy to access, and provides a comprehensive user experience. The success of this project lies not only in its functionality, but also in the ability to adapt quickly to user feedback and culinary market trends. Thus, this article presents a case study that illustrates how the application of the Extreme Programming method can make a positive contribution to the development of the Berita Rasa Nusantara website, creating a platform that not only reflects the richness of Indonesian culinary culture but also meets market demands and user needs effectively.

Keywords : *Website creation with WordPress, Extreme Programming Method, Web design, Restaurant information media.*

Abstrak : Website restoran adalah suatu media digital yang dapat digunakan sebagai media informasi tentang restoran tersebut. Sistem yang digunakan saat ini masih menggunakan sistem manual. Artikel ini membahas tentang pengembangan web untuk "Restoran Cerita Nusantara" menggunakan WordPress dengan menerapkan metode Extreme Programming (XP) dalam konteks perangkat lunak. Metode XP dikenal sebagai salah satu pendekatan pengembangan perangkat lunak yang fleksibel dan adaptif, yang sangat cocok untuk proyek-proyek yang berubah dengan cepat dan memerlukan kolaborasi yang intens antara pengembang. Dalam konteks pengembangan website Cerita Rasa Nusantara, XP memberikan kerangka kerja yang memungkinkan untuk respons cepat terhadap perubahan kebutuhan dan preferensi pengguna. Perancangan website menggunakan WordPress dengan metode penelitian Extreme Programming yang memiliki tahapan perencanaan, desain, dan pengujian. Hasil dari pengembangan website ini adalah platform yang responsif, mudah diakses, dan memberikan pengalaman pengguna yang menyeluruh. Keberhasilan proyek ini tidak hanya terletak pada fungsionalitasnya, tetapi juga pada kemampuan untuk beradaptasi dengan cepat terhadap masukan pengguna dan tren pasar kuliner. Dengan demikian, artikel ini menyajikan studi kasus yang menggambarkan bagaimana penerapan metode Extreme Programming dapat memberikan kontribusi positif terhadap pengembangan website Cerita Rasa Nusantara, menciptakan sebuah platform yang tidak hanya mencerminkan kekayaan budaya kuliner Indonesia tetapi juga memenuhi tuntutan pasar dan kebutuhan pengguna secara efektif.

Kata kunci : *Pembuatan website dengan WordPress, Metode Extreme Programming, Desain web, Media informasi restoran.*

I. PENDAHULUAN

Teknologi informasi mempengaruhi seluruh aspek kehidupan manusia. Teknologi informasi juga mengubah berbagai aktivitas dan perilaku manusia sehingga semakin mudah dan cepat dalam melakukan berbagai aktivitas. Salah satu aktivitas yang semakin mudah berkat teknologi informasi adalah pemesanan makanan. Sebelum munculnya teknologi IT dan aplikasi pemesanan makanan, seseorang harus datang ke restoran, memesan, dan membayar langsung. Dalam hal ini anda harus datang langsung ke restoran, memesan, mengantri, membayar, dan menunggu makanan anda disajikan yang sangat menyita waktu.

Perkembangan website menjadi salah satu alat paling penting untuk memenuhi kebutuhan pelanggan dan mempromosikan restoran. Dengan pertumbuhan pesat teknologi informasi dan

perkembangan tren e-commerce, penggunaan website untuk restoran tidak hanya menjadi kebutuhan, tetapi juga merupakan alat strategis yang dapat membantu restoran meningkatkan kehadiran online mereka dan mengoptimalkan pengalaman pelanggan.

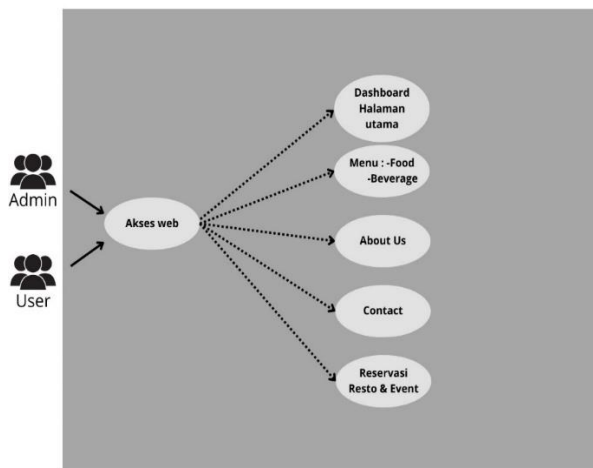
Dalam konteks ini, restoran Cerita Rasa Nusantara menyadari pentingnya memperbarui dan mengembangkan website mereka. Website saat ini telah melayani dengan baik dalam menyajikan informasi dasar seperti lokasi, jam operasional, dan menu. Aplikasi berbasis website ini dapat membantu meningkatkan penjualan dan memberikan keunggulan kompetitif terhadap kompetitor yang telah menerapkan teknologi informasi secara in-house.

Dengan adanya website ini, penulis melakukan penelitian untuk membantu restoran Cerita Rasa Nusantara dalam pengembangan websitenya. Sistem ini diharapkan dapat membantu dalam kegiatan sehari-hari serta dapat mengoptimalkan sistem yang sedang berjalan, sehingga lebih maksimal.

2. METODE PENELITIAN

Metode pengembangan aplikasi yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Extreme Programming (XP)*. Extreme Programming adalah metode pengembangan perangkat lunak yang berfokus pada peningkatan efisiensi dan fleksibilitas pengembangan perangkat lunak dengan menerapkan beberapa metode sederhana. Pemrograman Ekstrim mempersingkat fase, menjadikannya lebih sederhana namun lebih mudah beradaptasi dan fleksibel.

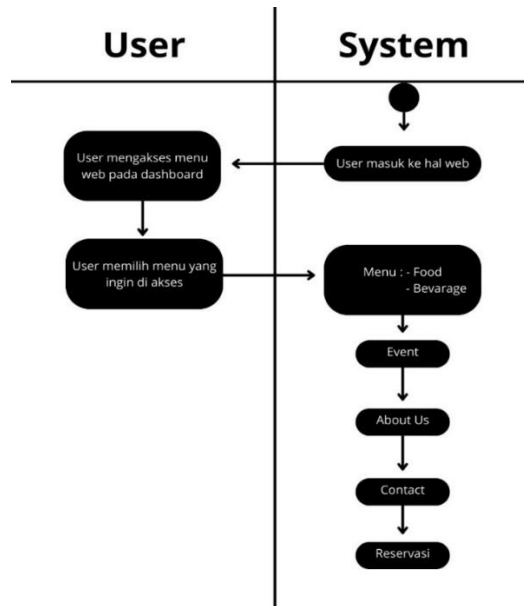
Usecase diagram gambar ini menunjukkan interaksi antara aktor dan tindakan yang mereka lakukan. Pelanggan dalam sistem dapat melakukan pemesanan table, pemesanan venue. Sedangkan admin dapat menerima pemesanan dan mengubah atau memperbaharui konten pada halaman website .



Gambar 1. Use Case

Activity Diagram

Activity diagram adalah diagram yang memungkinkan anda memodelkan proses – proses yang terjadi dalam suatu sistem. Memunjukkan aliran pemrosesan sistem secara vertikal. Dalam aktivitas adalah perluasan dari use case menggunakan aliran aktivitas *Activity Diagram* menunjukkan cara proses pengaksesan website. Pada aktivitas ini customer dapat mengakses seluruh fitur yang tersedia pada halaman website Cerita Rasa Nusantara.

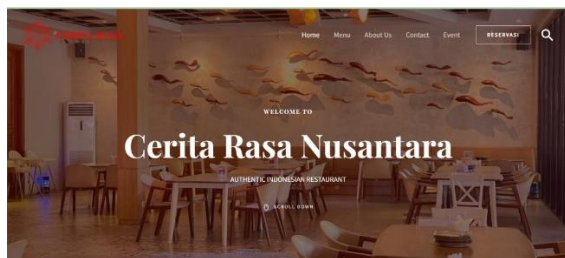


Pengujian

Pengujian adalah langkah terakhir dalam metodologi *Extreme Programming*. Pengujian yang dilakukan pada aplikasi ini menggunakan metode WP Rocket. WP Rocket merupakan sebuah metode pengujian yang memastikan website yang telah dibuat memenuhi semua fungsi yang telah direncanakan sebelumnya.

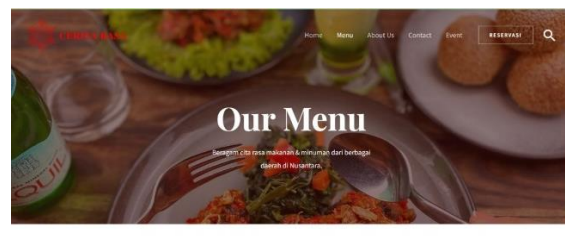
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil penelitian berupa pengembangan website telah dilakukan dengan hasil sebagai berikut.



Gambar 2. Tampilan Menu Utama "Home"

Tampilan utama memperlihatkan beberapa tools yang ada di website tersebut.



Gambar 3. Tampilan Menu "Menu"

Halaman yang berisikan *menu* food (makanan) dan beverage (minuman) yang ada di resto tersebut.



Gambar 4.

"About Us"

Tampilan Menu

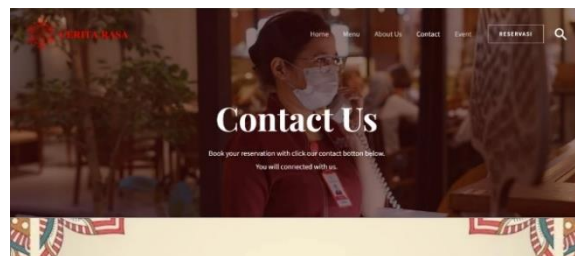
Halaman yang menjelaskan tentang asal – usul bagaimana restoran tersebut berdiri dan juga



profile beberapa staff yang ada didalamnya.

Gambar 5. Tampilan Menu "Event"

halaman yang berisi penjelasan tentang venue – venue yang dimiliki oleh resto tersebut.



Gambar 6 Tampilan Menu "Contact Us"

Halaman yang berisi contact resto dan juga beberapa sosial media yang resto tersebut miliki.



Gambar 7. Tampilan Menu "Reservasi"

Halaman yang berisi nomor untuk reservasi venue dan juga reservasi restoran.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pengujian aplikasi dengan WP Rocket, dapat disimpulkan bahwa website Cerita Rasa Nusantara dapat dibangun dan dijalankan, karena seluruh fungsi menu pada aplikasi penelitian ini berhasil sesuai fungsinya.

DAFTAR RUJUKAN

- Mastan, I. A. (2019). Perancangan Website Aplikasi Penjualan Restoran Ayam Keprabon. *JBASE - Journal of Business and Audit Information Systems*, 2(2), 16–21. <https://doi.org/10.30813/jbase.v2i2.1728>
- Paramaresthi Windriyani. (2018). Pengembangan Aplikasi Makanan dan Minuman di Sebuah Restoran Berbasis Web. *Jurnal Sains Dan Teknologi*, Volume 5 N(2), 150–156.
- Pribadi, R. J. S., & Karyanto, N. W. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Pada Katering Kusuma Jaya Berbasis Web. *Melek IT : Information Technology Journal*, 8(2), 213–222. <https://doi.org/10.30742/melekitjournal.v8i2.231>
- Zaqlul, M., Al-anshary, F. M., Syahrina, A., Telkom, U., & Programming, E. (2021). Pengembangan Sistem Dashboard Admin Sebagai Tools Tim Eataja Dengan Metode Agile Extreme Programming Dashboard Admin System Development As Eataja Team Tools With. *E-Proceeding of Engineering*, 8(5), 9467–9474.