

Aplikasi Pemesanan Kendaraan Berbasis Web Pada Koperasi Konsumen Karyawan PT. Aplikanusa Lintasarta

Agus Anjani Ashari¹, Moh Iqbal Kelianda^{2*}

¹Fakultas Ilmu Komputer, Program Studi Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Tangerang Selatan, Indonesia

Email: 1anjaniashariagus@gmail.com, ^{2*} iqbalkeliandan@gmail.com

Abstrak—Aplikasi Pemesanan Kendaraan Berbasis Web pada Koperasi Konsumen Karyawan PT. Aplikanusa Lintasarta merupakan sebuah solusi teknologi yang dirancang untuk mempermudah proses pemesanan kendaraan oleh karyawan perusahaan melalui sistem berbasis web. Aplikasi ini bertujuan untuk meningkatkan efisiensi dan kenyamanan dalam melakukan pemesanan kendaraan serta memastikan tersedianya kendaraan yang sesuai dengan kebutuhan karyawan. Aplikasi ini dikembangkan khusus untuk digunakan oleh karyawan PT. Aplikanusa Lintasarta, sebuah perusahaan yang bergerak di bidang jasa pengiriman dan logistik. Dengan adanya aplikasi ini, karyawan dapat dengan mudah melakukan pemesanan kendaraan yang dibutuhkan untuk kegiatan operasional perusahaan, seperti pengantaran barang atau perjalanan dinas. Melalui antarmuka web yang user-friendly, karyawan dapat mengakses aplikasi dengan menggunakan kredensial login mereka. Setelah login, mereka dapat melihat daftar kendaraan yang tersedia beserta informasi detail seperti jenis kendaraan, kapasitas, dan ketersediaan. Karyawan dapat melakukan pemesanan kendaraan dengan mengisi formulir pemesanan yang memuat informasi seperti tanggal, waktu, rute, dan keperluan penggunaan kendaraan. Selain itu, aplikasi ini juga melibatkan peran supervisor dan admin. Supervisor bertugas untuk mengkonfirmasi pemesanan kendaraan yang diajukan oleh karyawan, sehingga memastikan validitas dan ketersediaan kendaraan. Sedangkan admin bertanggung jawab dalam mencatat laporan pemesanan kendaraan yang telah dikonfirmasi oleh supervisor. Dengan menggunakan aplikasi ini, diharapkan proses pemesanan kendaraan di koperasi konsumen karyawan PT. Aplikanusa Lintasarta dapat dilakukan dengan lebih efisien, transparan, dan terdokumentasi dengan baik. Hal ini akan membantu dalam pengelolaan dan pengawasan penggunaan kendaraan perusahaan serta meningkatkan kepuasan karyawan dalam mendapatkan kendaraan yang mereka butuhkan.

Kata Kunci: Aplikasi Pemesanan Kendaraan, Koperasi Konsumen Karyawan, PT. Aplikanusa Lintasarta, Web-based.

Abstract— The Web-based Vehicle Booking Application for PT. Aplikanusa Lintasarta's Employee Cooperative is a technological solution designed to facilitate the vehicle booking process for company employees through a web-based system. This application aims to improve efficiency and convenience in making vehicle reservations and ensure the availability of vehicles that meet the employees' needs. The application is specifically developed for use by employees of PT. Aplikanusa Lintasarta, a company engaged in delivery and logistics services. With this application, employees can easily make the necessary vehicle reservations for the company's operational activities, such as delivery of goods or business trips. Through a user-friendly web interface, employees can access the application using their login credentials. After logging in, they can view the available vehicles with detailed information such as vehicle types, capacity, and availability. Employees can make vehicle reservations by filling out a reservation form that includes information such as date, time, route, and purpose of vehicle usage. Furthermore, the application involves the roles of supervisors and administrators. Supervisors are responsible for confirming vehicle reservations submitted by employees, ensuring the validity and availability of the vehicles. Administrators are responsible for recording the confirmed vehicle reservation reports. By using this application, it is expected that the vehicle booking process in the employee cooperative of PT. Aplikanusa Lintasarta can be carried out more efficiently, transparently, and well-documented. This will help in managing and monitoring the company's vehicle usage and improve employee satisfaction in obtaining the vehicles they need.

Keywords: Vehicle Booking Application, Employee Cooperative, PT. Aplikanusa Lintasarta, Web-based.

1. PENDAHULUAN

Kebutuhan akan kendaraan menjadi hal yang sangat penting dalam mendukung suatu kegiatan baik dalam kegiatan operasional maupun manajemen, sering terjadinya kendala pada saat melakukan pemesanan kendaraan seperti waktu keberangkatan yang menentu, tidak jelasnya

tujuan, tidak adanya histori perjalanan serta ketersediaan pengemudi pada saat dibutuhkan sangat mengganggu kegiatan operasional maupun manajemen. Dengan adanya suatu sistem pemesanan kendaraan yang baik, dimana mulai dari tempat tujuan, jenis kendaraan, ketersediaan pengemudi, laporan histori perjalanan serta dapat diakses dimana saja tentunya hal tersebut akan sangat memudahkan bagi perusahaan dalam mendukung kegiatan operasional maupun manajemen, dalam hal ini Koperasi konsumen karyawan PT. Aplikasi Lintasarta belum mempunyai suatu sistem pemesanan kendaraan yang baik.

Adapun saat ini proses pemesanan kendaraan yang berjalan di Koperasi Konsumen Karyawan PT. Aplikasi Lintasarta masih menggunakan cara manual baik proses pemesanan kendaraan, yang dimana proses pemesanan diawali dengan user mendatangi divisi general support untuk melakukan pemesanan kendaraan serta menginformasikan tempat tujuan, lalu divisi general support menerima data pemesanan tersebut yang kemudian dilanjutkan ke pengemudi untuk mempersiapkan kendaraan yang akan digunakan ke tempat tujuan. Adapun hal tersebut sangat mengganggu kegiatan operasional maupun manajemen perusahaan.

Maka berdasarkan uraian di atas, penulis merasa perlu untuk membuat suatu sistem pemesanan kendaraan sehingga proses kegiatan operasional maupun manajemen tidak terganggu dan dapat berjalan lebih baik. Oleh karena itu penulis memberikan judul “Aplikasi Pemesanan kendaraan berbasis web di Koperasi Konsumen Karyawan PT. Aplikasi Lintasarta” pada penelitian ini.

2. METODE PENELITIAN

Metode penelitian adalah suatu cara digunakan oleh peneliti untuk mendapatkan data-data yang dibutuhkan untuk merancang suatu sistem berdasarkan aktifitas yang terjadi di lapangan (Romdoni, Ruhiawati, & Gunawan, 2022).

Dalam Melakukan penelitian ini penulis menggunakan beberapa Tahap metode penelitian, sebagai berikut :

2.1 Metode Analisa

Pada Tahap Analisa merupakan tahap penelitian terhadap sistem yang berjalan dengan tujuan untuk merancang sistem yang baru. Analisa sistem ini dilakukan dengan metode Analisa PIECES (Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, and Service). Analisa PIECES ini sangat penting dilakukan sebelum mengembangkan sebuah sistem informasi, karena dalam analisis ini biasanya akan ditemukan beberapa masalah utama maupun masalah yang bersifat gejala dari masalah utama.

2.2 Metode Pengumpulan Data

a. Observasi

Dalam kerja praktek ini melakukan pengamatan langsung dan terjun ke dalam bidang yang berhubungan dengan penyusunan laporan kerja praktek ini yang bertujuan untuk mempermudah dalam memperoleh data-data yang diperlukan dalam penyusunan laporan ini.

b. Wawancara

Kegiatan ini dilakukan dengan mengadakan tanya jawab dan wawancara dengan Pimpinan PT. Aplikasi Lintasarta yang bersangkutan dengan obyek penelitian di tempat penulis melakukan kerja praktek yang terlibat atau berhubungan dengan masalah atau bahasan. Dengan melakukan wawancara tersebut yang merupakan sumber data permasalahan untuk pokok pembahasan masalah yang ada pada perusahaan tersebut.

c. Studi Pustaka

Studi pustaka ini dilakukan dengan tujuan mencari referensi atau teori yang berkaitan atau membahaskan dengan tema pembahasan yang diangkat serta definisi-definisi lainnya yang diperlukan dalam menunjang pemahaman dalam penelitian ini.

2.3 Metode Perancangan

Pada metode perancangan sistem informasi untuk melakukan analisa terhadap prosedur yang berjalan penulis menggunakan alat bantu berupa UML (*Unified Modeling Language*) yang dibuat dengan menggunakan software visual paradigm yaitu sebuah bahasa yang berdasarkan grafik atau gambar, memvisualisasikan, menspesifikasikan, membangun dan pendokumentasian dari sebuah sistem pengembangan piranti lunak berbasis Object Oriented Programming melalui tahap : Use Case Diagram, Activity Diagram, dan Sequence Diagram. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP Hypertext Preprocessor (PHP) serta MySQL yang digunakan untuk membuat database.

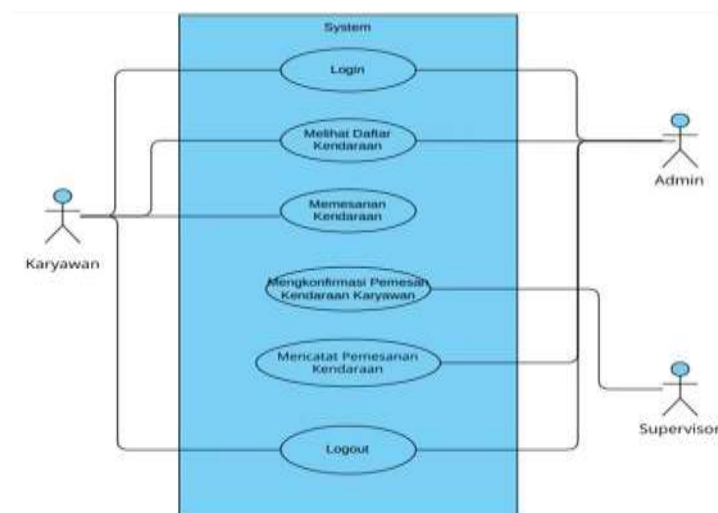
3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisis dan Perancangan Sistem

Pada tahapan ini dilakukan analisis terhadap aplikasi dan mengumpulkan semua kebutuhan sistem yang diperlukan dalam pembuatan aplikasi. Analisa dan perancangan sistem informasi adalah proses penguraian suatu pokok dan menyelidiki keadaan yang sebenarnya dalam sebuah entitas atau guna mencari indikasi komponen dan unsur-unsur penting dalam membangun sebuah sistem informasi. Pada tahap ini dilakukan pengumpulan informasi kebutuhan secara lengkap kemudian dianalisis dan didefinisikan kebutuhan yang harus dipenuhi oleh aplikasi yang akan di bangun. Analisis sistem akan dilakukan dengan menguraikan sistem yang ada saat ini dengan tujuan untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan yang terjadi dalam sistem yang sedang berjalan sekarang, sehingga dapat diusulkan perbaikannya dan dapat dirancang dan dibangun aplikasi, yang tepat.

a. Use Case Diagram

Use Case Diagram adalah sesuatu atau proses merepresentasikan hal-hal yang dapat dilakukan oleh aktor dalam menyelesaikan sebuah pekerjaan. Use Case mempresentasikan suatu scenario ketika user menggunakan sistem. Use Case akan menjelaskan alur dari kegiatan yang dilakukan dan hak akses yang dimiliki oleh actor (Anggeraeni, 2022)



Gambar 1. Use Case

3.2 Implementasi Program

a. Tampilan Halaman Login

Pada halaman Login admin dan pengguna, terdapat username dan password yang akan masuk ke halaman berikutnya ketika melakukan login pada halaman ini.



Gambar 2. Login

b. Tampilan Dashboard Untuk Langsung Memesan Kendaraan

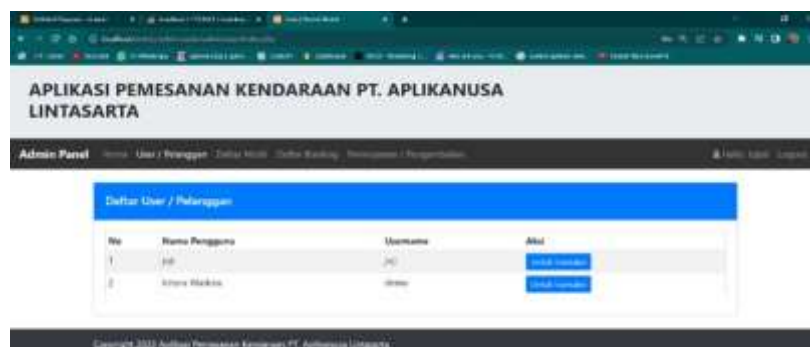
Pada halaman dashboard pada aplikasi terdapat tampilan selamat datang serta info mobil baik yang tersedia dan tidak tersedia, dan dan untuk memesan mobil.



Gambar 3. Dasboard

c. Tampilan Menu Data User

Pada halaman ini terdapat tampilan data user, terdapat Nama Pelanggan, Username, Aksi. Pada halaman yang menampilkan data pengguna, pengguna akan disajikan dengan informasi yang relevan dan berguna tentang setiap pengguna yang terdaftar di sistem. Hal ini memungkinkan administrator atau pengguna lain yang memiliki hak akses untuk melihat dan mengelola data pengguna dengan mudah.



Gambar 4. Menu Data user

d. Tampilan Menu Daftar Mobil

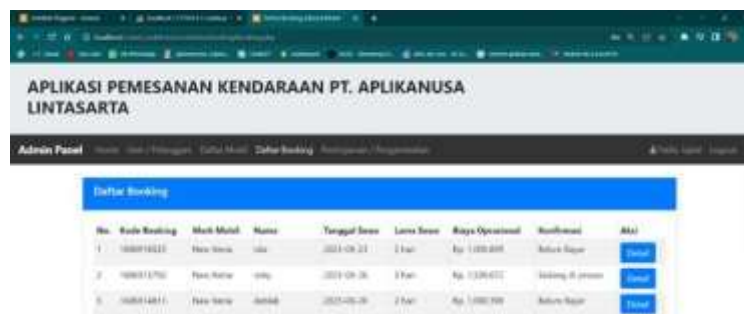
Pada halaman Daftar Mobil yaitu terdapat beberapa info tentang mobil seperti Plat Nomor, Merk, Harga, Status Tersedia atau Tidak Tersedia, dan Gambar serta untuk memsani mobil.



Gambar 5. Menu Daftar Mobil

e. Tampilan Menu Daftar Booking

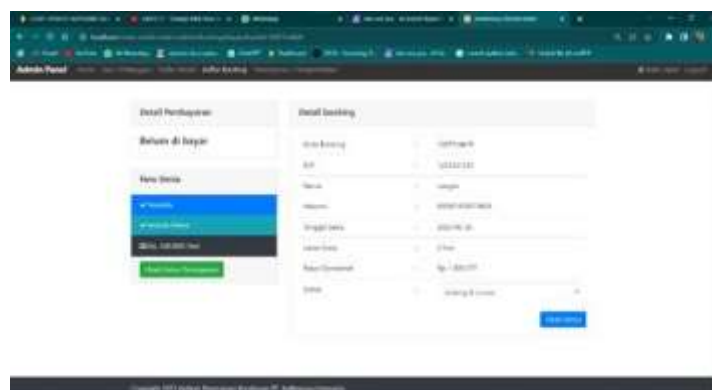
Pada tampilan menu Daftar Booking terdapat Kode booking, Merk Mobil, Nama Pengguna, Tanggal Booking, Lama Pemakaian, Biaya Operasional, Konfirmasi Pembayaran, dan Aksi untuk melihat detail transaksinya.



Gambar 6. Menu Daftar Booking

f. Tampilan Detail Booking

Pada halaman Detail Booking terdapat Data seperti Kode Booking, KIP, Nama, No Telepon, Tanggal Sewa, Lama Sewa, Biaya Operasional, dan Status. Salah satu informasi yang ditampilkan adalah Kode Booking. Kode Booking adalah identifikasi unik yang diberikan untuk setiap pemesanan mobil. Informasi ini memungkinkan pengguna untuk dengan mudah mengidentifikasi pemesanan tertentu dan membedakannya dari pemesanan lainnya. Kode Booking penting karena digunakan sebagai referensi dalam berbagai transaksi atau komunikasi terkait dengan pemesanan.



Gambar 7. Detail Booking

g. Tampilan Menu History

Pada Tampilan Menu History merupakan riwayat aktivasi transaksi pemesanan kendaraan pada karyawan dan sebagai informasi bagi karyawan seperti kapan dia memesan kendaraan, berapa lama sewa kendaraan, biaya operasional , konfirmasi pembayaran, dan aksi untuk melihat detail.

The screenshot displays the application interface for PT. APLIKANIUSA LINTASARTA. At the top, there is a navigation bar with the company name and a list of menu items: Home, Dashboard, Transaksi, Laporan, Pengaturan, and Logout. Below the navigation bar, the main heading is "APLIKASI PEMESANAN KENDARAAN PT. APLIKANIUSA LINTASARTA". There are two buttons: "Tambah Data" and "Logout". Below the heading, there is a sub-heading "Daftar Transaksi" and a table listing transactions. The table has columns: No, Kode Reselling, Merek Motor, Warna, Tanggal Resale, Lokasi Resale, Status Transaksi, and Aksi. The table contains 10 rows of data, each with a corresponding "Detail" button in the Aksi column.

No	Kode Reselling	Merek Motor	Warna	Tanggal Resale	Lokasi Resale	Status Transaksi	Aksi
1	1000000001	Max Motor	Merah	2020-08-08	21464	On (1000000001)	Detail
2	1000000002	Max Motor	Merah	2020-08-08	21464	On (1000000002)	Detail
3	1000000003	Max Motor	Merah	2020-08-08	21464	On (1000000003)	Detail
4	1000000004	Max Motor	Merah	2020-08-08	21464	On (1000000004)	Detail
5	1000000005	Max Motor	Merah	2020-08-08	21464	On (1000000005)	Detail
6	1000000006	Max Motor	Merah	2020-08-08	21464	On (1000000006)	Detail
7	1000000007	Max Motor	Merah	2020-08-08	21464	On (1000000007)	Detail
8	1000000008	Max Motor	Merah	2020-08-08	21464	On (1000000008)	Detail
9	1000000009	Max Motor	Merah	2020-08-08	21464	On (1000000009)	Detail
10	1000000010	Max Motor	Merah	2020-08-08	21464	On (1000000010)	Detail

Gambar 8.. Menu History

h. Tampilan Kontak

Pada Tampilan Kontak terdapat Nama rental, Telepon, Alamat, Email, dan No Rekening. Salah satu informasi yang ditampilkan adalah Nama rental kendaraan. Nama rental kendaraan memberikan pengguna gambaran tentang identitas bisnis atau perusahaan rental yang sedang beroperasi. Informasi ini membantu pengguna untuk mengidentifikasi rental kendaraan yang relevan dan menghubungi mereka dengan tepat.

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'http://192.168.1.100:8080/'. The page title is 'APLIKASI PEMESANAN KENDARAAN PT. APLIKANUSA LINTASARTA'. The header is green with white text for navigation: 'Home', 'Daftar User', 'Daftar Admin', 'Daftar Admin', 'Daftar Admin', 'Daftar Admin', 'Daftar Admin', 'Daftar Admin', 'Daftar Admin', 'Daftar Admin'. The main content area has a white background with a green border. It contains the text 'APLIKASI PEMESANAN KENDARAAN PT. APLIKANUSA LINTASARTA' and a list of services: 'Apresiasi dan Penghargaan', 'Penghargaan', 'Penghargaan', and 'Penghargaan'.

Gambar 9. Tampilan Kontak

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil dari penelitian dilakukan maka kesimpulan penelitian yaitu :

1. Dengan dibuatnya aplikasi ini menjadi lebih efisien terutama dalam mengatasi masalah pemesanan kendaraan pada karyawan, maka hasil yang akan diperoleh dalam menangani masalah tersebut akan jauh lebih cepat.
2. Pemesanan layanan dapat dilakukan dengan lebih cepat dan akurat dibandingkan dengan metode seperti SMS ataupun pemesanan melalui panggilan telepon. Hal ini dikarenakan perhitungan biaya pemesanan dilakukan secara otomatis sehingga hasil perhitungan penyewaan layanan dapat lebih cepat dan lebih akurat
3. Mampu memberikan laporan yang diperlukan oleh perusahaan atau instansi dalam



- pengambilan keputusan dengan cepat.
4. Memberikan layanan informasi pemesan kendaraan kepada perusahaan yang berperan dalam mengendalikan pelaksanaan kegiatan.
 5. Pada proses pemesanan, penyewaan, pengembalian dan pembatalan dimana proses yang berjalan sebelumnya bagian operasional melakukan pencatatan data pengembalian hanya pada kertas sehingga perusahaan tidak memiliki data transaksi yang akurat. Hal ini tentunya tidak akan terulang kembali karena sistem informasi penyewaan mobil berbasis web ini dapat menyimpan data dengan baik.

REFERENCES

- Anggeraeni, N. (2022). RANCANG BANGUN SISTEM APLIKASI RENTAL MOBIL BERBASIS ANDROID (Studi Kasus : CV. Rental Mobil Natasya). *Jurnal Sistem Informasi dan Informatika (Simika)*, 1-11.
- Romdoni, M. Y., Ruhiawati, I. Y., & Gunawan, W. (2022). PERANCANGAN APLIKASI RENTAL MOBIL TRAVEL PADA PERUSAHAAN TIRTAYASA TRANS. *Jurnal Sistem Informasi dan Informatika (Simika)*, 133-142.
- YOGA ALDIAN PUTRA, Y. A. P., & Rosyani, P. (2023). Wood Type Determination System for Furniture Using Web-Based TOPSIS Method at Edogawa Furniture Depok. *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer Dan Sains*, 2(03), 200–205. Retrieved from <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal/article/view/1231>
- Turmudi, I., & Rosyani, P. (2023). Perancangan Presensi Online Menggunakan Foto Dan Geolocation Guna Meningkatkan Kedisiplinan Pegawai Berbasis Website (Studi Kasus: PT. A Logistic International) . *LOGIC : Jurnal Ilmu Komputer Dan Pendidikan*, 1(3), 361–370. Retrieved from <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic/article/view/2393>
- Muhammad Ilham Syhani, & Ines Heidiani Ikasari. (2023). Systematic Literature Review : Pengaruh Sistem Informasi Manajemen Terhadap Kinerja Karyawan. *JRIIN : Jurnal Riset Informatika Dan Inovasi*, 1(1), 141–146. Retrieved from <http://jurnalmahasiswa.com/index.php/jriin/article/view/27>