



## **Aplikasi Sistem Informasi Keuangan pada Army Coffee & Food**

**Yohanes Tedy Kurniawan<sup>1</sup>, Muhammad Rizqi Agung<sup>1\*</sup>**

<sup>1</sup>Fakultas Ilmu Komputer, Program Studi Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Tangerang Selatan Banten, Indonesia

Email: <sup>1</sup>yohanestedy52b@gmail.com, <sup>2\*</sup>rizqiagung089@gmail.com

**Abstrak**—Pengembangan dan penggunaan teknologi informasi telah berkembang pesat pada saat ini. Terutama dalam efisiensi kinerja toko di mana sebagian besar prosesnya telah terkomputerisasi dan dokumen-dokumen tertentu didokumentasikan dan disimpan dalam bentuk digital. Salah satunya adalah proses untuk merekapitulasi laporan keuangan toko. Hasil dari proses bisnis ini akan menjadi salah satu dasar bagi departemen tingkat atas untuk membuat keputusan. Proses bisnis merekapitulasi laporan keuangan toko yang dilakukan secara manual tentu dapat menyebabkan beberapa masalah, termasuk potensi kehilangan data atau kesalahan manusia selama perhitungan dan pendokumentasian harian. Untuk mengatasi masalah ini, tentu saja dapat digunakan sebuah model aplikasi keuangan yang fokus pada pengolahan laporan keuangan. Berdasarkan hal ini, penelitian ini akan membangun sebuah aplikasi laporan keuangan berbasis web yang dapat mencakup laporan keuangan dan pengolahan data pemasukan dan pengeluaran. Sistem ini dibuat menggunakan CodeIgniter, sementara untuk pengembangan sistem menggunakan metode waterfall. Selanjutnya, model situs web akan dibangun dengan front-end dan back-end yang dilengkapi dengan basis data.

**Kata Kunci:** Codeigniter, Watterfall, Application, Shop, Financial Report.

**Abstract**—*The development and use of information technology has grown rapidly at this time. Especially in store performance efficiency where most of the processes are computerized and certain documents are documented and stored in digital form. One of them is the process for recapitulating the store's financial statements. The results of the business process will become one of the foundations for high-level departments to make decisions. The business process for recapitulating store financial reports that is done manually can certainly cause several problems, including the potential for data loss, or human errors during calculations and daily input documentation and so on. To overcome these problems, of course, a financial application model that focuses on the processing of financial statements can be used. Based on this, this research will build a web-based financial report application that can include financial reports, processing income and expenditure data. This system is made using CodeIgniter while for system development using the waterfall method. Furthermore, the website model will be built with a front-end and back-end equipped with a data base.*

**Keywords:** Codeigniter, Watterfall, Application, Shop, Financial Report.

### **1. PENDAHULUAN**

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi pada zaman sekarang ini, memberikan pengaruh terhadap proses kinerja manusia dan munculnya polemik di tengah masyarakat, tetapi dengan adanya teknologi semua kebutuhan manusia dapat terpenuhi secara cepat, fleksibel, dan juga transparan. Banyak aktifitas manusia yang berhubungan dengan teknologi sistem informasi, pada saat ini perkembangan teknologi informasi telah berkembang dengan sangat pesat, banyak aktifitas manusia yang menggunakan teknologi, mau tidak mau teknologi informasi ini menuntut sumber daya manusia untuk mengikuti perkembangan teknologi. Perkembangan teknologi yang semakin meningkat membuat sumberdaya manusia harus mampu mengikuti dan menerapkan dalam sebuah perusahaan untuk terus dapat berkembang dan menghasilkan informasi yang lebih akurat dan cepat, yaitu salah satunya dengan menggunakan komputer. Kegiatan sehari-hari yang dilakukan oleh organisasi laba maupun non laba membutuhkan dana untuk keberlangsungan kegiatannya. Dana yang digunakan untuk menunjang keberhasilan kegiatan harus dapat dipertanggung jawabkan kepada pihak-pihak yang berkepentingan baik internal maupun eksternal. Pertanggung jawaban ini dapat berbentuk laporan keuangan yang dapat digunakan untuk merencanakan maupun mengambil keputusan berhubungan dengan keuangan yang dilakukan oleh Pimpinan.

Definisi laporan keuangan adalah hasil akhir dari proses pencatatan transaksi keuangan suatu perusahaan yang menunjukkan kondisi keuangan suatu perusahaan pada satu periode akuntansi dan

merupakan gambaran umum mengenai kinerja suatu perusahaan. Laporan keuangan juga merupakan produk akhir proses akuntansi suatu perusahaan dalam satu periode tertentu di mana informasi di dalamnya merupakan hasil pengumpulan dan pengolahan data keuangan, dengan tujuan untuk membantu perusahaan membuat keputusan atau kebijakan yang tepat. Proses penyusunan financial statement menggunakan berbagai sumber data, mulai dari faktur, bon, nota kredit, laporan, bank dan lain sebagainya. Semua data asli transaksi keuangan tersebut digunakan untuk mengisi buku perkiraan dan sebagai bukti keabsahan transaksi. [1]

Dengan adanya suatu sistem informasi dapat membantu dalam pengembangan mutu maupun kinerja dari sebuah perusahaan. Karena sistem informasi digunakan untuk menampilkan informasi dengan cepat tanpa adanya redundansi yang tidak diperlukan. Juga dengan adanya sistem berbasis komputer maupun sistem informasi dapat menghindari kesalahan-kesalahan yang disebabkan oleh user atau pegawai, staf dan manager. Selain cepat dan mudah dalam menampilkan informasi yang baru oleh adanya update data yang dilakukan admin, sistem informasi juga memberikan keringanan dalam menghemat suatu biaya pengalokasian ruang dimana biasanya digunakan sebagai tempat pengarsipan dari sistem manual. Hal tersebut terjadi dikarenakan adanya database berupa kumpulan data yang telah diolah dan disimpan dalam komputer.

Selama ini pemilik Army Coffe & Food dalam pengelolannya masih dilakukan dengan cara manual. Laporan keuangan yang masih dilakukan secara manual, rawan akan hilangnya data laporan keuangan dan rawan akan manipulasi data keuangan. Oleh karena itu, diperlukan laporan keuangan yang baik untuk mengetahui hasil dari usaha yang sedang dijalankan.

Laporan keuangan yang baik haruslah memiliki data yang terintegrasi dengan baik, mulai dari dokumentasi transaksi hingga laporan keuangan yang dihasilkan. Human error merupakan salah satu masalah yang sering terjadi dalam pembuatan laporan keuangan, dimana terjadi kesalahan saat melakukan rekap data keuangan.

Oleh karena itu, untuk proses-proses yang masih dilakukan secara manual tersebut, maka dibuatlah sebuah "APLIKASI SISTEM INFORMASI KEUANGAN PADA ARMY COFFEE & FOOD". Dengan dibuatnya sistem informasi tersebut bertujuan untuk mengatasi masalah-masalah yang ada, seperti dengan dibuatnya fitur pengelolaan laporan keuangan pemasukan dan pengeluaran. Selain itu, data keuangan akan ditampilkan dalam bentuk tabel dan grafik serta data keuangan tersebut dapat dicetak. Penulis berharap semoga sistem informasi laporan keuangan yang dibuat ini dapat bermanfaat bagi pengelola keuangan pada Army Coffe & Food.

## **2. METODE PENELITIAN**

### **2.1 Metode Pungumpulan Data**

Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah *Waterfall*. Metode *Waterfall* ini memiliki 5 tahapan yaitu analisis, desain, pengodean, pengujian dan tahap pendukung (support).

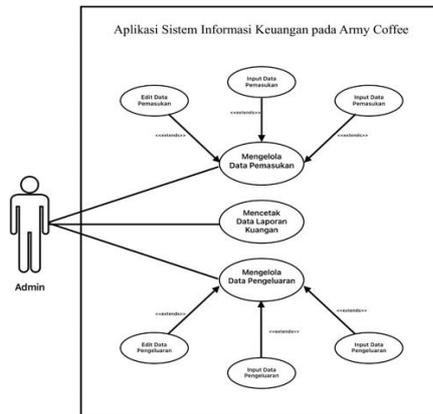
- a. Analisis  
Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk mespesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh user. Kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu didokumentasikan
- b. Desain  
Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak, representasi antar muka, dan prosedur pengodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya. Desain perangkat lunak yang dihasilkan pada tahap ini juga perlu didokumentasikan.
- c. Pengkodean  
Desain harus ditranslasikan ke dalam programperangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain
- d. Pengujian  
Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (error) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang di inginkan.

- e. Pendukung  
Tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirimkan ke user. Perubahan bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan baru. Tahap pendukung atau pemeliharaan dapat mengulangi proses pengembangan mulai dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tapi tidak untuk membuat perangkat lunak baru.

### 3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

#### 3.1 Use Case Diagram

Use Case diagram digunakan untuk menggambarkan secara ringkas siapa saja yang menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Diagram use case tidak menjelaskan secara detail tentang penggunaan use case, namun hanya memberi gambaran singkat hubungan antara use case, aktor, dan sistem. Melalui diagram use case dapat diketahui fungsi-fungsi apa saja yang ada pada sistem. Nama suatu use case harus didefinisikan semudah mungkin dan dapat dipahami.



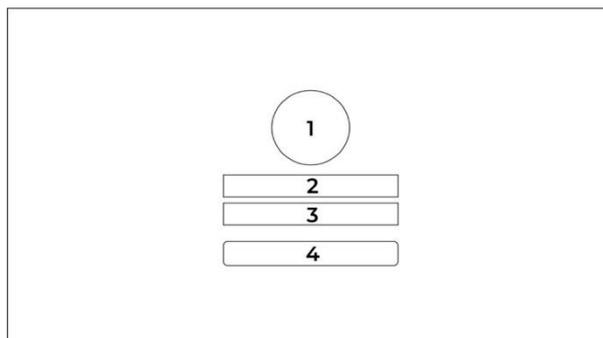
**Gambar 1.** Use case diagram

Berikut merupakan penjelasan use case diagram aplikasi laopran keuangan Army Coffe & Food berbasis web :

- a. Sistem ini terdiri dari 1 aktor yaitu Admin
- b. Sistem ini terdiri dari 9 proses/use case

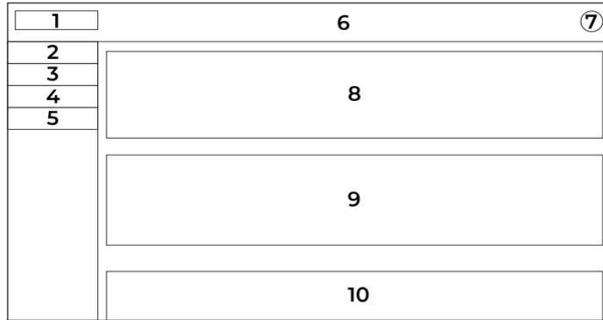
#### 3.2 Perancangan Interface

- a. Perancangan Halaman Login



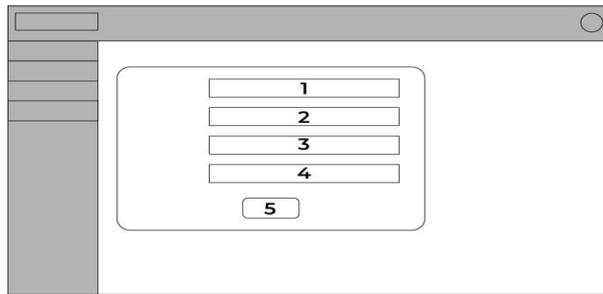
**Gambar 2.** Perancangan Halaman Login

b. Perancangan Halaman Dashboard



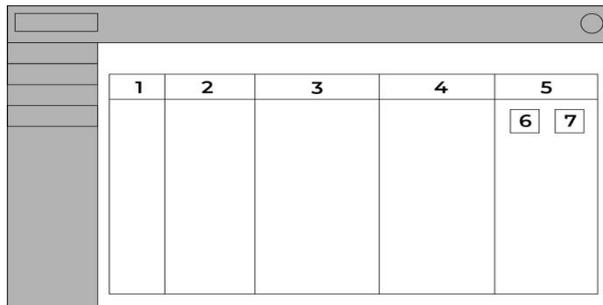
**Gambar 3.** Perancangan Halaman Dashboard

c. Perancangan Halaman Tambah Data Pemasukan atau Pengeluaran



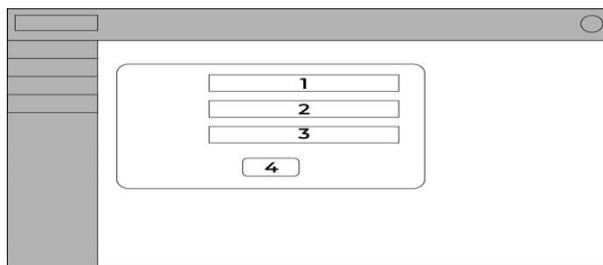
**Gambar 4.** Perancangan Halaman Tambah Data Pemasukan atau Pengeluaran

d. Perancangan Halaman Data Pemasukan atau Pengeluaran



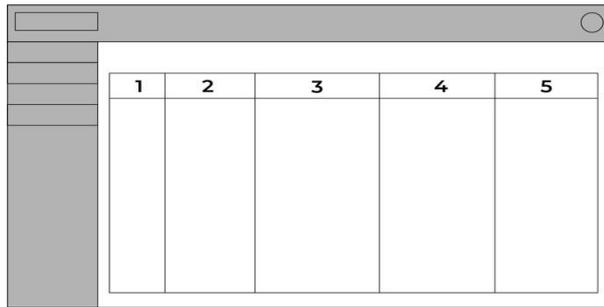
**Gambar 5.** Perancangan Halaman Data Pemasukan atau Pengeluaran

e. Perancangan Halaman Edit Data



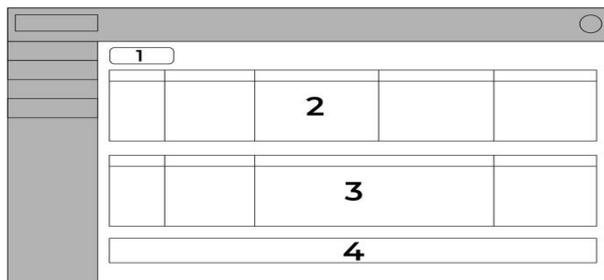
**Gambar 6.** Perancangan Halaman Edit Data

f. Perancangan Halaman Laporan



**Gambar 7.** Perancangan Halaman Laporan

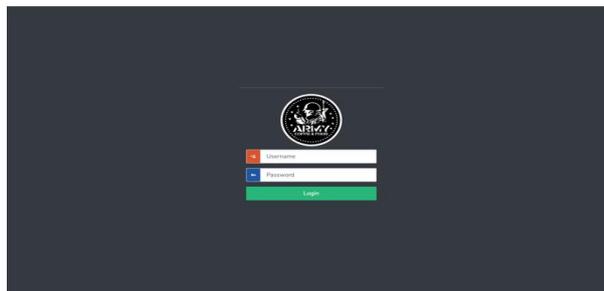
g. Perancangan Halaman Detail Laporan



**Gambar 8.** Perancangan Halaman Detail Laporan

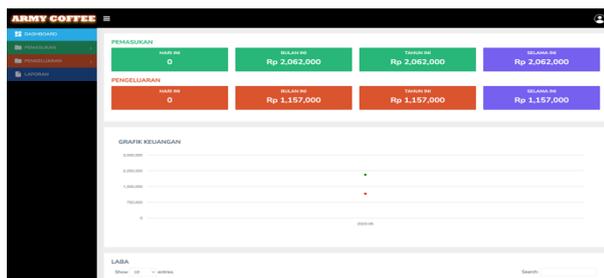
**3.3 Implementasi**

a. Implementasi Halaman Login



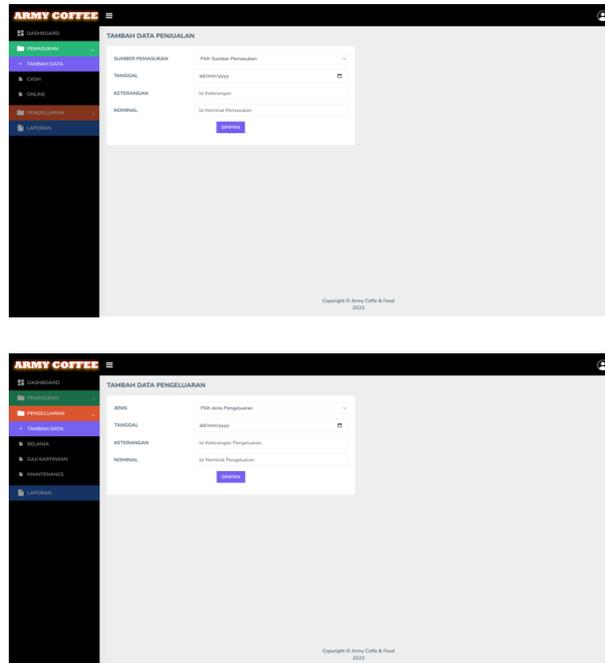
**Gambar 9.** Implementasi Halaman Login

b. Implementasi Halaman Dashboard



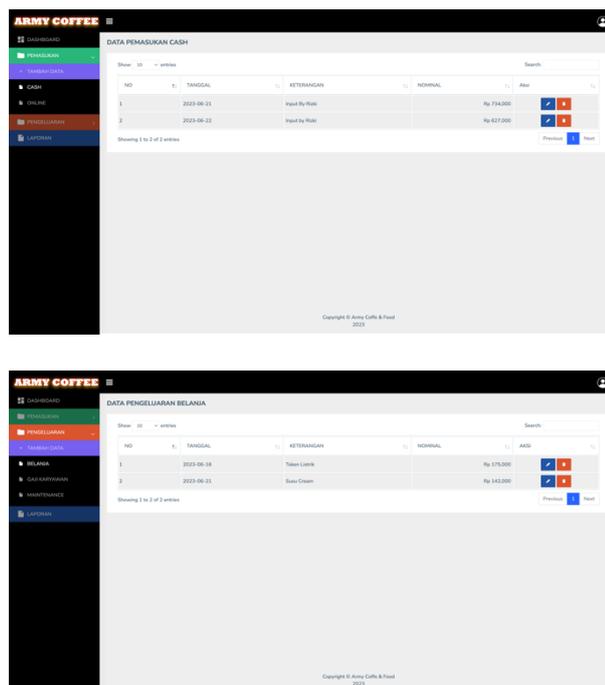
**Gambar 10.** Implementasi Halaman Dashboard

c. Implementasi Halaman Tambah Data Pemasukan atau Pengeluaran



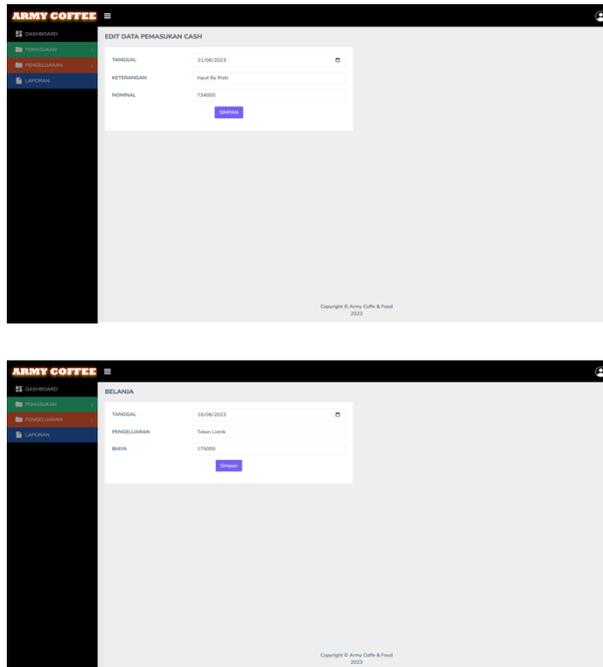
**Gambar 11.** Implementasi Halaman Tambah Data Pemasukan atau Pengeluaran

d. Implementasi Halaman Data Pemasukan atau Pengeluaran



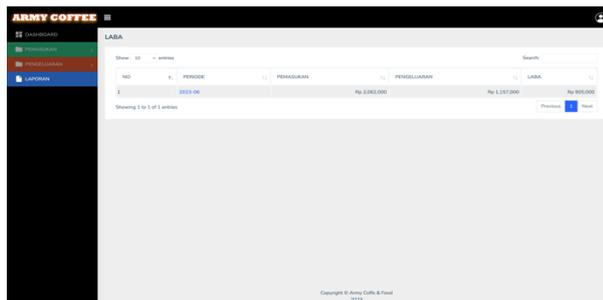
**Gambar 12.** Implementasi Halaman Data Pemasukan atau Pengeluaran

e. Implementasi Halaman Edit Data Pemasukan atau Pengeluaran



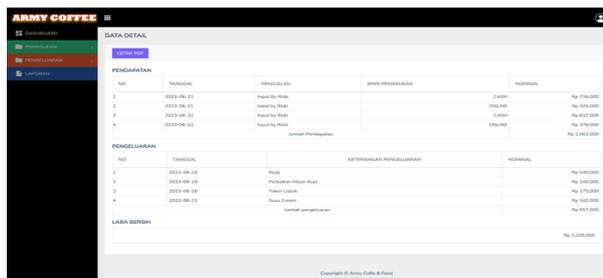
**Gambar 13.** Implementasi Halaman Edit Data Pemasukan atau Pengeluaran

f. Implementasi Halaman Laporan



**Gambar 14.** Implementasi Halaman Laporan

g. Implementasi Halaman Detail Laporan



**Gambar 15.** Implementasi Halaman Detail Laporan



#### **4. KESIMPULAN**

Dari uraian yang terdapat pada Laporan Kerja Praktek ini, maka penulis menarik kesimpulan sebagai berikut :

- a. Aplikasi laporan keuangan toko yang dibuat adalah aplikasi mengenai laporan keuangan pengelolaan data penjualan/pengeluaran
- b. Penerapan aplikasi laporan keuangan berbasis web merupakan kegiatan pengembangan system di Army Cofee & Food yang pada awalnya dilakukan secara manual tanpa sistem khusus dalam komputer
- c. Aplikasi laporan keuangan berbasis web ini dibuat untuk menyimpan data laporan pendapatan dan pengeluaran dapat dilakukan dengan efektif dan efisien

#### **REFERENCES**

- Ali Lutfi H, H., Juitania, Suharna, Gede Adi I, I., & Syahputra, A. (2020). Pemanfaatan Aplikasi Keuangan SI APIK Dalam Pembuatan Laporan Keuangan UMKM Rumah Pemberdayaan Masyarakat Tanggerang Selatan. *Jurnal Abdi Masyarakat*, 1(3).
- Gupitha, R. (n.d.). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEUANGAN SISWA (STUDI KASUS : SMK TERPADU LAMPANG SUBANG)*. VI(2).
- Hasan, S., & Umagapi, D. (2020). APLIKASI LAPORAN KEUANGAN (NERACA) MENGGUNAKAN VISUAL STUDIO PADA PT. JAMKRINDO CABANG TERNATE. *IJIS - Indonesian Journal On Information System*, 5(2). <https://doi.org/10.36549/ijis.v5i2.121>
- Kabiyo, Y., Abdillah, T., & Pakaya, N. (2021). Aplikasi Pencatatan Keuangan Berbasis Web. *Diffusion: Journal of Systems and Information Technology*, 1(1).
- Purnomo, H., Purnomo, H., & Maknunah, J. (2018). Sistem Informasi Pengolahan Data Keuangan Berbasis Web. *JIMP (Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan)*, 3(3). <https://doi.org/10.37438/jimp.v3i3.187>
- Rizqya, N. (n.d.). *Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Laporan Posisi Keuangan Pada UMKM Berbasis WEB (Studi Kasus UMKM Home Catering)*. <https://doi.org/10.32409/jikstik.19.3.65>
- Rosanti, D. (2021). APLIKASI PENCATATAN LAPORAN KEUANGAN BUMDES CAHAYA PADANG BERBASIS WEB. In *Politeknik Negeri Banyuwangi*.
- Suhasto, I. N., Kirowati, D., & Anggraeny, S. N. (2021). PENERAPAN APLIKASI LAPORAN KEUANGAN PONDOK PESANTREN BERBASIS WEB. *Jurnal MONEX*, 10(1).
- Yanuardi, Y., & Permana, A. A. (2019). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KEUANGAN PADA PT. SECRET DISCOVERIES TRAVEL AND LEISURE BERBASIS WEB. *JIKA (Jurnal Informatika)*, 2(2). <https://doi.org/10.31000/v2i2.1513>