

Pelatihan Pembuatan Website Sederhana Untuk Siswa/I SMP IPTEK TANGSEL Dalam Rangka Pengembangan Keterampilan Digital

**Saynu Ahmad Habibi¹, Hadi Zakaria^{2*}, Ahmad Faisal³, Ahmad Syahid Jindan⁴,
Herlan Ramadhan⁵, Liyen Mulya⁶, Maulidan Jaya Angkasa⁷, Muhammad Haiqal Latief⁸,
Nugroho Candra Dimuka⁹, Riska Fitriyani¹⁰, Sabri Maulana M.¹¹**

¹⁻¹¹Fakultas Ilmu Komputer, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl. Raya Puspiptek
No. 46, Kel. Buaran, Kec. Serpong, Kota Tangerang Selatan. Banten 15310, Indonesia
Email: saynuahmad12@gmail.com, dosen00274@unpam.ac.id
(* : coresponding author)

Abstrak– Pengabdian ini bertujuan untuk memperkenalkan dasar-dasar HTML dan CSS kepada siswa SMP IPTEK TANGSEL dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Studio Code. Melalui pengabdian ini, siswa diharapkan dapat memahami konsep dasar HTML untuk membuat struktur dasar sebuah website sederhana dan CSS untuk mendesain tampilan website. Pengabdian ini juga bertujuan agar siswa mampu membuat website sederhana yang responsif dan menarik. Dengan bimbingan dan praktik langsung menggunakan Visual Studio Code, diharapkan siswa dapat mengembangkan keterampilan dalam pemrograman web dengan HTML dan CSS. Pengabdian ini akan memberikan pemahaman yang cukup untuk memulai perjalanan dalam dunia pengembangan website. Siswa SMP IPTEK TANGSEL diharapkan dapat menjadi lebih mahir dalam memahami dan menerapkan konsep dasar HTML dan CSS setelah mengikuti pengabdian ini.

Kata Kunci: HTML, CSS, Visual Studio Code

Abstract- This community service aims to introduce the basics of HTML and CSS to students of SMP IPTEK TANGSEL using the Visual Studio Code programming language. Through this community service, students are expected to be able to understand the basic concepts of HTML to create the basic structure of a simple website and CSS to design the appearance of the website. This community service also aims for students to be able to create a simple website that is responsive and attractive. With guidance and direct practice using Visual Studio Code, it is hoped that students can develop skills in web programming with HTML and CSS. This community service will provide sufficient understanding to start a journey in the world of website development. Students of SMP IPTEK TANGSEL are expected to be more proficient in understanding and applying the basic concepts of HTML and CSS after participating in this community service.

Keywords: HTML, CSS, Visual Studio Code

1. PENDAHULUAN

Selama era kemajuan teknologi digital saat ini, Globalisasi telah membuka pintu bagi konektivitas yang lebih luas dan cepat. Pada saat ini, website sangat berguna sebagai gerbang utama menuju informasi dan interaksi. Hampir semua organisasi dan individu mempunyai sebuah website untuk menampilkan informasi, menawarkan produk, atau membangun sebuah komunitas. Website terus berkembang, dari statis dan pasif menjadi dinamis dan interaktif, mengikuti kebutuhan pengguna yang semakin kompleks. Pemrograman website berperan penting dalam evolusi ini. Dengan menguasai bahasa pemrograman dan teknologi web, kita dapat membangun website yang informatif, fungsional dan menarik. Salah satu kombinasi yang populer untuk membangun sebuah website dinamis, menggunakan HTML dan CSS.

HTML (*Hyper Text Markup Language*) HTML adalah suatu bahasa yang menggunakan tanda-tanda tertentu (tag) untuk menyatakan kode-kode yang dapat ditafsirkan oleh browser agar halaman tersebut dapat ditampilkan secara benar). Pada dasarnya, HTML bukanlah sebuah bahasa pemrograman, tetapi markup language atau bahasa penandaan yg terdiri dari banyaknya kumpulan tag, biasanya hanya menyatakan bahwa bagian tertentu dari sebuah halaman web adalah isi yang harus ditampilkan oleh browser.

CSS (*Cascading Style Sheet*) merupakan aturan untuk mengatur tata rias website, mengatur berbagai elemen agar terstruktur dan seragam. Dengan CSS, kita bisa mengatur jenis huruf, warna tulisan, dan latar belakang halaman, menentukan tampilan format website sesuai dengan keinginan

atau kebutuhan, mempercepat proses halaman web, mempermudah pengolahan kode HTML, membuat website lebih rapih dan banyak variasi tampilan, membuat website dapat menyesuaikan disemua ukuran layar.

Selama satu hari pelaksanaan, siswa-siswi secara aktif terlibat dalam sesi praktikum menggunakan komputer laboratorium. Penggunaan Visual Studio Code sebagai aplikasi pengembangan memberikan pengalaman praktis yang mendalam dalam pembuatan web sederhana. Evaluasi dilakukan untuk mengukur efektivitas kegiatan pengabdian ini. Hasil evaluasi menunjukkan bahwa pelatihan ini berhasil meningkatkan pengetahuan dan keterampilan siswa/i SMP IPTEK TANGSEL dalam pembuatan web sederhana menggunakan HTML dan CSS.

Melalui pengabdian ini, diharapkan bahwa pengetahuan dan keterampilan yang diperoleh siswa/i akan menjadi dasar yang kuat untuk pengembangan lebih lanjut dalam bidang teknologi informasi. Selain itu, kolaborasi antara mahasiswa Teknik Informatika Universitas Pamulang dan SMP IPTEK TANGSEL diharapkan dapat menjadi model yang berkelanjutan untuk meningkatkan mutu pendidikan dan penguatan keterampilan siswa di era digital ini.

2. METODE PELAKSANAAN

Metode Pelatihan pada pengabdian kepada masyarakat ini yaitu dengan metode transfer ilmu dari mahasiswa kepada siswa dan siswi di SMP IPTEK TANGSEL yang dilakukan secara langsung (tatap muka) sebagaimana layaknya sistem pembelajaran yang dilakukan di dalam kelas dengan satu kali pertemuan. Kegiatan ini dilaksanakan di ruang lab komputer SMK IPTEK TANGSEL, pelaksanaan ini diikuti oleh para siswa/i kelas VII, VIII, IX yang berjumlah 18 orang. Penyampaian materi disampaikan secara detail, menggunakan berbagai perspektif dan studi kasus terbaru dari apa yang terjadi pada kehidupan sehari-hari.

2.1 Tahap Perencanaan

Persiapan Kegiatan pengabdian kepada masyarakat Sebelum kegiatan dilaksanakan maka dilakukan persiapan-persiapan sebagai berikut:

1. Melakukan studi pustaka tentang berbagai media Pembuatan Web sederhana yang masih sulit dibuat siswa serta cara menghafal codenya.
2. Melakukan persiapan Software dan bahan untuk pembuatan preparat Pembuatan Web sederhana dengan menyiapkan Software Visual Studio Code.
3. Melakukan uji coba software, seperti Pembuatan Web sederhana yang menggunakan software Visual Studio Code.
4. Menentukan waktu pelaksanaan dan lamanya kegiatan pengabdian bersama-sama tim pelaksana.
5. Menentukan dan mempersiapkan materi yang akan disampaikan dalam kegiatan pengabdian kepada masyarakat.

2.2 Tahap Pelaksanaan

Pelaksanaan kegiatan pengabdian berlangsung pada hari Kamis, 31 Oktober 2024 dari jam 09.00 WIB s.d 13.00 WIB, dengan dihadiri 18 orang peserta. Kegiatan berupa penyampaian materi dan praktek langsung pembuatan website sederhana di depan siswa-siswa SMP IPTEK TANGSEL.

2.3 Tahap Evaluasi

Evaluasi pada pelatihan tersebut dilakukan selama proses berlangsung hingga akhir pelatihan yaitu melakukan diskusi dan tanya jawab dengan peserta pelatihan. Kegiatan pengabdian ini memiliki relevansi dengan kebutuhan Siswa di lapangan. Berdasarkan hasil survey saat dan setelah pelaksanaan, ada beberapa siswa masih mengalami kesulitan dalam pembuatan web sederhana. Karena para siswa baru pertama kali menggunakan aplikasi Visual Studio Code, sehingga dengan adanya pemaparan materi dan pelatihan ini diharapkan kedepannya siswa dapat membuat web sederhana sendiri.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Kegiatan pelatihan HTML dan CSS dasar ini dihadiri oleh 18 siswa/i SMP IPTEK TANGSEL. Kegiatan diawali dengan pengenalan dari kami para panitia serta menyampaikan tujuan dari kegiatan ini. Para siswa/i diberikan materi mengenai HTML dan CSS dasar. Materi yang disampaikan berupa pengertian HTML dan CSS, struktur HTML, dan jenis-jenis CSS.



Gambar 1. Proses Pelaksanaan Pelatihan

Setelah melakukan pengenalan materi HTML dan CSS, selanjutnya kami melakukan praktik untuk membuat tampilan web sederhana dengan materi yang sudah diberikan sebelumnya. Ketika waktu sudah berjalan setengahnya kami memberikan break agar siswa/i dapat beristirahat sejenak. Lalu, ketika waktu untuk praktik telah habis, kami lanjutkan ke sesi tanya jawab untuk para siswa/i yang sudah menyelesaikan praktiknya. Para peserta mengikuti kegiatan dengan antusias. Meski waktunya terbatas tetapi mereka melaksanakan kegiatan dengan baik. Pada akhir kegiatan, diadakan pemberian hadiah kepada siswa/i yang memberi pertanyaan kepada panitia dan yang menjawab pertanyaan dari panitia.



Gambar 2. Peserta yang Mendapat Hadiah



Gambar 3. Pemberian Plakat Kepada Pihak Sekolah



Gambar 4. Foto Bersama

4. KESIMPULAN

Berdasarkan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat yang telah dilakukan oleh Mahasiswa Universitas Pamulang pada tanggal 31 Oktober 2024, berlokasi di SMP IPTEK TANGSEL dapat disimpulkan beberapa hal, antara lain:

1. Untuk praktik materi HTML dan CSS, kami menggunakan aplikasi Visual Studio Code. Code editor adalah software wajib untuk pembelajaran HTML dan CSS.
2. Visual Studio Code ini memiliki banyak keunggulan yang akan membantu belajar dan mempercepat proses penyelesaian program yang dibuat.
3. Pada kegiatan ini, para siswa SMP IPTEK TANGSEL begitu antusias dengan materi dan praktik yang diberikan, karena ini merupakan pengetahuan yang baru bagi mereka.
4. Para siswa SMP IPTEK TANGSEL memahami dan menyelesaikan praktik yang diberikan, sehingga dapat dikatakan bahwa pelatihan yang kami berikan diterima dengan baik oleh para siswa.

UCAPAN TERIMA KASIH

Sebagai panitia Pengabdian Kepada Masyarakat, kami ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah berkontribusi dalam kesuksesan program ini. Pertama-tama, terima kasih kepada Kepala Sekolah, para guru, staf, dan seluruh siswa yang telah menerima kami dengan hangat dan memberikan kesempatan untuk berbagi ilmu, pengalaman, serta melaksanakan program pengabdian ini. Dan juga terima kasih yang mendalam kepada Bapak Hadi Zakaria atas bimbingan, arahan, dan dukungan yang tak henti-hentinya selama proses persiapan hingga pelaksanaan kegiatan pengabdian ini. Nasihat dan evaluasi yang diberikan telah membantu kami untuk terus belajar dan berusaha memberikan yang terbaik.

REFERENCES

- Dendy Kurniawan. (2023). Belajar Pemrograman Web Dasar HTML, CSS, & Javascript Untuk Pemula. Penerbit Yayasan Prima Agus Teknik, 9(1), 1-228. Retrieved from <https://penerbit.stekom.ac.id/index.php/yayasanpat/article/view/417>
- Moh Muthohir. (2021). MUDAH MEMBUAT WEB BAGI PEMULA (MENGENAL HTML, HTML5, CSS DAN JAVASCRIPT). Penerbit Yayasan Prima Agus Teknik, 7(1), 1-73. Retrieved from <https://penerbit.stekom.ac.id/index.php/yayasanpat/article/view/225>
Nurchahyo Budi
- Nugroho, B. A. (2008). DESAIN WEB MENGGUNAKAN HTML DAN JAVASCRIPT. Jurnal SAINTIKOM, IV, 96-110.
- Didik Setiawan. 2017. Buku Sakti Pemrograman Web: HTML, CSS, PHP, MySQL, & Javascript. From https://books.google.co.id/books?id=HsnyDwAAQBAJ&dq=html+css&lr=&hl=id&source=gbs_navlin ks_s
- Fegie Y Wattimena, A. S. (2022). PELATIHAN DESAIN WEB BAGI UMKM MENGGUNAKAN GOOGLE SITE, WIX , HTML dan CSS. Community Development Journal, 3, 1466-1472. (Sinlae, 2024 PERKEMBANGAN CYBER DI ERA GLOBALISASI)
(Zen et al., 2022 PEMROGRAMAN WEB UNTUK PEMULA HINGGA MAHIR)