

Rancang Bangun Website OSIS Sebagai Sarana Informasi dan Promosi SMK Bina Insani Cisauk

Tasya Amelia^{1*}, Alif Putrawan², Keneth Langit Baranduda³, Arfian Nurdavicky⁴, Dhiya Shufiyyani Harmianto⁵, Muhammad Hafizh Shalahudin⁶, Arya Rihad Satriaji⁷, Roby Alifiansyah⁸, Teti Desyani⁹

¹⁻⁹ Fakultas Ilmu Komputer, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Kota Tangerang Selatan, Indonesia

Email: ¹tasyamelia77@gmail.com, ²putrawan2411@gmail.com, ³kenethbaranduda@gmail.com,

⁴arviannurdavicky@gmail.com, ⁵dhi.yashufi.yani@gmail.com, ⁶hafizhsha@gmail.com,

⁷aryasatriaji05@gmail.com, ⁸robbyalifiansyah15@gmail.com, ⁹dosen00839@unpam.ac.id

(* : coresponding author)

Abstrak—Perkembangan teknologi informasi yang kian pesat memaksa institusi pendidikan, termasuk sekolah untuk beradaptasi dalam penyebaran informasi dan promosi melalui media digital. Hasil observasi di SMK Bina Insani Cisauk menunjukkan bahwa OSIS kurang memiliki alat efektif untuk menyampaikan berita, mencatat acara, dan memperkenalkan sekolah kepada khalayak luas, sehingga transparansi dan jangkauan publikasi terbatas. Kegiatan pengabdian kepada masyarakat (PKM) ini dilaksanakan untuk merancang serta membangun *website* OSIS sambil memberikan edukasi tentang pentingnya pemanfaatan situs web sebagai kanal informasi dan promosi sekolah. Hasil kegiatan menunjukkan *website* berhasil diwujudkan dengan fitur seperti halaman berita, galeri kegiatan, ekstrakurikuler yang mana mendapat respons positif dari siswa dan guru sehingga dapat digunakan untuk mempublikasikan kegiatan sekolah, meningkatkan transparansi, dan memperluas jangkauan promosi, serta siswa juga dapat meningkatkan pemahaman teknologi informasi.

Kata Kunci: *website; OSIS; teknologi informasi; SMK; pengabdian kepada masyarakat*

Abstract—*The rapid pace of information technology development has forced educational institutions, including schools, into adapting to disseminate information and promote themselves through digital media. Observations at SMK Bina Insani Cisauk show that the Student Council lacks effective tools to convey news, record events, and introduce the school to a wider audience, resulting in limited transparency and publication reach. This community service program was carried out to design and build a student council website while providing education on the importance of utilizing websites as a channel for school information and promotion. The outcome of the activity revealed that the website was successfully developed with features such as a news page, activity gallery, and extracurricular, which received positive responses from students and teachers. The website can be used to publish school activities, increase transparency, and expand the scope of promotion, while students can also improve their understanding of information technology.*

Keywords: *website; OSIS; information technology; vocational high school; community service*

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi mengharuskan berbagai lembaga, khususnya sekolah untuk beradaptasi dalam menyebarkan informasi dan melakukan promosi melalui saluran digital. SMK Bina Insani Cisauk merupakan SMK yang beralamat di Jl. Raya Gn. Maloko Km. 37, Dangdang, Kec. Cisauk, Kab. Tangerang, yang mana sekolah ini memiliki kegiatan siswa yaitu Organisasi Siswa Intra Sekolah (OSIS). Kegiatan Organisasi Siswa Intra Sekolah (OSIS) ini berguna untuk membantu siswa belajar berorganisasi dengan adanya kegiatan atau acara sekolah.

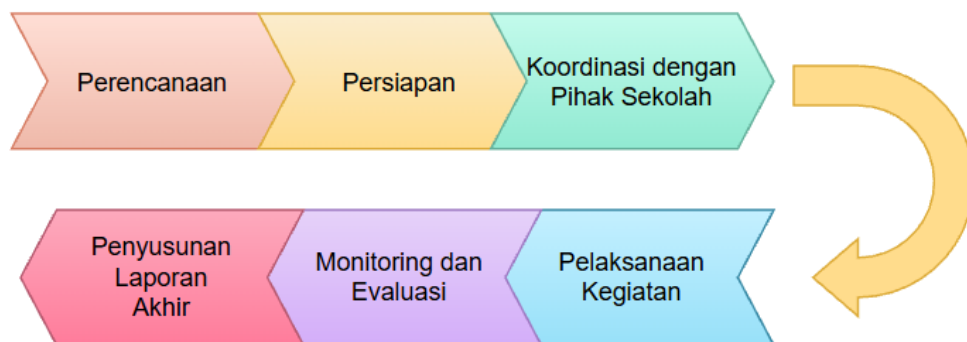
Saat ini, informasi jadwal kegiatan Organisasi Siswa Intra Sekolah (OSIS) SMK Bina Insani Cisauk masih disampaikan dalam bentuk lembaran kertas, poster, dan media sosial yang kurang efektif. Hal ini dapat mengurangi aksesibilitas informasi dan efektivitas promosi sekolah, di mana orang tua siswa dan masyarakat luar kurang mendapat informasi kegiatan apa saja yang sedang dilakukan.

Organisasi Siswa Intra Sekolah (OSIS) SMK Bina Insani Cisauk belum memiliki sistem informasi khusus OSIS untuk memberikan informasi jadwal kegiatan, berita, ekstrakurikuler hingga dokumentasi hasil kegiatan tersebut. Oleh karena itu, pembuatan *website* Organisasi Siswa Intra Sekolah (OSIS) sangat diperlukan sebagai kanal informasi dan promosi sekolah yang mudah diakses kapan saja dan di mana saja dengan fitur yang interaktif.

Tujuan kegiatan PKM ini dilakukan untuk memberikan pemahaman siswa mengenai teknologi informasi, dan bagaimana penggunaan *website* OSIS sebagai media informasi dan promosi. Dengan pembuatan *website* ini diharapkan OSIS dapat lebih efektif dalam mengelola dan mempromosikan kegiatan seperti acara sekolah, kompetisi siswa, dan program ekstrakurikuler. Pembuatan *website* ini merupakan langkah strategis untuk memanfaatkan teknologi digital sebagai alat pendukung pembelajaran dan pengembangan siswa di SMK Bina Insani Cisauk.

2. METODE PELAKSANAAN

Pada penelitian ini memiliki 6 tahapan pelaksanaan meliputi perencanaan, persiapan, koordinasi dengan pihak sekolah, pelaksanaan kegiatan, monitoring dan evaluasi, serta penyusunan laporan akhir seperti di Gambar 1. Tahapan ini dilakukan agar pelaksanaan kegiatan pengabdian berjalan dengan lancar dan terstruktur sehingga memberikan hasil yang memuaskan.



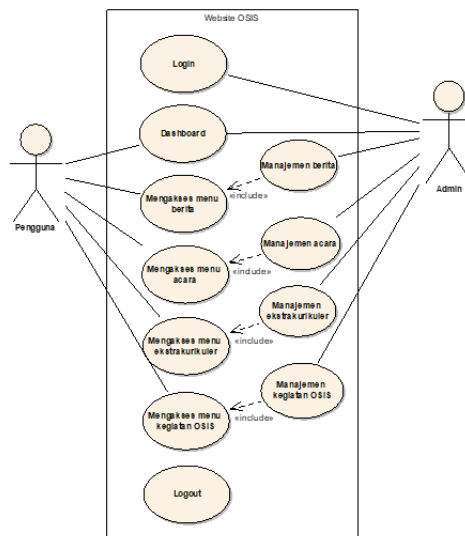
Gambar 1. Tahapan Pelaksanaan

2.1 Perencanaan

Pada tahap perencanaan ini merupakan tahap awal dari penelitian. Tahap ini mengumpulkan data yang diperlukan melalui wawancara dan observasi langsung ke SMK Bina Insani Cisauk. Selain itu, tim juga menyusun proposal kegiatan sebagai dasar pelaksanaan kegiatan. Tahap ini dilakukan agar mempermudah tahapan selanjutnya.

2.2 Persiapan

Setelah data dikumpulkan dari observasi, ditemukan permasalahan bahwa SMK Bina Insani Cisauk memerlukan *website* khusus Organisasi Siswa Intra Sekolah (OSIS) sebagai media publikasi kegiatan, informasi, dan promosi. Kemudian dilakukan persiapan desain rancangan *website* dan pemrograman seperti sketsa halaman utama, fitur, dan navigasi. Tahap ini perlu dilakukan untuk memberikan gambaran konkret sebelum *coding* sehingga memastikan *website user-friendly*, sesuai identitas OSIS, serta dapat menghemat waktu saat mengimplementasikan *website*-nya. Selain itu, pada tahap ini juga membuat salah satu diagram *Unified Modelling Language* (UML) yaitu *Use Case Diagram*. Diagram *Use Case* merupakan gambaran hubungan interaksi antara sistem dan aktor. Diagram *Use Case* ini berfungsi untuk menunjukkan urutan langkah-langkah aktivitas yang terjadi di dalam sistem, sehingga dapat mempermudah pengembangan sistem. Pada *Use Case website* OSIS terdapat 2 aktor meliputi pengguna dan admin yang ditunjukkan pada Gambar 2.



Gambar 2. Use Case Website OSIS

Tahap selanjutnya adalah implementasi dari desain yang telah dibuat, ini fokus pada pembangunan website dengan menggunakan bahasa pemrograman seperti HTML, CSS, JavaScript, PHP, dan MySQL sebagai database.

2.3 Koordinasi dengan Pihak Sekolah

Setelah tahap pengembangan *website* selesai, tim melakukan koordinasi dengan pihak SMK Bina Insani Cisauk untuk menentukan waktu dan teknis pelaksanaan kegiatan. Pelaksanaan kegiatan disesuaikan dengan agenda sekolah agar tidak mengganggu proses belajar siswa. Kemudian, pada tahap ini juga dilakukan konfirmasi jumlah peserta yang akan mengikuti pelatihan.

2.4 Pelaksanaan Kegiatan

Pelaksanaan kegiatan dilakukan sesuai dengan kesepakatan antara tim pengabdian dan juga pihak sekolah yang mana sudah ditentukan pada tanggal 2 Desember 2025 dan bertempat di SMK Bina Insani Cisauk. Kegiatan diawali dengan pemberian materi, pelatihan pengelolaan *website*, serta melakukan diskusi tanya jawab.

2.5 Monitoring dan Evaluasi

Monitoring dan evaluasi dilakukan untuk menilai sejauh mana website dapat digunakan sebagai media informasi dan promosi. Tahap ini dilakukan setelah kegiatan pengabdian berlangsung. Selain itu, pada tahap ini tim juga menerima masukan dari pengurus OSIS dan pihak sekolah sebagai bahan untuk perbaikan dan pengembangan *website* ke depannya.

2.6 Penyusunan Laporan Akhir

Setelah kegiatan pelaksanaan pengabdian dilakukan, tahap terakhir adalah penyusunan laporan akhir yang meliputi seluruh rangkaian kegiatan dari perencanaan, pelaksanaan, hingga evaluasi. Laporan ini disusun sebagai bentuk pertanggungjawaban pelaksanaan kegiatan serta sebagai dokumentasi resmi kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat.

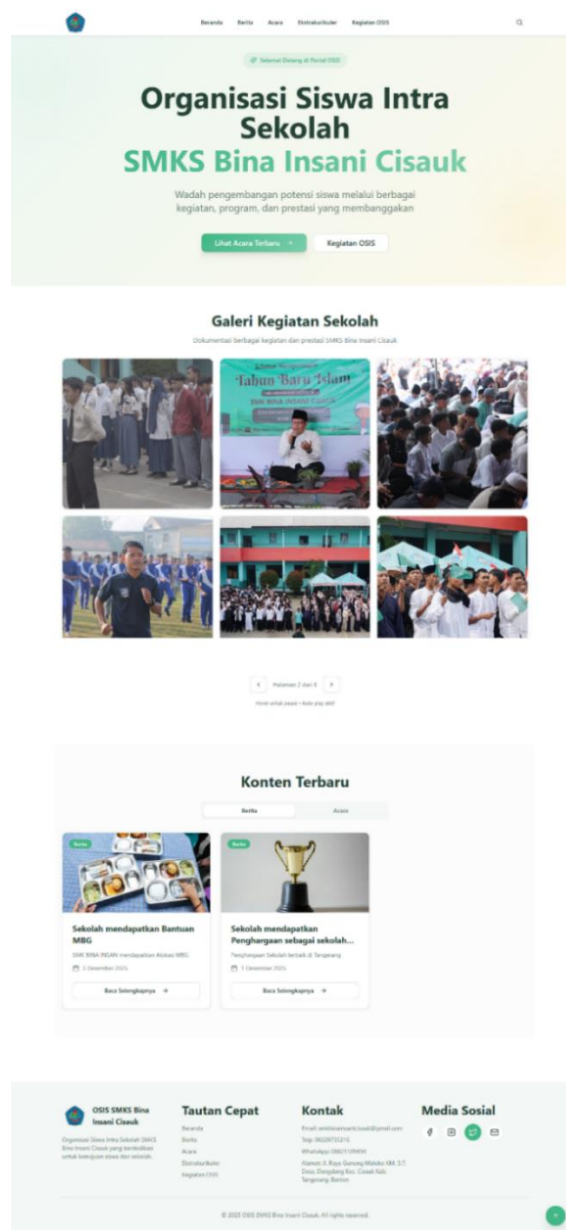
3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

Kegiatan pengabdian ini dilaksanakan pada 2 Desember 2025 dan bertempat di SMK Bina Insani Cisauk. Kegiatan tersebut diikuti oleh 16 orang siswa, yang terdiri dari pengurus OSIS dan perwakilan siswa aktif. Pengabdian ini difokuskan pada pengembangan *website* OSIS yang difungsikan sebagai media penyampaian informasi, dokumentasi kegiatan, serta sarana promosi sekolah yang terintegrasi dan mudah diakses oleh pengguna. *Website* yang dikembangkan dirancang

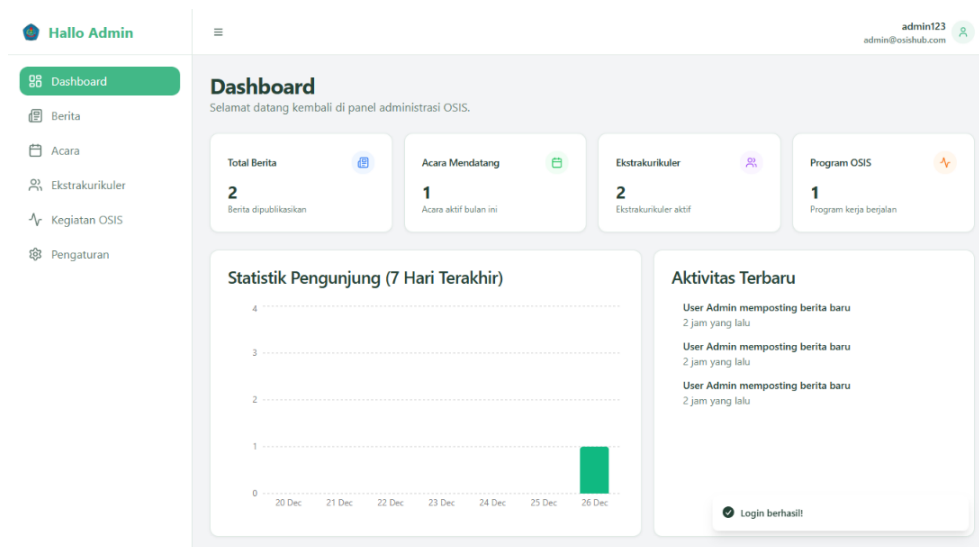
untuk dapat digunakan oleh dua jenis pengguna, yaitu pengunjung umum dan admin. Halaman pengunjung digunakan sebagai media publikasi informasi OSIS secara transparan dan informatif, sedangkan halaman admin digunakan untuk mengelola seluruh konten *website* secara mandiri oleh pihak sekolah dan pengurus OSIS.

3.1 Hasil Pembuatan Website OSIS

Website yang telah dirancang dan dibangun ini dilengkapi dengan beberapa fitur utama pada sisi pengguna, yaitu *dashboard* yang menampilkan ringkasan informasi seperti galeri kegiatan sekolah, lalu navigasi bar menu berita untuk menyampaikan informasi terkini, menu acara yang memuat agenda kegiatan sekolah, halaman ekstrakurikuler sebagai sarana pengenalan kegiatan siswa, serta halaman kegiatan OSIS yang berisi dokumentasi aktivitas organisasi dan sekolah. Halaman *dashboard* pengguna dapat dilihat pada Gambar 3.



Gambar 3. Dashboard Pengguna



Gambar 4. Dashboard Admin

Selain fitur pada sisi pengguna, *website* ini juga menyediakan halaman admin yang dilengkapi dengan sistem login sebagai pengaman akses. Pada halaman admin tersedia *dashboard* admin serta fitur pengelolaan data yang meliputi manajemen berita, manajemen acara, manajemen kegiatan OSIS, dan manajemen ekstrakurikuler. Dengan adanya fitur tersebut, pengurus OSIS ataupun pihak sekolah dapat melakukan pembaruan informasi secara berkala. Halaman dashboard admin bisa dilihat di Gambar 4.

3.2 Pelaksanaan Kegiatan Pengabdian

Pelaksanaan kegiatan pengabdian dimulai dengan pemberian penjelasan mengenai peran *website* OSIS dan manfaatnya untuk SMK Bina Insani Cisauk sebagai media informasi dan promosi sekolah. Selanjutnya, tim pengabdian memperkenalkan tampilan dan fungsi *website*, baik dari sisi pengguna maupun dari sisi admin seperti yang ditampilkan di Gambar 5.



Gambar 5. Sesi Diskusi



Gambar 6. Sesi Foto Bersama Siswa

Selain itu, siswa juga diberikan kesempatan untuk bertanya dan anggota tim akan menjawab serta melakukan praktik secara langsung seperti menambahkan data berita, mengelola kegiatan OSIS, serta memperbarui informasi ekstrakurikuler. Selama kegiatan berlangsung, peserta menunjukkan partisipasi aktif dan antusiasme yang tinggi, dibuktikan saat sesi diskusi. Setelah kegiatan berakhir, dilakukan sesi foto bersama yang ditunjukkan pada Gambar 6.

3.3 Pembahasan

Berdasarkan hasil pelaksanaan kegiatan, *website* OSIS yang dikembangkan dinilai mampu memenuhi kebutuhan sekolah dalam menyajikan informasi kegiatan kesiswaan secara lebih terstruktur. Sebelumnya, informasi kegiatan OSIS masih kurang efektif dan tidak terintegrasi karena disajikan dalam bentuk poster dan media sosial. Keberadaan *website* OSIS memungkinkan informasi disampaikan secara terpusat dan dapat diakses kapan saja. Selain itu, fitur manajemen konten pada halaman admin memberikan kesempatan kepada pengurus OSIS untuk terlibat langsung dalam pengelolaan informasi, sehingga dapat meningkatkan kemampuan siswa dalam pemanfaatan teknologi informasi. *Website* ini juga memperkenalkan kegiatan OSIS dan ekstrakurikuler sebagai media promosi sekolah kepada masyarakat luas. Dengan demikian, pengembangan *website* OSIS tidak hanya memberikan solusi teknis, tetapi juga berkontribusi dalam peningkatan kemampuan siswa terhadap teknologi informasi.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan analisis sosialisasi dan pengembangan *website* dari hasil pengabdian yang dilakukan, dapat disimpulkan bahwa, *website* ini membantu Organisasi Siswa Intra Sekolah (OSIS) untuk mengelola berbagai kegiatan sekolah, kompetisi siswa, dan program ekstrakurikuler lebih mudah. Dengan adanya *website* ini, proses pengelolaan dan penyebaran informasi menjadi lebih lancar yang mana masyarakat sekolah dan masyarakat luar dapat mengaksesnya di mana saja dan kapan saja. Pengembangan *website* ini mendapat respons positif dari pihak guru maupun siswa, terbukti dari ketertarikan siswa terhadap materi yang disampaikan dan aktif dalam sesi tanya jawab. Selain itu, dari kegiatan ini diharapkan pengurus OSIS dapat menjaga situs agar tetap *up-to-date*,

hal ini juga akan membantu siswa meningkatkan pemahaman mereka dalam pemanfaatan teknologi informasi.

REFERENCES

- Azzahra, G., & Veritawati, I. (2025). Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Program Kerja Organisasi Siswa Intra Sekolah (Osisi) Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika (TEKINFO)*, 26(1), 154–163.
- Miftahurrizqi, M., Qamaruzaman, M. H., & ... (2023). Rancang Bangun Website Pengelolaan Sistem Informasi Osis Dan Ekstrakurikuler di SMAN 1 Pandih Batu. *Bitnet: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 8(2), 59–65. <https://journal.umpr.ac.id/index.php/bitnet/article/view/5758>
- Nuryansyah, H., & Hermawan, E. (2021). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Ekstrakurikuler Berbasis Web Pada Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 5 Kota Bandung. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 10(3), 298–305.
- Putri, A. M., Novianti, E., Wulandari, S., Ansyari, M. F., Fadillah, M. R., & Hamzah, M. L. (2022). Perancangan Sistem Informasi E-Voting Untuk Pemilihan Ketua OSIS Menggunakan Agile Method. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Bisnis (SENATIB)*, 25–31.
- Safitri, V. A., & Irfan, D. (2025). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Organisasi Siswa Intra Sekolah (Simosis) Berbasis Laravel di SMA Negeri 12 Padang. 02(03), 1524–1537.
- Wandri, R., Fadhillah, M., Rachmat Setiawan, P., Daulay, S., Hanafiah, A., & Fiqri Qurniawan, D. (2025). Optimalisasi Pengelolaan Data Sekolah Melalui Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web dengan Pendekatan Agile. *Sainstek*, 13(1), 157–165. <https://doi.org/10.35583/js.v13i1.327>
- Wulan, D., & Hamzah, M. L. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Aplikasi E-Voting Pemilihan Ketua Osis Berbasis Web. *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science*, 7(2), 299–306. <https://doi.org/10.31539/intecom.v7i2.9528>
- Yusman, M. (2021). Perancangan Website Organisasi Siswa Intra Sekolah (OSIS) SMAN 2 Pringsewu. *Jurnal Alih Teknologi Sistem Informasi (JATSI)*, 1(1), 1–12. <https://jurnal.umitra.ac.id/index.php/JATSI/article/view/1295>