



Implementasi Metode RAD Pada Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web (Studi Kasus) Wanpuff Creative Industry

Rubi Mardin^{1*}, Tedy Andika Putra¹, Tsar Ahmad Alkhoarizmi³

¹Ilmu Komputer, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Tangerang Selatan, Indonesia
Email: ^{1*}ajarubi43@gmail.com, ²tdandikaputra@gmail.com, ³xrpl2sikomdigsar@gmail.com
(* : coresponding author)

Abstrak - Wanpuff Creative Industry merupakan Jasa Foto yang berada di kawasan Kabupaten Tangerang. Wanpuff Creative Industry ini salah satu tempat yang banyak menyediakan jenis jasa sesuai dengan keinginan pelanggan dalam bidang fotografi. Pada studio foto ini sistem pembukuan belum memanfaatkan satu aplikasi hanya menggunakan *google spreadsheet*, sehingga membutuhkan waktu cukup lama dalam proses pembuatan laporan. Perkembangan dalam bidang fotografi sudah berkembang dengan cepat dan relatif luas, mulai dari teknologi dan juga secara tampilan visual. Dari penelitian ini bertujuan membantu permasalahan-permasalahan yang terdapat pada Studio Wanpuff Creative Industry dengan mewujudkan suatu perancangan aplikasi pada Studio Wanpuff Creative Industry berbasis web menggunakan metode *Rapid Application Development* pada proses pelayanan jasa. Metode pengembangan sistem menggunakan metode *Rapid Application Development*, untuk teknik pengujian memakai *black box* dan *white box*. Peralatan yang digunakan untuk membangun sistem ini menggunakan aplikasi *Visual Studio Code* untuk text editornya, *MySQL* untuk merancang *database* serta *Bootstrap* sebagai *framework website*. Penelitian ini menghasilkan *website* pelayanan jasa foto pada studio Wanpuff Creative Industry, yang dapat menghasilkan informasi mengenai studio Wanpuff Creative Industry, layanan foto, *gallery* dan juga melakukan pesanan foto.

Kata Kunci: Wanpuff Creative Industry, Desain, Fotografi

Abstract - Wanpuff Creative Industry a Photo Studio located in the Tangerang. This Wanpuff Creative Industry is one of the places that provides many types of services according to the wishes of customers in the field of photography. In this photo studio, the bookkeeping system has not utilized one application using only Google spreadsheets, so it takes quite a long time in the reporting process. Developments in the field of photography have developed rapidly and are relatively broad, starting from technology and also visually. This research aims to help the problems that exist in the Wanpuff Creative Industry by realizing an application design on the web-based Wanpuff Creative Industry using the *Rapid Application Development* method in the service process. The system development method uses the *Rapid Application Development* method, for testing techniques using *black box* and *white box*. The equipment used to build this system uses the *Visual Studio Code* application for the text editor, *MySQL* to design the database and *Bootstrap* as the website framework. photos, galleries and also make photo orders.

Keywords: Wanpuff Creative Industry, Design, Photography

1. PENDAHULUAN

Layanan foto di Studio Wanpuff Creative Industry yang saat ini berjalan adalah foto produk kreatif seperti fashion, makanan, perhiasan, dan masih banyak produk lainnya. Tidak hanya layanan foto produk kreatif ada layanan lain seperti foto produk dengan model, layanan kunjungan, foto keluarga, dan foto pesta pernikahan. Di Studio Wanpuff Creative Industry, pengelolaan data pelanggan dan pencatatan transaksi layanan foto, pemesanan masih melalui *google spreadsheet*.

Dalam pengoperasiannya terjadi human error, hal ini mengakibatkan data pelanggan seperti alamat dan nomor telepon tersebut diinput oleh admin. Data pelanggan didapatkan melalui whatsapp, mulai dari pengisian form hingga pembayaran melalui admin whatsapp dan proses pembuatan laporan transaksi layanan foto belum memanfaatkan satu aplikasi hanya menggunakan *google spreadsheet* sehingga proses pembuatan laporan membutuhkan waktu yang lama.

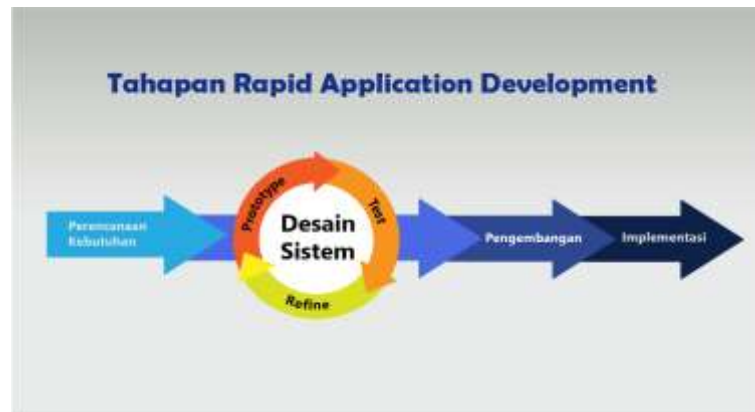
Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan terhadap Wanpuff Creative Industry ini, kami dapat memilih topik dalam penyusunan laporan ini melihat dari permasalahan-permasalahan yang ada pada Perusahaan ini terutama pada bagian pemotretan maka kami dapat mengambil judul “IMPLEMENTASI METODE RAD PADA PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB (STUDI KASUS) WANPUFF CREATIVE INDUSTRY”.

2. METODE

Metode pengembangan perangkat lunak RAD (*Rapid Application Development*) adalah sebuah proses pengembangan perangkat lunak yang menekankan siklus pengembangan dengan waktu yang singkat. Definisi lain menyatakan bahwa metode pengembangan perangkat lunak RAD adalah metode yang menggunakan pendekatan beorientasi objek untuk pengembangan sistem yang meliputi pengembangan perangkat dan perangkat lunak.\

Proses atau Tahapan yang berada di dalam metode RAD dibagi menjadi 4 tahapan yaitu Perencanaan Kebutuhan, Mendesain Sistem, Proses pengembangan & pengumpulan *feedback* dan Implementasi atau penyelesaian produk.

Proses-proses tersebut dapat dilihat pada gambar berikut :

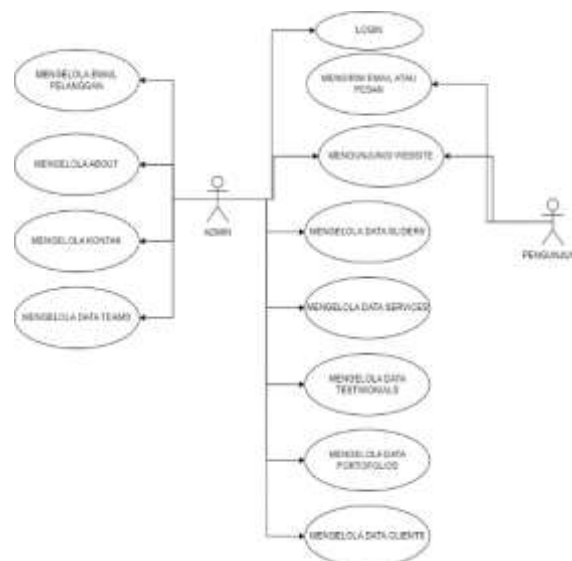


Gambar 1. Tahapan Metode RAD

3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

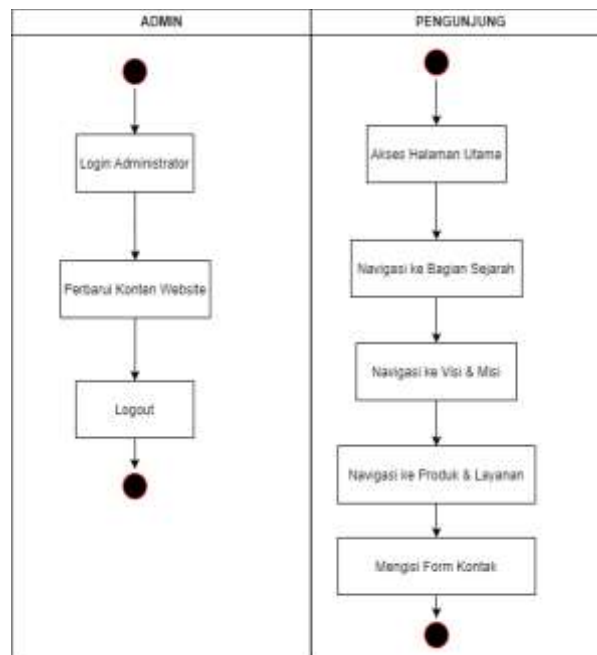
3.1 Use Case

Use case diagram adalah satu dari berbagai jenis *diagram UML (Unified Modelling Language)* yang menggambarkan hubungan interaksi antara sistem dan aktor. *Use Case* dapat mendeskripsikan tipe interaksi antara si pengguna sistem dengan sistemnya.



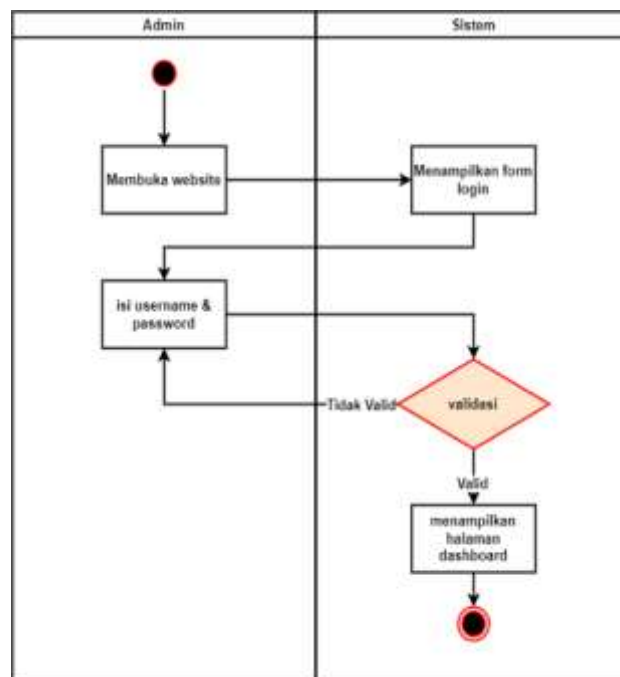
Gambar 2. Use Case Diagram

3.2 Activity Diagram Sistem Berjalan



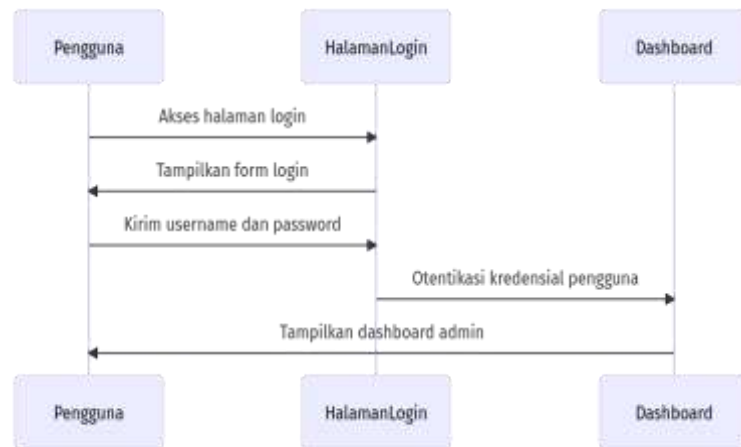
Gambar 3. Activity Diagram Sistem Berjalan

3.3 Activity Diagram Sistem Usulan



Gambar 4. Activity Diagram Sistem Usulan – Login

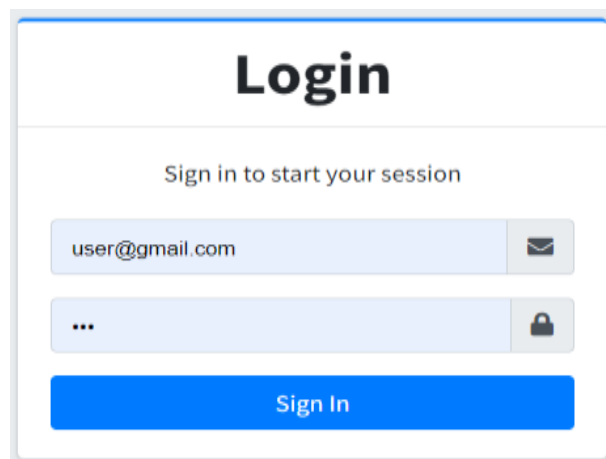
3.4 Sequence Diagram



Gambar 5. *Sequence Diagram*

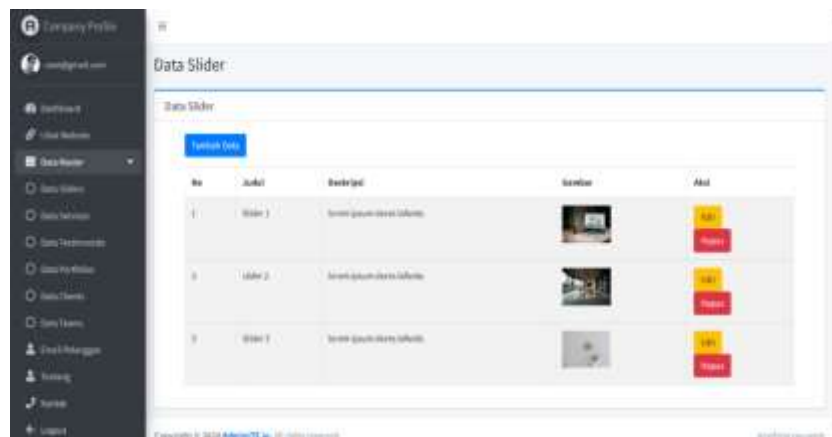
3.5 Rancangan Layar

a. **Halaman Login (Admin)**



Gambar 6. Halaman Login

b. Halaman Data Sliders (Admin)

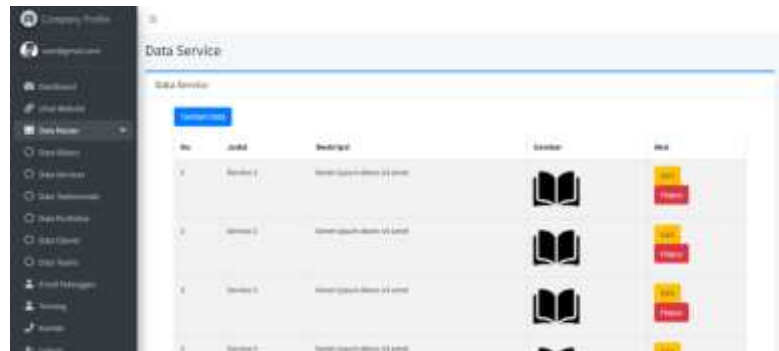


Gambar 7. Halaman Sliders



JRIIN : Jurnal Riset Informatika dan Inovasi
Volume 2, No. 3, Agustus Tahun 2024
ISSN 3025-0919 (media online)
Hal 349-353

c. Halaman Data Services (Admin)



Gambar 8. Halaman Data Services (Admin)

4. KESIMPULAN

Berdasarkan data yang telah dikumpulkan dari hasil Kerja Praktek di Wanpuff Creative Industry, maka hasil kesimpulan yang telah dilakukan selama Kerja Praktek, yaitu :

1. Penggunaan sistem informasi jasa foto produk berbasis website dapat membantu meningkatkan transaksi penjualan. Sistem ini memungkinkan dapat menjadika website ini sebagai media promosi.
2. Penggunaan aplikasi khusus dapat membuat pemesanan lebih terpantau dan rapih. Data pembeli dapat dipantau secara sistematis, menghasilkan laporan yang lengkap dan memudahkan pengambilan keputusan yang tersedia.

REFERENCES

- Abdulloh, R. (2015). *Web Programming is Easy*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Abdurrahman, H., & Riswaya, A. R. (2014). Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha Bhakti. *Jurnal Computech & Bisnis*, 8.
- Ariawan, J., & Wahyuni, S. (2015). Aplikasi Pengajuan Lembur Karyawan Berbasis Web. *Jurnal Sisfotek Global*, 5.
- Arif, A., & Mukti, Y. (2017). Rancang Bangun Website Sekolah Menengah Pertama (SMP) Negeri 8 Kota Pagar Alam. *Jurnal Ilmiah Betrik*, 8(03), 156–165. doi:10.36050/betrik.v8i03.76
- Arifin, S., & Krisnadita, Y. (2017). Aplikasi Plugin Transfer Domain di PT Beon Intermedia. *Jurnal Teknologi Informasi*, 8, 76.
- Brady, M., & Loonan, J. (2010). *Exploring the use of entity-relationship diagramming as a technique to suport grounded theory inquiry*. Bradford: Emerald Group Publishing.
- Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). Sistem informasi penjadwalan dokter berbasis web dengan menggunakan framework codeigniter (studi kasus : rumah sakit yukum medical centre). *Jurnal Teknoinfo*, 11, 30–37.
- Hariyanto, A. (2015). *Membuat Aplikasi Computer Based Test dengan PHP MySQL dan Bootstrap*. Yogyakarta: Andi.
- Ladjamudin, A. B. Bin. (2013). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Manurung, I. H. G. (2019). Sistem Informasi Lembaga Kursus dan Pelatihan (LKP) City Com Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySQL. *Mahajana Informasi*, 4, 42–50.
- Mauluddin, A. (2011). Aplikasi Web Browser Menggunakan Metode URL(Universal Resource Locator) Pada Sistem Operasi Window. *Jurnal Informasi*, 42–43.
- Rahmayu, M. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Pada Rumah Sakit Dengan Layanan Intranet Menggunakan Metode Waterfall. *Evolusi*, 4.
- Riyadli, H., Arliyana, A., & Saputra, F. E. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan Berbasis WEB. *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, 3(1), 98–103. doi:10.33084/jsakti.v3i1.1770
- Sukamto, R. A., & Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek (Edisi Revisi)*. Bandung: Informatika.
- Sutarman. (2012). *Buku Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Bumi Aksara.
- AdminLTE Documentation. (2024). Retrieved from <https://adminlte.io/themes/AdminLTE/documentation/>