



Perancangan Sistem Informasi Majalah Dinding di MTs Al-Falahiyyah Rajeg Berbasis Website Menggunakan Metode Agile

Aulia Agustian Drajat¹, Rafid Abdullah Fasya², Rayhan Hermando³, Saprudin^{4*}

¹⁻⁴Fakultas Ilmu Komputer, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl. Raya Puspitak No.46, Kel. Buaran, Kec. Serpong, Kota Tangerang Selatan. Banten 15310, Indonesia

Email: ¹auliaagustian222@gmail.com, ²rafidabdullahfsy@gmail.com, ³rayhanhansss@gmail.com, ^{4*}dosen00845@unpam.ac.id

Abstrak– Majalah dinding merupakan media komunikasi konvensional yang digunakan oleh MTs Al-Falahiyyah Rajeg untuk menyampaikan informasi kepada warga sekolah. Namun, media ini mengalami kendala dalam hal keterbatasan ruang, kecepatan pembaruan informasi, serta minimnya interaktivitas yang dapat menarik minat siswa. Tujuan penelitian ini adalah merancang sistem informasi majalah dinding berbasis website yang mampu mengatasi kendala tersebut melalui pengembangan platform digital yang bersifat otomatis, dapat diperbarui secara real-time, dan mudah diakses kapan saja serta dari lokasi mana pun. Pengembangan sistem dilakukan menggunakan metode Agile yang mengedepankan proses iteratif serta partisipasi aktif stakeholder pada setiap tahapan perancangan dan implementasi. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah website yang memungkinkan pengelolaan dan penyajian konten multimedia secara dinamis, efektif, dan menarik, sehingga dapat meningkatkan efektivitas komunikasi, minat baca siswa, serta mendukung transformasi digital di lingkungan sekolah. Kesimpulan dari penelitian ini adalah bahwa sistem ini dapat menjadi solusi inovatif dan efisien dalam pengelolaan media informasi sekolah berbasis digital.

Keywords: Sistem informasi; Majalah dinding; Website; Agile; Digital.

Abstrack– Wall magazines are traditional communication media used by MTs Al-Falahiyyah Rajeg to disseminate information within the school community. However, these media face limitations such as space constraints, slow information updates, and a lack of interactivity that could attract students' interest. The objective of this research is to design a web-based wall magazine information system that overcomes these issues by developing an automated, real-time, and easily accessible digital platform from anywhere at any time. The system development utilized the Agile methodology, emphasizing iterative processes and active stakeholder participation throughout the design and implementation stages. The result is a website that enables dynamic, effective, and engaging multimedia content management and presentation, which is expected to enhance communication efficiency, increase students' reading interest, and support digital transformation within the school. In conclusion, this system provides an innovative and efficient solution for managing school information media based on digital technology.

Kata Kunci: Information system, wall magazine, website, Agile, digital.

1. PENDAHULUAN

Majalah dinding (Mading) di lingkungan sekolah masih menjadi media penting dalam menyampaikan berbagai informasi dan kreativitas siswa. Namun, media fisik ini memiliki berbagai keterbatasan, terutama dalam hal efisiensi penyampaian informasi, keterbatasan ruang, dan kecepatan dalam pembaruan konten. Di MTs Al-Falahiyyah Rajeg, Mading konvensional sering kali kurang optimal karena informasi tidak selalu terbaru secara berkala sehingga menurunkan minat baca siswa terhadap media tersebut (RISMAYANTI et al., 2023).

Seiring perkembangan teknologi informasi, solusi yang dapat diterapkan adalah dengan mendigitalisasi Mading sekolah melalui perancangan sistem informasi majalah dinding berbasis website. Sistem ini diharapkan mampu menjawab permasalahan klasik pada media konvensional sekaligus menambah nilai interaktivitas dalam penyampaian informasi. Dengan adanya website, informasi sekolah dapat diakses secara cepat, real-time, dan tidak terikat ruang dan waktu (Ferdiansyah & Andriasari, 2023).

Implementasi Mading digital berbasis web tidak hanya memberikan efisiensi dalam penyampaian informasi, tetapi juga membuka peluang integrasi berbagai media interaktif seperti gambar yang mampu menarik perhatian siswa. Penelitian menunjukkan bahwa sistem digital seperti



ini mampu meningkatkan minat siswa dalam membaca informasi sekolah karena tampilannya lebih menarik dan mudah diakses kapan saja (Basri et al., 2022).

Agar sistem informasi ini dapat dikembangkan secara efektif dan sesuai kebutuhan pengguna, maka digunakan metode pengembangan Agile. Metode ini mengutamakan kolaborasi dengan stakeholder serta mengedepankan proses iterasi dan evaluasi secara berkelanjutan untuk menghasilkan sistem yang adaptif dan sesuai dengan kebutuhan sekolah (Hutauruk & Pakpahan, 2021). Dengan Agile, 20 setiap tahap pengembangan dapat dievaluasi langsung oleh pengguna, sehingga meminimalisasi kesalahan desain dan fitur yang tidak relevan.

Berdasarkan paparan tersebut, perancangan sistem informasi Mading berbasis website di MTs Al-Falahiyyah Rajeg sangat penting dilakukan sebagai bagian dari upaya transformasi digital di lingkungan sekolah. Sistem ini tidak hanya diharapkan meningkatkan efektivitas penyampaian informasi, tetapi juga mendukung penguatan literasi digital siswa serta menjadi media edukasi yang inovatif di era digital saat ini

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Metode Pengumpulan Data

- a. Observasi
Observasi langsung di lingkungan sekolah untuk memahami proses pengelolaan mading secara nyata. Metode ini dilakukan dengan melakukan observasi langsung ke lapangan atau tempat penggunaan sistem informasi absensi berbasis web. Studi lapangan bertujuan untuk memahami proses dan prosedur dalam mengelola Mading secara langsung, dan mendapatkan data atau informasi yang dibutuhkan untuk perancangan sistem informasi Mading berbasis web.
- b. Wawancara
Metode ini dilakukan dengan melakukan wawancara terhadap pihak-pihak yang terkait dengan pengelolaan Mading, seperti pengurus MTs Al-Falahiyyah Rajeg, pengelola Mading, atau pengguna Mading. Wawancara bertujuan untuk memahami kebutuhan dan harapan dari pengguna Mading, serta kendala atau masalah yang dihadapi dalam pengelolaan Mading.
- c. Studi Pustaka
Metode ini dilakukan dengan melakukan wawancara terhadap pihak-pihak yang terkait dengan pengelolaan Mading, seperti pengurus MTs Al-Falahiyyah Rajeg, pengelola Mading, atau pengguna Mading. Wawancara bertujuan untuk memahami kebutuhan dan harapan dari pengguna Mading, serta kendala atau masalah yang dihadapi dalam pengelolaan Mading.

2.2 Metode Pengembangan Sistem

Model pengembangan yang diterapkan adalah metode Agile, karena metode ini dinilai paling sesuai untuk menghasilkan sistem yang fleksibel, adaptif, dan sesuai kebutuhan pengguna (Hutauruk & Pakpahan, 2021). Tahapan-tahapan yang dilalui dalam pelaksanaan penelitian ini dapat diuraikan sebagai berikut:

- a. Perancangan
Melakukan identifikasi kebutuhan sistem dengan cara observasi dan wawancara langsung kepada pihak sekolah, guru, dan siswa.
- b. Design
Membuat desain sistem berupa flowchart, diagram alur data, desain database, serta rancangan antarmuka (UI/UX) sistem informasi Mading berbasis web.
- c. Implementasi
Melakukan implementasi desain sistem ke dalam bentuk aplikasi berbasis web

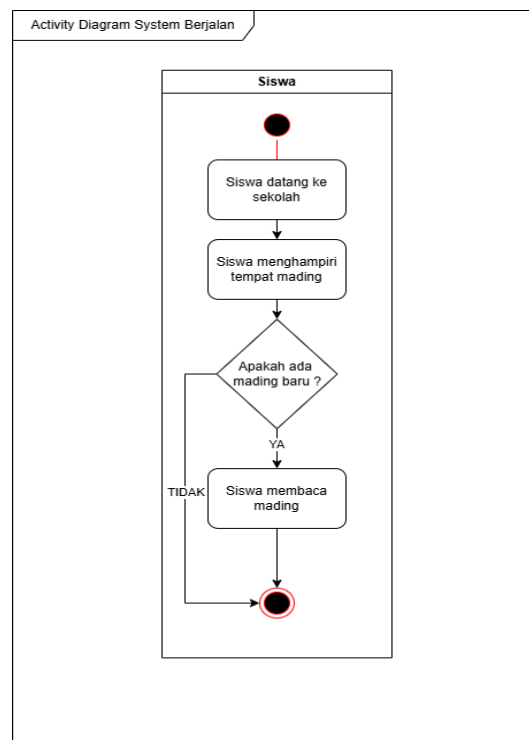
menggunakan framework laravel dan bahasa pemrograman PHP, HTML, CSS, Java Script dan database MySQL secara bertahap.

- d. Pengujian
Melakukan pengujian fungsionalitas sistem dengan metode blackbox testing untuk memastikan setiap fitur berjalan sesuai kebutuhan. Selain itu dilakukan juga uji coba sistem kepada pengguna akhir (guru dan siswa) untuk mengukur kenyamanan dan kemudahan dalam mengakses informasi.
- e. Evaluasi
Melibatkan stakeholder untuk memberikan umpan balik pada tiap iterasi.
- f. Iterasi Berulang
Setiap tahapan dapat diulang hingga sistem memenuhi harapan pengguna.

3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisa Sistem

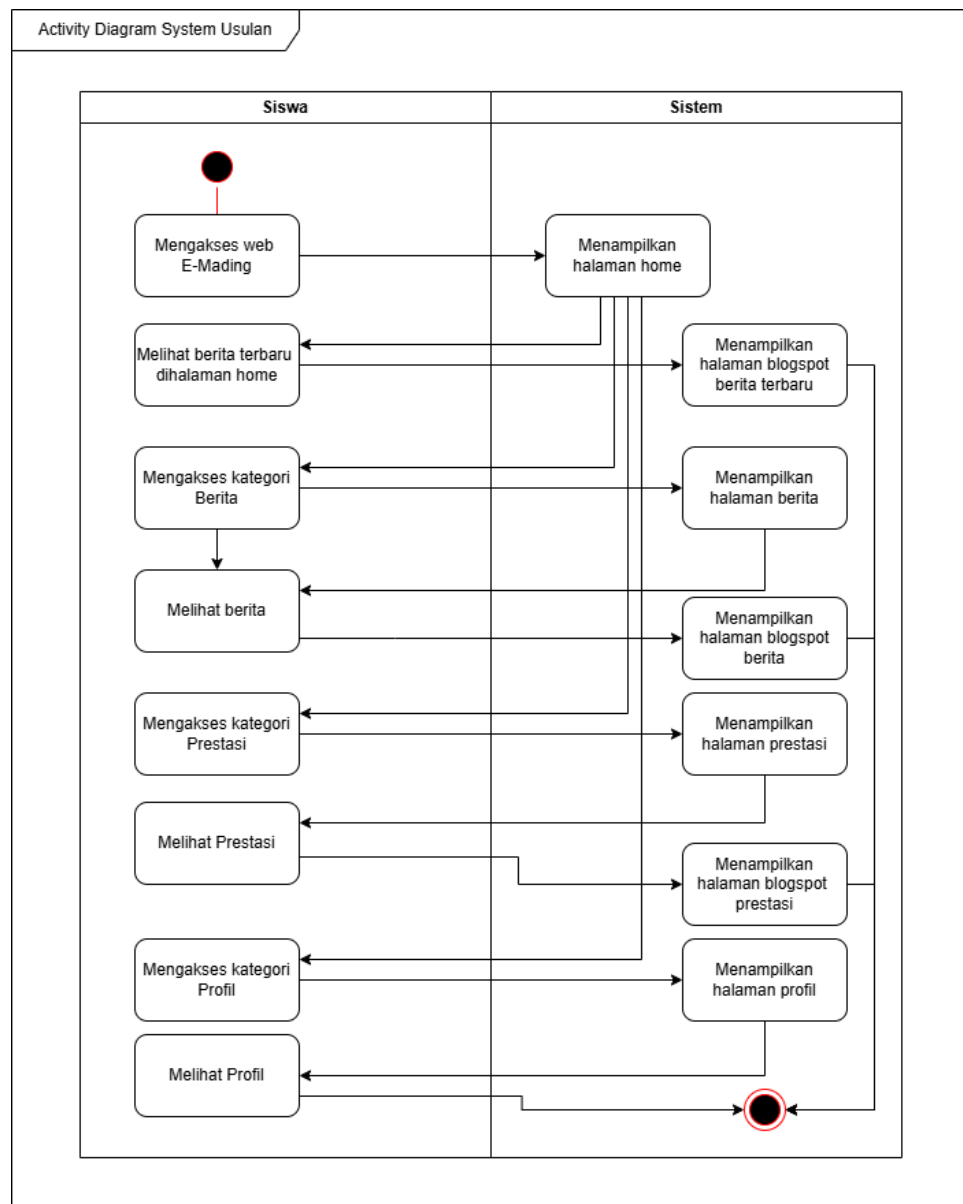
- a. Analisa Sistem Berjalan
Hasil wawancara dengan Bapak Abdul Haris selaku Kepala Sekolah MTs Al-Falahiyyah Rajeg menunjukkan bahwa proses penyampaian informasi di sekolah masih menggunakan media majalah dinding (mading) konvensional berupa papan pengumuman. Sistem ini dinilai tidak efektif karena keterbatasan ruang membuat banyak informasi tidak dapat ditampilkan secara menyeluruh. Selain itu, konten mading jarang diperbarui secara berkala, sehingga siswa kurang tertarik membaca dan informasi menjadi tidak relevan. Berikut adalah analisa terhadap sistem informasi mading yang berjalan di MTs Al-Falahiyyah Rajeg.



Gambar 3.1 Activity Diagram System Berjalan

b. Analisis Sistem Usulan

Berdasarkan hasil analisis, sistem mading yang berjalan masih bersifat manual dan memiliki risiko ketidakefisienan dalam penyampaian informasi. Beberapa permasalahan utama yang ditemukan antara lain keterbatasan media fisik, kurangnya pembaruan konten, tampilan yang kurang menarik, serta keterbatasan akses. Sebagai solusi, dirancanglah sistem informasi majalah dinding berbasis website yang menawarkan penyajian konten secara digital, *real-time*, dan dapat diakses kapan pun serta dari mana saja. Sistem ini dilengkapi dengan fitur utama seperti pengelolaan berita dan prestasi, penyimpanan data menggunakan basis data terpusat, pencarian informasi yang cepat, dan tampilan visual yang lebih menarik.



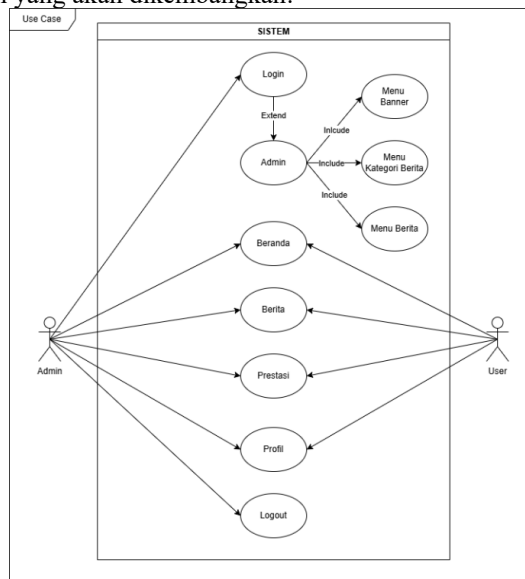
Gambar 3.2 Activity Diagram System Usulan

3.2 Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan tahapan lanjutan setelah proses analisis sistem dalam siklus hidup pengembangan sistem. Menurut Ardhiyani dan Mulyono (2018), perancangan sistem dilakukan setelah tahap analisis untuk menghasilkan gambaran teknis dari sistem yang dapat diimplementasikan (Ardhiyani & Mulyono, 2018).

a. Use Case

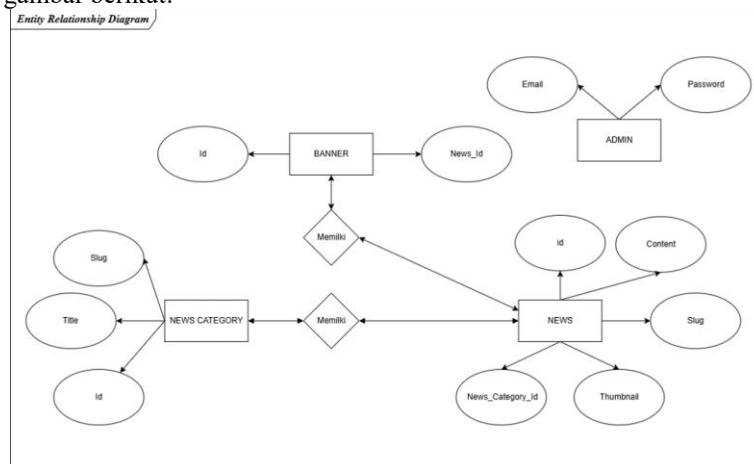
Use case merupakan representasi abstrak dari interaksi antara sistem dengan aktor, yang menggambarkan bagaimana sistem digunakan dalam konteks fungsional. Dengan kata lain, use case digunakan untuk mendeskripsikan sistem dari perspektif pengguna. Gambar berikut merupakan representasi use case diagram yang dirancang berdasarkan hasil analisis terhadap sistem yang akan dikembangkan:



Gambar 3.3 Use Case

b. Entity Relationship Diagram (ERD)

Tahap ini digunakan untuk merancang struktur tabel yang akan dibuat, termasuk relasi antar tabel dalam basis data. Perancangan ini bertujuan untuk menggambarkan hubungan antar entitas secara sistematis. Penjelasan lebih lanjut mengenai rancangan tersebut dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 3. 4 Entity Relationship Diagram (ERD)



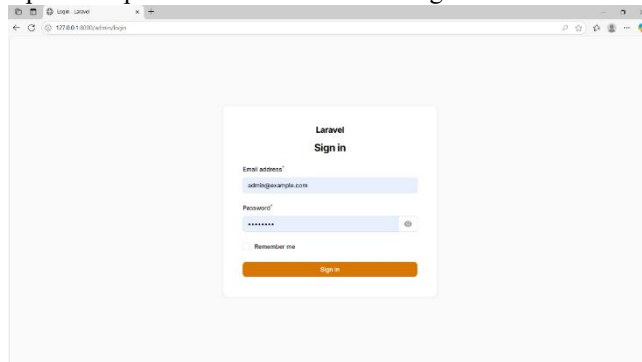
JRIIN : Jurnal Riset Informatika dan Inovasi
Volume 3, No. 1 Juni 2025
ISSN 3025-0919 (media online)
Hal 143-159

3.3 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka dilakukan melalui perancangan dan pembangunan setiap tampilan dalam program yang dikembangkan. Pada bagian ini, ditampilkan hasil implementasi antarmuka dari Sistem Informasi Majalah Dinding di MTs Al-Falahiyyah Rajeg sebagai representasi visual dari sistem yang telah dirancang.

a. Implementasi Halaman Menu Login admin

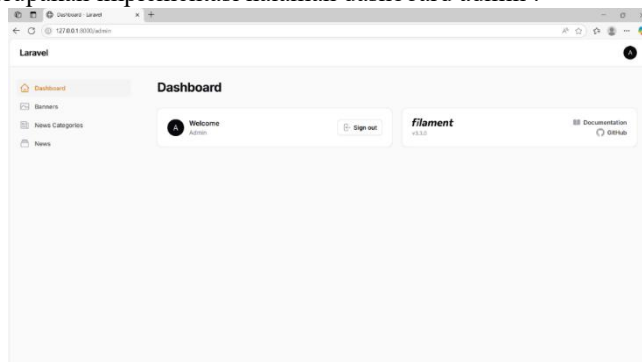
Berikut ini merupakan implementasi halaman menu login admin :



Gambar 3.5 Implementasi Halaman Menu Login Admin

b. Implementasi Halaman Dashboard Admin

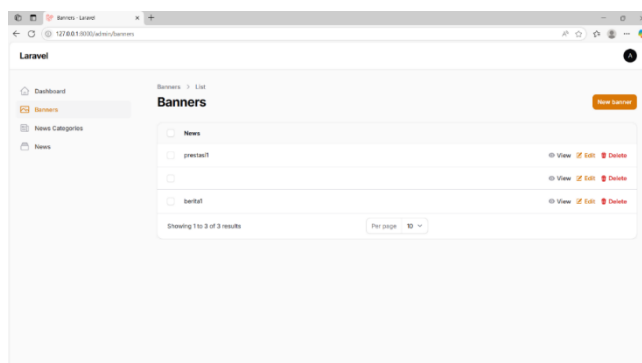
Berikut ini merupakan implementasi halaman dashboard admin :



Gambar 3.6 Implementasi Halaman Dashboard Admin

c. Implementasi Halaman Admin Menu Banner

Berikut ini merupakan implementasi halaman admin menu banner :



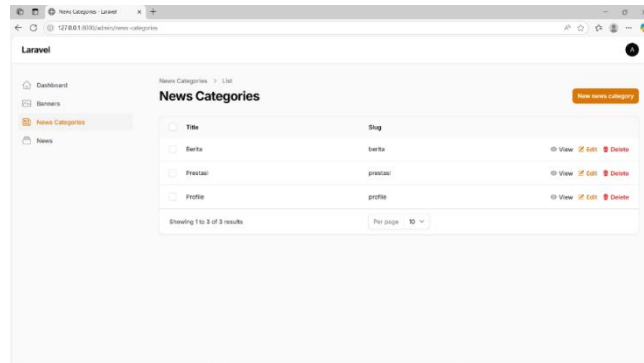
Gambar 3.7 Implementasi Halaman Admin Menu Banner



JRIIN : Jurnal Riset Informatika dan Inovasi
Volume 3, No. 1 Juni 2025
ISSN 3025-0919 (media online)
Hal 143-159

d. Implementasi Halaman Admin Menu Kategori Berita

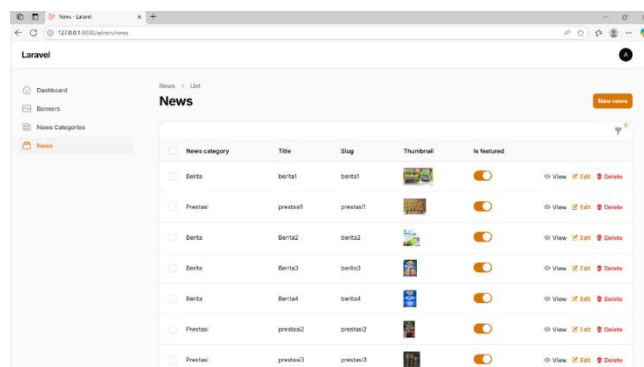
Berikut ini merupakan implementasi halaman admin menu kategori berita :



Gambar 3.8 Implementasi Halaman Admin Menu Kategori Berita

e. Implementasi Halaman Admin Menu Berita

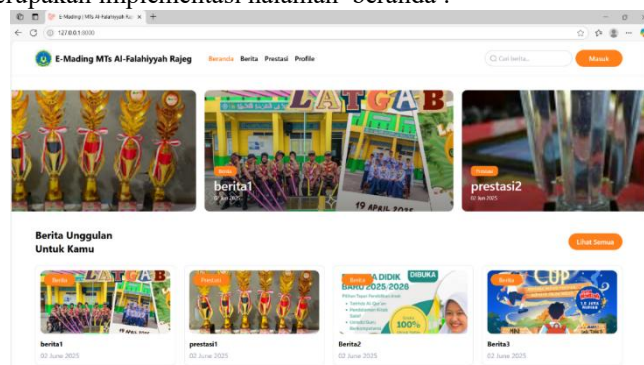
Berikut ini merupakan implementasi halaman admin menu berita :



Gambar 3.9 Implementasi Halaman Admin Menu Berita

f. Implementasi Halaman Beranda

Berikut ini merupakan implementasi halaman beranda :



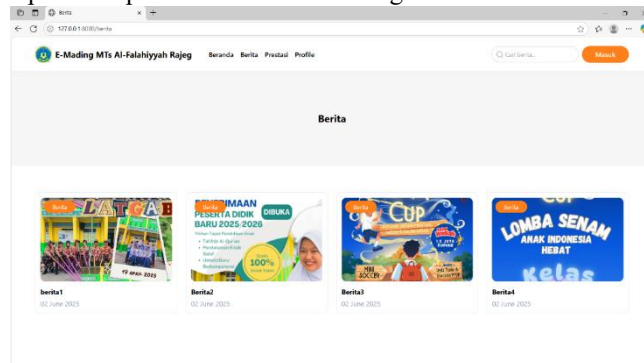
Gambar 3.10 Implementasi Halaman Beranda



JRIIN : Jurnal Riset Informatika dan Inovasi
Volume 3, No. 1 Juni 2025
ISSN 3025-0919 (media online)
Hal 143-159

g. Implementasi Halaman Kategori Berita

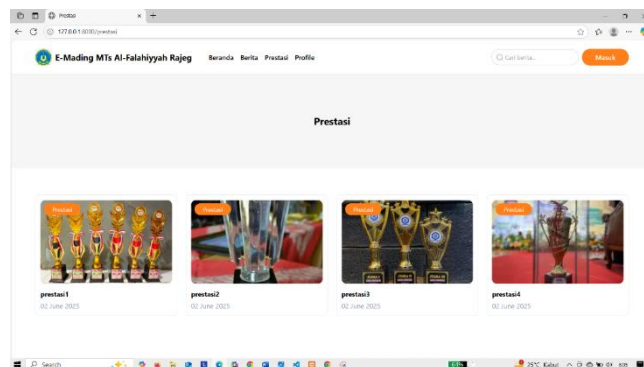
Berikut ini merupakan implementasi halaman kategori berita :



Gambar 3.11 Implementasi Halaman Kategori Berita

h. Implementasi Halaman Kategori Prestasi

Berikut ini merupakan implementasi halaman kategori prestasi :



Gambar 3.12 Implementasi Halaman Kategori Prestasi

i. Implementasi Halaman Kategori Profil

Berikut ini merupakan implementasi halaman kategori profil :



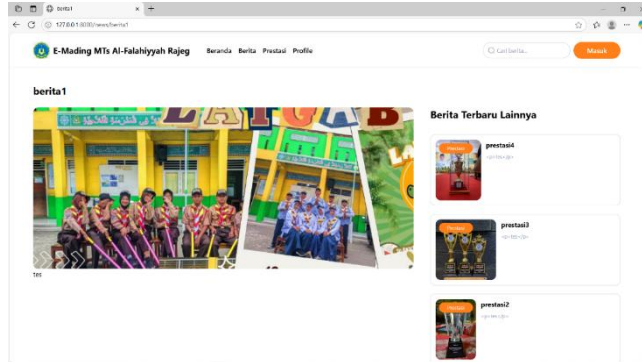
Gambar 3.13 Implementasi Halaman Profile Sekolah



JRIIN : Jurnal Riset Informatika dan Inovasi
Volume 3, No. 1 Juni 2025
ISSN 3025-0919 (media online)
Hal 143-159

j. Implementasi Halaman Blogspot Berita

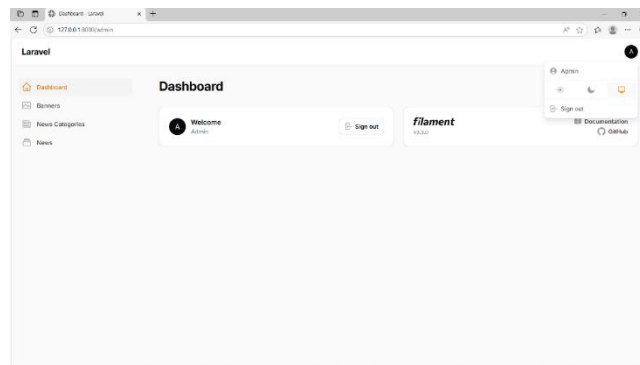
Berikut ini merupakan implementasi halaman blogspot berita :



Gambar 3.14 Implementasi Halaman Blogspot Berita

k. Implementasi Halaman Logout Admin

Berikut ini merupakan implementasi halaman Logout admin :



Gambar 3.15 Implementasi Halaman Logout Admin

3.4 Pengujian Sistem

Pengujian dilakukan menggunakan metode *Black Box*, yang berfokus pada fungsi-fungsi utama tanpa menguji struktur internal system(Wicaksono, 2022). Tujuan dari pengujian ini adalah memastikan bahwa setiap fitur bekerja sesuai dengan spesifikasi yang telah dirancang. Pengujian dilakukan terhadap sejumlah fitur utama berikut:

a. Pengujian Login Admin

Tabel 3.1 Black Box Testing Login Admin

Login dengan Email dan password valid		
Skenario Pengujian	Kondisi Diharapkan	Hasil
Email : Valid Password : Valid	Login berhasil, masuk ke dashboard	(√) diterima () ditolak
Login dengan email salah		
Skenario Pengujian	Kondisi Diharapkan	Hasil

Email : Salah Password : Valid	Gagal login, muncul pesan " These credentials do not match our records."	(√) diterima () ditolak
Login dengan password salah		
Skenario Pengujian	Kondisi Diharapkan	Hasil
Email : Valid Password : Salah	Gagal login, muncul pesan " These credentials do not match our records."	(√) diterima () ditolak
Email kosong		
Skenario Pengujian	Kondisi Diharapkan	Hasil
Email : Kosong Password : Valid	Gagal login, muncul pesan "Please fill out this field"	(√) diterima () ditolak
Password kosong		
Skenario Pengujian	Kondisi Diharapkan	Hasil
Email : Valid Password : Kosong	Gagal login, muncul pesan "Please fill out this field"	(√) diterima () ditolak
Email dan Password kosong		
Skenario Pengujian	Kondisi Diharapkan	Hasil
Email : Kosong Password : Kosong	Gagal login, muncul pesan "Please fill out this field"	(√) diterima () ditolak

b. Pengujian Menu Banner Admin

Tabel 3.2 Black Box Testing Login Admin

Admin membuka menu Banner			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Klik menu banner	Sistem menampilkan daftar banner	Daftar banner tampil	(√) diterima () ditolak
Admin klik tombol "New Banner"			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Klik tombol	Sistem menampilkan form pemilihan news	Form tampil	(√) diterima () ditolak
Admin memilih berita dan simpan			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
News ID dipilih	Sistem validasi dan simpan ke database	Data banner disimpan, kembali ke menu	(√) diterima () ditolak
Admin tidak memilih berita dan menyimpan			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
News ID: kosong	Sistem validasi input	Muncul pesan "Please select an item in the list"	(√) diterima () ditolak
Admin klik tombol Cancel saat membuat banner			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Klik Cancel	Sistem tidak menyimpan dan kembali ke menu	Kembali ke daftar banner tanpa menyimpan	(√) diterima () ditolak
Admin klik tombol "View"			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil

Klik View pada salah satu banner	Sistem menampilkan form detail banner	Detail banner ditampilkan	(√) diterima () ditolak
Admin klik "Edit" pada banner			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Klik Edit	Sistem menampilkan form edit dengan data lama	Form tampil dengan data banner yang sudah ada	(√) diterima () ditolak
Admin mengubah pilihan berita dan simpan			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Pilih berita baru	Sistem validasi dan simpan perubahan	Data banner berhasil diperbarui	(√) diterima () ditolak
Admin klik Cancel saat edit			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Klik Cancel	Sistem tidak menyimpan perubahan	Kembali ke daftar banner	(√) diterima () ditolak
Admin klik tombol "Delete"			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Klik Delete	Sistem konfirmasi lalu hapus	Data banner dihapus dari database	(√) diterima () ditolak
Admin klik Delete lalu Cancel			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Klik Delete, lalu Cancel	Sistem membatalkan penghapusan	Data banner tidak terhapus	(√) diterima () ditolak
Admin logout			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Klik Logout	Sistem keluar dari halaman admin	Kembali ke halaman login atau dashboard	(√) diterima () ditolak

c. Pengujian Menu Kategori Berita

Tabel 3.3 Pengujian Menu Kategori Berita

Admin membuka menu kategori berita			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Klik menu kategori berita	Sistem menampilkan daftar kategori berita	Menu tampil dengan list kategori berita	(√) diterima () ditolak
Admin klik tombol "New Kategori Berita"			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Klik tombol	Sistem menampilkan form input untuk kategori baru	Form input muncul	(√) diterima () ditolak
Admin mengisi title kategori dan menyimpan			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Title: "Contoh"	Sistem memvalidasi input dan menyimpan ke database	Data disimpan, kembali ke list kategori	(√) diterima () ditolak

Admin mengisi title kosong dan menyimpan			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Title: kosong	Sistem validasi input	Muncul pesan error " Please fill out this field "	(√) diterima () ditolak
Admin menekan tombol "Cancel" saat input data			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Klik Cancel	Sistem membatalkan input dan kembali ke menu	Kembali ke menu kategori tanpa menyimpan	(√) diterima () ditolak
Admin klik tombol "View"			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Klik View	Sistem menampilkan detail data kategori	Detail kategori muncul di form	(√) diterima () ditolak
Admin klik "Edit" pada banner			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Klik Edit	Sistem menampilkan form edit dengan data lama	Form terisi data sebelumnya	(√) diterima () ditolak
Admin mengubah title dan menyimpan			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Title : "Baru"	Sistem menyimpan perubahan setelah validasi	Data berhasil diperbarui	(√) diterima () ditolak
Admin mengedit title menjadi kosong			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Title: (kosong)	Sistem menolak input kosong	Muncul pesan " Please fill out this field "	(√) diterima () ditolak
Admin klik tombol "Delete"			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Klik Delete	Sistem melakukan validasi dan menghapus data	Data banner dihapus dari database	(√) diterima () ditolak
Admin klik Delete lalu Cancel			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Klik Cancel	Sistem membatalkan penghapusan	Data banner tidak terhapus	(√) diterima () ditolak
Admin logout			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Klik Logout	Sistem keluar dari halaman admin	Kembali ke halaman login atau dashboard	(√) diterima () ditolak

d. Pengujian Menu Berita Admin

Tabel 3.4 Black Box Testing Menu Berita Admin

Admin membuka menu Berita			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Klik menu	Sistem menampilkan daftar berita	Daftar berita tampil	(√) diterima () ditolak
Admin klik "Create Berita"			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Klik tombol	Sistem menampilkan form input berita	Form input muncul	(√) diterima () ditolak
Admin mengisi semua field valid dan menyimpan			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Title, Slug, Thumbnail, Content, Category	Sistem memvalidasi input dan menyimpan ke database	Data berita berhasil disimpan	(√) diterima () ditolak
Admin mengisi form tapi ada field kosong (misal Title kosong)			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Title: (kosong), lainnya valid	Sistem validasi dan tampilkan error	Muncul pesan " Please select an item in the list"	(√) diterima () ditolak
Admin menekan tombol "Cancel" saat input data			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Klik Cancel	Sistem tidak menyimpan dan kembali ke daftar berita	Form dibatalkan, kembali ke menu News	(√) diterima () ditolak
Admin klik tombol "View"			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Klik View	Sistem menampilkan detail data berita	Form detail berita muncul	(√) diterima () ditolak
Admin klik "Edit"			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil

Klik Edit	Sistem menampilkan form edit dengan data lama	Form edit tampil dengan data lama	(√) diterima () ditolak
Admin mengubah isi dan simpan			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Perubahan konten	Sistem validasi dan simpan perubahan	Data berhasil diperbarui	(√) diterima () ditolak
Admin mengubah isi lalu klik Cancel			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Klik Cancel	Sistem tidak menyimpan perubahan	Kembali ke daftar tanpa perubahan	(√) diterima () ditolak
Admin klik tombol "Delete"			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Klik Delete	Sistem melakukan validasi dan menghapus data	Data banner dihapus dari database	(√) diterima () ditolak
Admin klik Delete lalu Cancel			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Klik Cancel	Sistem membatalkan penghapusan	Data news tidak terhapus	(√) diterima () ditolak
Admin logout			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Klik Logout	Sistem keluar dari halaman admin	Kembali ke halaman login atau dashboard	(√) diterima () ditolak

e. Pengujian Halaman Beranda

Tabel 3.5 Black Box Testing Halaman Beranda

Pengguna mengakses halaman beranda			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Akses URL beranda atau klik kategori beranda di navbar	Sistem memuat halaman utama	Halaman beranda tampil	(√) diterima () ditolak
Pengguna melihat berita terbaru			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil

Scroll atau klik elemen "Berita Terbaru"	Sistem menampilkan blog berita terbaru	Blog berita terbaru tampil di halaman	(√) diterima () ditolak
Pengguna klik salah satu berita terbaru			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Klik salah satu judul berita	Sistem arahkan ke detail berita	Halaman detail berita tampil	(√) diterima () ditolak

f. Pengujian Kategori Berita

Tabel 3.6 Black Box Testing Kategori Berita

Pengguna mengakses halaman kategori berita			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Akses URL /berita atau klik kategori berita di navbar	Sistem memuat halaman daftar berita	Halaman kategori berita tampil dengan	(√) diterima () ditolak
Pengguna memilih/klik salah satu berita			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Klik judul berita dari daftar	Sistem menampilkan detail berita	Halaman detail berita tampil sesuai berita yang diklik	(√) diterima () ditolak
Link kategori tidak valid			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Akses URL yang tidak ada	Sistem menolak atau alihkan	Tampil 404 Not Found	(√) diterima () ditolak

g. Pengujian Kategori Prestasi

Tabel 3.7 Black Box Testing Kategori Prestasi

Pengguna mengakses halaman kategori prestasi			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Akses URL /prestasi atau klik kategori berita di navbar	Sistem memuat halaman daftar prestasi	Halaman prestasi tampil dengan daftar prestasi yang ada	(√) diterima () ditolak
Pengguna memilih/klik salah satu prestasi			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Klik salah satu judul prestasi	Sistem menampilkan halaman detail (blogspot prestasi)	Detail informasi prestasi tampil	(√) diterima () ditolak
Link kategori tidak valid			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Akses URL yang tidak ada	Sistem menolak atau alihkan	Tampil 404 Not Found	(√) diterima () ditolak

h. Pengujian Kategori Profil

Tabel 3.8 Black Box Testing Kategori Profil

Pengguna mengakses halaman kategori profil			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Klik menu "Profil"	Sistem memuat halaman profil	Halaman profil ditampilkan	(√) diterima () ditolak

i. Pengujian Logout Admin

Tabel 3.9 Black Box Testing Logout Admin

Admin mengakses menu logout			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Klik menu logout	Sistem menampilkan dialog konfirmasi logout	Tampil pesan "Anda yakin ingin logout?"	(√) diterima () ditolak
Admin menekan tombol "YA" pada konfirmasi			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Klik tombol "YA"	Sistem melakukan validasi dan logout	Sistem mengarahkan ke halaman login	(√) diterima () ditolak
Admin menekan tombol "TIDAK" pada konfirmasi			
Input	Proses Yang Diharapkan	Ouput Yang Diharapkan	Hasil
Klik tombol "TIDAK"	Sistem membatalkan proses logout	Tetap berada di halaman sebelumnya	(√) diterima () ditolak

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi majalah dinding berbasis website di MTs Al-Falahiyyah Rajeg berhasil mengatasi berbagai keterbatasan media konvensional. Sistem ini mampu menampilkan informasi kegiatan, pengumuman, dan prestasi siswa secara lebih lengkap melalui platform digital.

Selain itu, sistem mendukung pembaruan konten secara berkala dan real-time, sehingga informasi selalu terkini dan dapat meningkatkan minat baca siswa. Fitur-fitur interaktif seperti tampilan gambar dan visual menarik juga menambah kenyamanan dalam mengakses informasi. Sistem ini dapat diakses secara daring kapan pun dan di mana pun, menjadikannya solusi yang fleksibel dan efisien dalam mendukung penyebaran informasi di lingkungan sekolah

REFERENCES

- Ardhiyanti, R. P., & Mulyono, H. (2018). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web sebagai Media Promosi pada Kabupaten Tebo. *Jurnal Manajemen Sistem Informasi*, 3(1), 953–972.
- Basri, H., Tabrani, M., & Budiyono, E. (2022). Sistem Informasi E-Mading (Si-Ema) Berbasis Website Sebagai Sarana Penyaluran Kreasi Pada Literasi Sekolah. *Jurnal Teknik Informasi Dan Komputer (Tekinkom)*, 5(2), 426. <https://doi.org/10.37600/tekinkom.v5i2.418>
- Ferdiansyah, M., & Andriasari, S. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Mading Digital Berbasis Web Pada Smk Banii Saalim Bandar Lampung. *Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika Dan Komunikasi*, 4(1), 173–181. <https://doi.org/10.35870/jimik.v4i1.152>
- Hutauruk, A. C., & Pakpahan, A. F. (2021). Perancangan Sistem Informasi Organisasi Kemahasiswaan Berbasis Web pada Universitas Advent Indonesia Menggunakan Metode Agile Development (Studi Kasus: Universitas Advent Indonesia) Design of Web-Based Student Organization Information System at Adventist . *Cogito Smart Journal* |, 7(2), 2021.
- RISMAYANTI, R., ILMAN, N., & SAYUTI, N. L. (2023). Perancangan Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web Pada Madrasah Aliyah Sampano. *EDUTECH: Jurnal Inovasi Pendidikan Berbantuan Teknologi*, 3(1), 1–9.



JRIIN : Jurnal Riset Informatika dan Inovasi
Volume 3, No. 1 Juni 2025
ISSN 3025-0919 (media online)
Hal 143-159

<https://doi.org/10.51878/edutech.v3i1.1987>

Wicaksono, S. R. (2022). *Black Box Testing Teori Dan Studi Kasus* (Issue February).
<https://doi.org/10.5281/zenodo.7659674>