



Perancangan Dan Pembuatan Company Profile Berbasis Website Pada Raja Buku Tahunan Menggunakan Metode Agile Development

Bayu Nur Kasah¹, Mayang Sari², Safira Maulidia³, Saprudin

¹Fakultas Ilmu Komputer, Program Studi Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Tangerang Selatan Banten, Indonesia

E-mail: ¹bayunurkasah2@gmail.com, ²MayangSarisari359@gmail.com, ³safmaulidia@gmail.com,
⁴dosen00845@unpam.ac.id

Abstrak– Raja Buku Tahunan (PT. Penjaga Warisan Nusantara) menghadapi tantangan dalam memperluas jangkauan pasar dan efisiensi operasional karena masih mengandalkan metode pemasaran konvensional dan belum memiliki platform digital resmi. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan website resmi perusahaan guna memperluas jangkauan pasar digital, meningkatkan visibilitas dan kredibilitas daring, serta mengoptimalkan proses perancangan website secara adaptif. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah Agile, dengan pendekatan iteratif dan kolaboratif. Data penelitian dikumpulkan melalui studi literatur, observasi langsung, dan wawancara dengan karyawan inti. Website ini dirancang menggunakan teknologi HTML, CSS, dan JavaScript, serta akan mencakup fitur-fitur dasar seperti informasi produk, portofolio, formulir pemesanan, dan kontak. Hasil yang diharapkan pengembangan website ini dapat menjadi solusi efektif bagi Raja Buku Tahunan untuk menjangkau calon pelanggan lebih luas, memperkuat citra profesional perusahaan, dan memastikan sistem yang dikembangkan responsif terhadap perubahan kebutuhan bisnis.

Kata Kunci: *Website, Agile, Visibilitas Online.*

Abstract– Raja Buku Tahunan (PT. Penjaga Warisan Nusantara) faces challenges in expanding market reach and operational efficiency because it still relies on conventional marketing methods and does not yet have an official digital platform. This study aims to develop the company's official website to expand digital market reach, increase online visibility and credibility, and optimize the website design process adaptively. The system development method used is Agile, with an iterative and collaborative approach. Research data was collected through literature studies, direct observation, and interviews with core employees. This website is designed using HTML, CSS, and JavaScript technology, and will include basic features such as product information, portfolios, order forms, and contacts. It is hoped that the development of this website can be an effective solution for Raja Buku Tahunan to reach potential customers more widely, strengthen the company's professional image, and ensure that the system developed is responsive to changing business needs.

Keywords: *Website, , Agile, Online Visibility*

1. PENDAHULUAN

Raja Buku Tahunan (PT. Penjaga Warisan Nusantara), sebuah perusahaan yang didirikan pada tahun 2011, bergerak di bidang pembuatan buku tahunan sekolah. Perusahaan ini menawarkan layanan komprehensif mulai dari fotografi, videografi, desain grafis, hingga percetakan, dengan didukung tenaga muda berpengalaman dan peralatan mutakhir untuk menghasilkan produk berkualitas tinggi, tepat waktu, dan harga bersaing. Meskipun telah memanfaatkan pemasaran digital melalui media sosial, Raja Buku Tahunan masih sangat bergantung pada metode konvensional, seperti kunjungan langsung dan negosiasi tatap muka dengan pihak sekolah. Ketergantungan pada interaksi fisik ini menjadi hambatan signifikan dalam perluasan jangkauan pasar dan efisiensi operasional perusahaan. Seiring pesatnya perkembangan teknologi informasi dan pergeseran perilaku konsumen ke ranah digital, inovasi menjadi krusial untuk menjaga daya saing. Oleh karena itu, pengembangan **website resmi perusahaan** menjadi langkah strategis yang vital. Website ini diharapkan dapat berfungsi sebagai pusat informasi profesional, menyajikan detail layanan dan portofolio, mendukung interaksi digital yang lebih praktis, serta meningkatkan kredibilitas perusahaan.

Untuk memastikan pengembangan website memenuhi kebutuhan bisnis secara maksimal, diperlukan pendekatan perangkat lunak yang fleksibel dan adaptif. **Metode Agile** dipilih sebagai pendekatan yang tepat karena memungkinkan proses pengembangan iteratif dengan umpan balik berkelanjutan dari pengguna, sehingga lebih efisien dan responsif terhadap perubahan kebutuhan. Website ini akan diimplementasikan menggunakan teknologi **HTML, CSS, dan JavaScript**, yang dipilih untuk menghasilkan tampilan visual menarik, antarmuka ramah pengguna, serta fungsionalitas optimal. Melalui proyek ini, Raja Buku Tahunan diharapkan dapat memperluas jangkauan pemasaran, meningkatkan kualitas layanan, dan mendukung

pencapaian visi perusahaan dalam menyediakan solusi terbaik bagi sekolah-sekolah di seluruh Indonesia.

2. METODE PENELITIAN

2.1 Metode Pengumpulan Data

1) Studi Literatur

Dalam metode ini, peneliti melakukan studi literatur dengan menelaah berbagai sumber seperti buku, jurnal, artikel, dan hasil penelitian sebelumnya yang relevan dengan topik sistem informasi, manajemen inventaris, dan metode pengembangan perangkat lunak. Kajian ini bertujuan untuk memperkuat dasar teori serta mengevaluasi dan membandingkan pendekatan yang telah digunakan dalam penelitian-penelitian terdahulu. sedang berjalan serta mengidentifikasi kebutuhan-kebutuhan yang berkaitan dengan pelaksanaan penelitian ini.

2) Observasi

Dan pada metode ini, peneliti mengumpulkan data melalui observasi yang dilakukan di Raja Buku Tahunan. Observasi tersebut bertujuan untuk memahami sistem yang sedang berjalan serta mengidentifikasi kebutuhan-kebutuhan yang berkaitan dengan pelaksanaan penelitian ini.

3) Wawancara

Dalam metode ini peneliti melakukan wawancara secara langsung dengan karyawan inti dari Raja Buku Tahunan, sehingga informasi yang didapat lebih akurat.

2.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini mengacu pada pendekatan Agile, yang menekankan proses iteratif dan kolaboratif. Pengembangan dilakukan melalui beberapa tahapan berulang, yakni perencanaan, analisis kebutuhan, perancangan, pengembangan, pengujian, serta evaluasi dan perbaikan secara berkelanjutan sesuai dengan masukan dari pengguna.



Gambar 1. Metode *Agile*

- a) *Plan*, pada tahap ini, kami bersama pemangku kepentingan menyusun rencana awal proyek, mengidentifikasi kebutuhan pengguna, serta menetapkan tujuan dan ruang lingkup sistem yang akan dibangun.



- b) *Design*, dilakukan perancangan antarmuka pengguna (UI) dan arsitektur sistem secara keseluruhan. Desain ini bersifat fleksibel dan dapat disesuaikan pada iterasi selanjutnya berdasarkan masukan pengguna.
- c) *Develop*, tahap ini merupakan proses pembangunan sistem sesuai desain yang telah disepakati.
- d) *Test*, setiap fitur yang telah dikembangkan diuji untuk memastikan fungsionalitas berjalan dengan baik dan sesuai kebutuhan. Pengujian dilakukan secara berkelanjutan selama proses pengembangan.
- e) *Deploy*, sistem yang telah lolos pengujian diterapkan pada lingkungan pengguna untuk digunakan secara terbatas atau penuh, tergantung pada kesiapan dan kebutuhan.
- f) *Review*, dilakukan evaluasi terhadap sistem berdasarkan umpan balik dari pengguna. Tinjauan ini menjadi dasar untuk perbaikan dan pengembangan pada siklus berikutnya.
- g) *Launch*, setelah melalui beberapa iterasi dan sistem dinilai stabil serta sesuai kebutuhan, dilakukan peluncuran akhir untuk digunakan secara menyeluruh oleh pengguna.

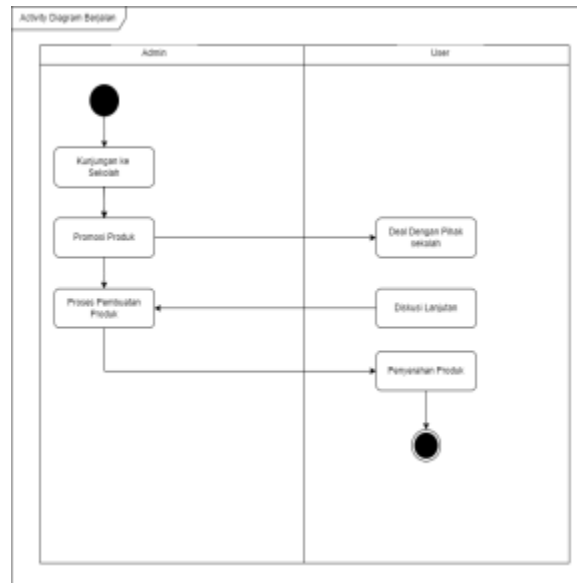
3. ANALISA SISTEM

3.1 Plan

a. *Analisis Sistem Berjalan*

Sistem pengenalan profil perusahaan yang saat ini diimplementasikan oleh Raja Buku Tahunan masih bersifat manual dan belum terstruktur secara optimal. Metode promosi yang umum dilakukan meliputi penyebaran brosur secara langsung kepada sekolah-sekolah target dan unggahan konten di media sosial, khususnya Instagram. Pendekatan ini dinilai kurang efektif dalam memperluas jangkauan audiens dan menyampaikan informasi perusahaan secara komprehensif serta profesional.

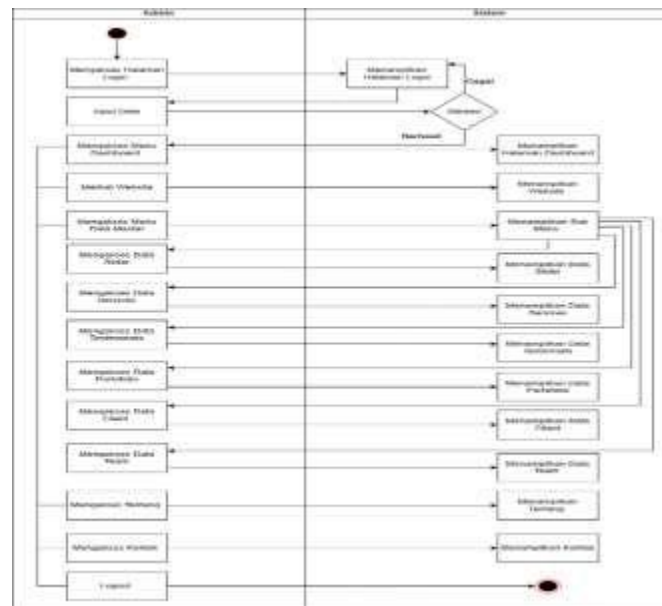
Analisis terhadap sistem yang berjalan ini menunjukkan adanya keterbatasan signifikan dalam hal visibilitas dan efisiensi operasional. Ketergantungan pada komunikasi fisik dan platform media sosial yang terbatas menghambat Raja Buku Tahunan untuk sepenuhnya memanfaatkan potensi pasar digital. Oleh karena itu, identifikasi kebutuhan akan sistem informasi *company profile* berbasis *website* menjadi krusial sebagai fondasi untuk merancang solusi yang lebih efektif dan efisien.



Gambar 2. Activity Diagram Sistem Berjalan

b. Analisis Sistem Usulan

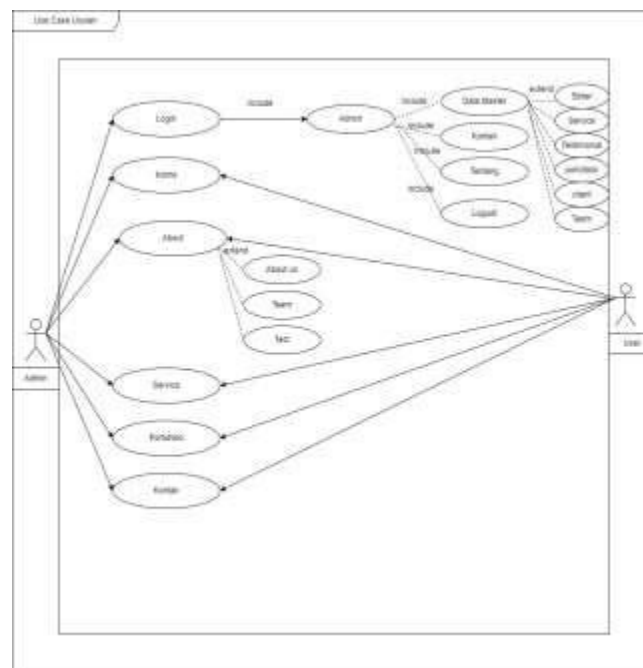
Perancangan sistem usulan ini dikembangkan berdasarkan hasil analisis kebutuhan yang teridentifikasi dari sistem berjalan. Sistem yang diusulkan bertujuan untuk mengatasi inefisiensi promosi manual dan memperkuat citra serta daya jangkau Raja Buku Tahunan melalui media digital. Perancangan ini divisualisasikan menggunakan beberapa diagram Unified Modeling Language (UML) sebagai panduan pengembangan.



Gambar 3. *Activity* Diagram Usulan

3.2 Design

Use case diagram ini merepresentasikan fungsionalitas sistem *company profile* yang akan dibangun dari sudut pandang aktor (pengguna dan admin). Diagram ini memvisualisasikan interaksi utama antara sistem dengan pengguna eksternal, sehingga mempermudah pemahaman terhadap kebutuhan fungsional sistem secara keseluruhan.





JRIIN : Jurnal Riset Informatika dan Inovasi
Volume 3, No. 1 Juni 2025
ISSN 3025-0919 (media online)
Hal 160-176

Gambar 4. *Use Case*



3.3. Develop

LOGIN

Sign in to start your session

Email

Password

Sign In

Gambar 5. Rancangan *Login*

Admin

Dashboard

Shut website

Data Master

- Data Slider
- Data Service
- Data Testimonial
- Data Portfolio
- Data Client
- Data Team

Tentang

Kontak

Logout

Dashboard

Selamat Datang

Gambar 6. Rancangan Halaman *Dashboard* Admin

Admin

Dashboard

Shut website

Data Master

- Data Slider
- Data Service
- Data Testimonial
- Data Portfolio
- Data Client
- Data Team

Tentang

Kontak

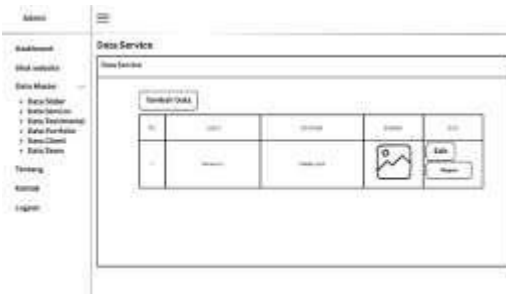
Logout

Data Slider

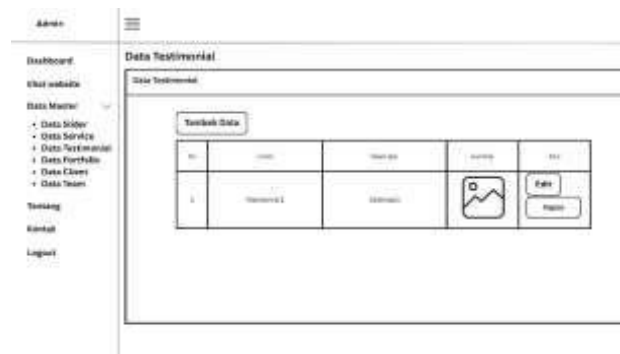
Tambah Data

No	gambar	deskripsi	upload	aksi
1	image 1	deskripsi 1		edit hapus

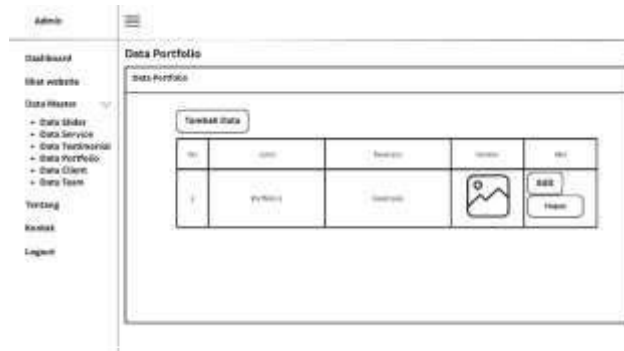
Gambar 7. Rancangan Halaman *Data Sliders*



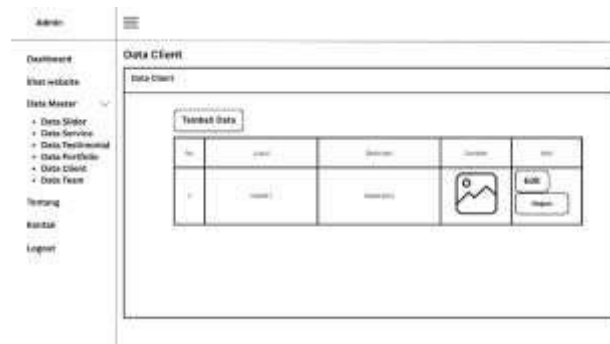
Gambar 8. Rancangan Halaman *Data Services*



Gambar 9. Rancangan Halaman *Data Testimonials*



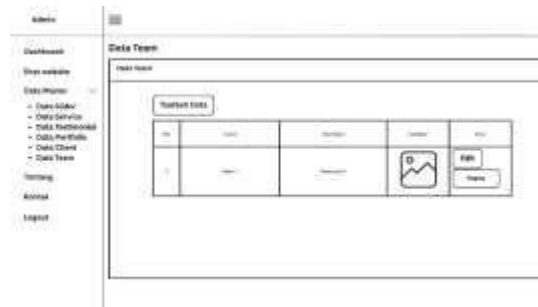
Gambar 10. Rancangan Halaman *Data Portofolio*





JRIIN : Jurnal Riset Informatika dan Inovasi
Volume 3, No. 1 Juni 2025
ISSN 3025-0919 (media online)
Hal 160-176

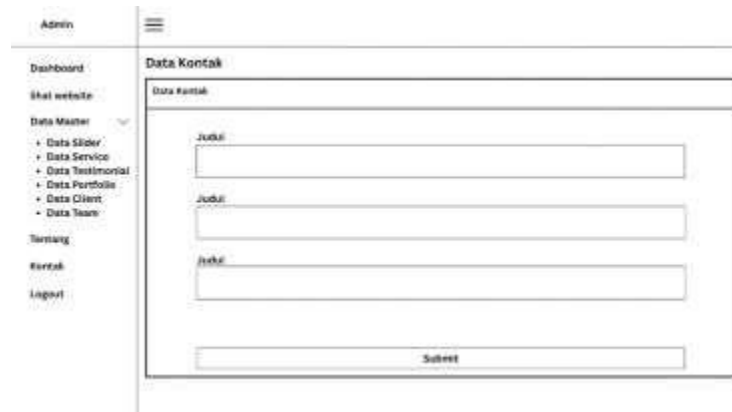
Gambar 11. Rancangan Tampilan Data *Client*



Gambar 12. Rancangan Halaman *Data Teams*



Gambar 13. Rancangan Halaman Tentang



Gambar 14. Rancangan Tampilan Kontak



3.4. Test

Tabel 1. Pengujian *Black Box*

			Keterangan
Fitur Yang Diuji	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	
Login	Masukan username dan password	Tampilan dashboard	Berhasil
	Tidak memasukan username atau password	Mendapatkan pesan invalid dan kembali ke halaman login	Berhasil
	Menginput, mengedit	Slider tampil di website	Berhasil
Data Slider	dan menghapus data slider (judul, gambar dan deskripsi)		
Data Service	Menginput, mengedit dan menghapus data service (judul, gambar dan deskripsi)	Service tampil di website	Berhasil
Data Testimonials	Menginput, mengedit dan menghapus data testimonials (nama, deskripsi dan gambar)	Testimonials tampil di website	Berhasil
Data Client	Menginput, mengedit dan menghapus data client (nama, deskripsi dan gambar)	client tampil di website	Berhasil
Data Team	Menginput, mengedit dan menghapus data team (judul, gambar dan deskripsi)	Team tampil di website	Berhasil
Data Portofolio	Menginput, mengedit dan menghapus data portofolio (nama, deskripsi dan gambar)	portofolio tampil di website	Berhasil
Tentang Kami			i n p
Meng			



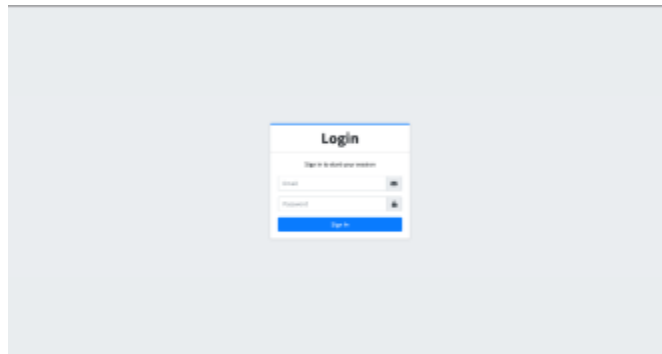
JRIIN : Jurnal Riset Informatika dan Inovasi
Volume 3, No. 1 Juni 2025
ISSN 3025-0919 (media online)
Hal 160-176

Kontak	ata perusa haan	Tentang kami tampil di website Kontak tampil di website Website dapat	Berhasil Berhasil Berhasil
	Meng input data perusa haan Mengakse s semua		
	W e b s i t e	fitur yang ada dalam website berfungsi dengan baik dan semua navigasi berfungsi.	



3.5 Deploy

Berikut ini merupakan implementasi halaman login Admin:



Gambar 15. Implementasi Menu *Login*



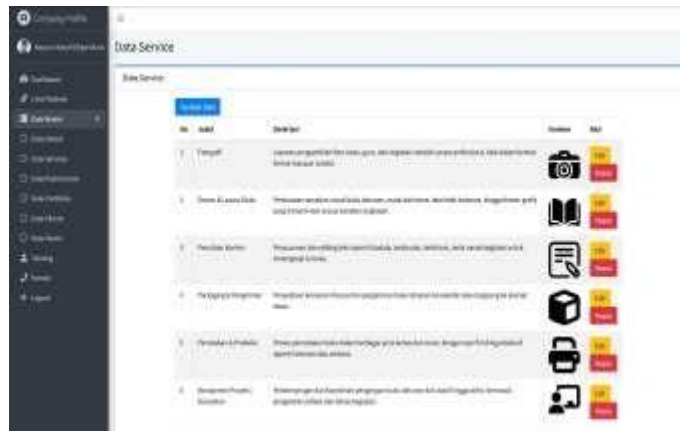
Gambar 16. Implementasi *Dashboard* admin



Gambar 17. Implementasi Data *Slider*



JRIIN : Jurnal Riset Informatika dan Inovasi
Volume 3, No. 1 Juni 2025
ISSN 3025-0919 (media online)
Hal 160-176



Gambar 18. Implementasi Data *Service*



Gambar 19. Implementasi Data *Testimonials*



Gambar 20. Implementasi Data *Portofolio*



JRIIN : Jurnal Riset Informatika dan Inovasi
Volume 3, No. 1 Juni 2025
ISSN 3025-0919 (media online)
Hal 160-176



Gambar 21. Implementasi Data *Client*



Gambar 22. Implementasi Data *Team*



Gambar 23. Implementasi Data Tentang Kami



Gambar 24. Implementasi Data Kontak



JRIIN : Jurnal Riset Informatika dan Inovasi
Volume 3, No. 1 Juni 2025
ISSN 3025-0919 (media online)
Hal 160-176



Gambar 25. Implementasi *Website Home*



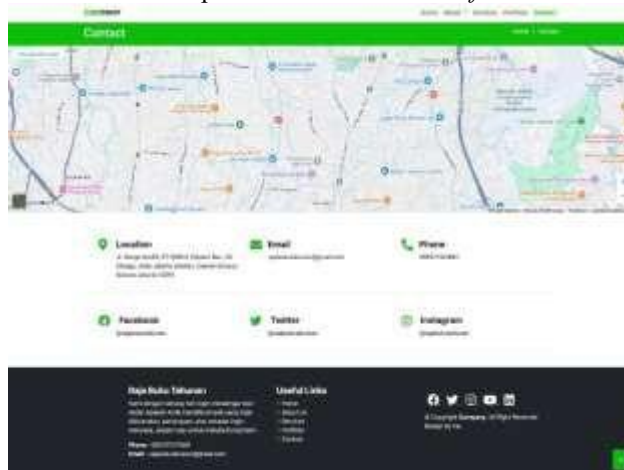
Gambar 26. Implementasi *Website Home*



Gambar 27. Implementasi *Website Service*



Gambar 28. Implementasi *Website Portofolio*



Gambar 29. Implementasi *Website Contact*

4. KESIMPULAN

Dari hasil analisis dan perancangan system informasi Company profile berbasis web di Raja Buku Tahunan yang telah dilakukan, penelitian ini berhasil mengembangkan website company profile untuk Raja Buku Tahunan menggunakan metode Agile Development. Website ini secara signifikan memperluas jangkauan pemasaran digital perusahaan, mengatasi ketergantungan pada metode konvensional. Kehadiran website ini juga efektif dalam meningkatkan visibilitas dan kredibilitas Raja Buku Tahunan di ranah online dengan menyajikan informasi yang profesional dan mudah diakses. Selain itu, penerapan metode Agile terbukti mengoptimalkan proses perancangan website agar lebih terstruktur, efisien, dan adaptif terhadap perubahan kebutuhan bisnis, memastikan hasil yang relevan dan fungsional.

REFERENCES

- Atim, S. B. "Permodelan Sistem Informasi Penjualan Barang Berbasis Website Menggunakan Metode Agile," *Journal of Data Science and Information* 2(1), 14–25, 2024.
- Fadillah, P. N. N., & Gaffar, M. R. "Perancangan Dan Pembuatan Company Profile Berbasis Website Menggunakan Cms Wordpress Pada Kafe Kajian Korean Street Food Di Garut," *Applied Business and Administration Journal*, 2(1), 91–99, 2023.
- Miswar, D. "Sistem Informasi Pelayanan Kelurahan Pajar Bulan Berbasis Website Dengan Metode Agile Development," *Buguh: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(4), 8–15, 2021.
- Sofyan Alwi Fadillah, Nico Chandra, & Cyntia Rivatunisa. "Implementasi Agile Scrum Pada Pembuatan Website Sistem Informasi Manajemen Kuliner." *Decode: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 4(1), 301–315, 2024