



Perancangan Sistem Informasi Inventaris Barang Berbasis Website Di SMP Yapia Ciputat Dengan Metode Waterfall

Suandito Devano Chaniago¹, Christensen Rozy Klaping², Muh Yasin Arabu³, Saprudin⁴

^{1,2,3,4}Fakultas Ilmu Komputer, Program Studi Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl. Raya Puspitek No.46, Kel. Buaran, Kec. Serpong, Tangerang Selatan, Banten, 15310, Indonesia
Email: [1suanditod@gmail.com](mailto:suanditod@gmail.com), [2christensenklaping@gmail.com](mailto:christensenklaping@gmail.com), [3yasinarabu93@gmail.com](mailto:yasinarabu93@gmail.com), [4dosen00845@gmail.com](mailto:dosen00845@gmail.com).

Abstrak—Perkembangan teknologi informasi yang pesat telah mendorong adopsi sistem digital dalam berbagai bidang, termasuk pengelolaan inventaris. Di SMP Yapia Ciputat, proses pencatatan inventaris masih dilakukan secara manual menggunakan buku atau spreadsheet, yang rentan terhadap kesalahan, duplikasi, serta kehilangan data. Hal ini berdampak pada rendahnya efisiensi dan transparansi dalam pengelolaan barang. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, dirancang sebuah sistem informasi inventaris berbasis website yang dapat mencatat, memantau, dan melaporkan data barang secara real-time dan terintegrasi. Sistem ini dikembangkan menggunakan metode Waterfall dengan bahasa pemrograman PHP, Javascript dan basis data MySQL. Hasilnya sistem mampu mempermudah pencatatan dalam pengelolaan barang, mempercepat pencarian data, dan mengurangi kesalahan serta kehilangan informasi. Sistem juga menyediakan laporan dalam format PDF atau Excel untuk memudahkan pelaporan. Dengan sistem ini, pencatatan inventaris di SMP Yapia Ciputat menjadi lebih efisien, akurat, dan terdokumentasi dengan baik.

Kata Kunci: Sistem Informasi Inventaris; Website;Waterfall;

Abstract—The rapid development of information technology has encouraged the adoption of digital systems in various fields, including inventory management. At SMP Yapia Ciputat, the inventory recording process is still done manually using books or spreadsheets, which are prone to errors, duplication, and data loss. This has an impact on low efficiency and transparency in goods management. To overcome these problems, a website-based inventory information system was designed that can record, monitor, and report goods data in real-time and integrated. This system was developed using the Waterfall method with PHP, Javascript programming languages and MySQL database. The result is that the system is able to simplify recording in goods management, speed up data searches, and reduce errors and loss of information. The system also provides reports in PDF or Excel format to facilitate reporting. With this system, inventory recording at SMP Yapia Ciputat becomes more efficient, accurate, and well-documented.

Keywords:Inventory Information System;Website;Waterfall;

1. PENDAHULUAN

Teknologi informasi terus berkembang pesat dan memberikan berbagai kemudahan dalam pengelolaan data, termasuk dalam manajemen inventaris. Dengan pesatnya perkembangan teknologi informasi, semakin banyak orang yang menyadari pentingnya informasi yang akurat dan efisien dalam pengelolaan barang. Salah satu solusi yang digunakan untuk meningkatkan efisiensi dan akurasi adalah sistem informasi berbasis web. Dengan sistem berbasis web, data inventaris dapat diakses kapan saja dan dari mana saja, memungkinkan pengguna untuk memantau pergerakan barang secara *real-time*. Dalam sistem inventaris, beberapa proses yang terjadi meliputi penerimaan barang, pencatatan, peminjaman, pengembalian, penghapusan, dan pelaporan inventaris yang semuanya dapat dimonitor dengan lebih efektif (Yusof, R. N., & Abdullah, 2020).

Namun, di SMP Yapia Ciputat, pencatatan inventaris barang masih dilakukan secara manual menggunakan buku atau spreadsheet. Hal ini menimbulkan berbagai kendala, seperti risiko kesalahan input data, duplikasi informasi, dan kehilangan data yang dapat merugikan. Selain itu, pencarian data dan pelaporan memerlukan waktu yang lama, yang menghambat efisiensi kerja staf administrasi. Kurangnya transparansi dalam pengelolaan inventaris membuat informasi mengenai barang sulit diakses oleh pihak yang berkepentingan, seperti guru dan kepala sekolah. Sering kali, terjadi ketidaksesuaian antara data administrasi dengan kondisi barang yang sebenarnya. Proses pencatatan manual juga meningkatkan risiko redundansi data yang dapat menyebabkan ketidakakuratan, kerentanannya terhadap manipulasi, dan hilangnya data secara tiba-tiba.

Untuk mengatasi masalah ini, dibutuhkan sebuah sistem informasi inventaris berbasis web yang dapat mencatat dan memantau barang secara otomatis dan lebih akurat. Sistem ini diharapkan dapat mencatat setiap transaksi barang secara *real-time*, mempermudah pelacakan barang yang masuk dan keluar, serta menyediakan laporan yang dapat diakses dengan cepat dan mudah. Dalam pengembangan sistem informasi ini, metode *Waterfall* dipilih sebagai pendekatan pengembangan yang terstruktur, dimulai dari analisis kebutuhan hingga tahap pemeliharaan. Penggunaan model pengembangan perangkat lunak seperti *Waterfall* memberikan tahapan yang jelas dan memudahkan pengelolaan proyek, yang sangat berguna dalam pengembangan sistem informasi berbasis web (Pressman, R. S., & Maxim, 2021). Dengan adanya sistem ini, diharapkan pengelolaan inventaris di SMP Yapia Ciputat dapat menjadi lebih efisien, efektif, dan transparan, serta memudahkan pihak sekolah dalam mengakses informasi inventaris yang diperlukan. Untuk itu, sistem informasi ini akan dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL, dengan tujuan agar siswa dan guru dapat dengan mudah memperoleh informasi sesuai dengan prosedur yang berlaku di sekolah.

2. METODE PENELITIAN

2.1 Metode Pencarian Data

Dalam Penelitian ini, Penelitian menggunakan beberapa teknik pengumpulan data untuk memudahkan analisis dan mendapatkan informasi yang akurat. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

a. Observasi

Dalam metode ini penelitian mengumpulkan data dengan melakukan observasi ke SMP Yapia Ciputat, serta tempat yang mendukung pembuatan sistem. Observasi dilakukan dengan melihat sistem yang ada pada tempat dan hal yang dibutuhkan dalam melakukan penelitian ini

b. Wawancara

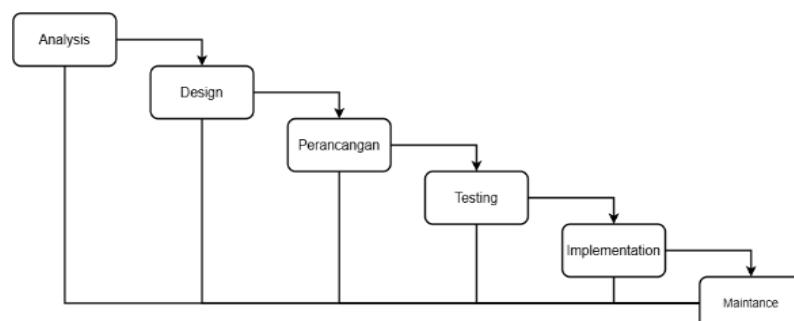
Dalam metode ini penelitian mewawancara langsung dengan staff sekolah atau guru kurikulum, sehingga informasi yang didapat lebih akurat.

c. Studi Pustaka

Peneliti melakukan studi pustaka dengan membaca literatur seperti buku, jurnal, artikel, dan penelitian terdahulu yang berkaitan dengan sistem informasi, manajemen inventaris, serta metode pengembangan perangkat lunak. Studi pustaka ini bertujuan untuk memperkuat landasan teori serta membandingkan pendekatan yang digunakan

2.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode ini dengan pengembangan sistem yang digunakan adalah **Metode Waterfall**, yang meliputi tahap analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan.



Gambar 2.1 Metode *Waterfall*

a. Analysis

Tahap ini kami berdiskusi dengan bersama staff administrasi sekolah mengenai kebutuhan apa saja yang harus kita buat dalam sistem *inventory* barang berbasis website di SMP Yapia Ciputat

b. Design

Setelah mendiskusikan kebutuhan kami langsung menanyakan kepada pihak sekolah apakah desain yang dinginkan atau dari kreatifitas kami.

c. Perancangan

Setelah design ditentukan kami langsung merancang menyusun program atau sistem dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP , HTML, dan MySQL

d. Testing,

Berikutnya tahap pertahap telah dilakukan dalam proses menyusun perogram sistem, masuk dalam melakukan uji testing pada sistem yang telah berhasil kami bangun, Setelah itu kami juga melakukan uji blackbox dan whitebox pada sistem.

e. Implementation

Pada tahap ini kami mengimplementasikan sistem kami yang sudah kami uji coba di SMP Yapia Ciputat, selanjutnya kami uji coba langsung dengan pihak sekolah setelah itu dapat memberikan masukan mengenai sistem kami.

f. Maintenance

Tahap akhir ini kami melakukan pemeliharaan terhadap sistem dan mengembangkannya jika terjadi *error* pada sistem maupun perubahan yang diinginkan oleh staff instasi.

2.3 Metode Pengembangan Sistem

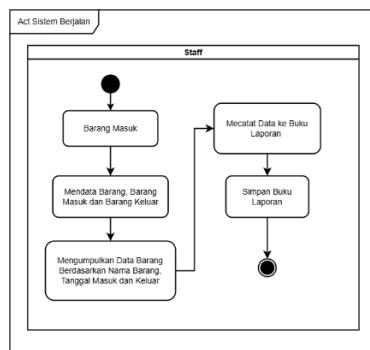
Pengujian sistem dilakukan dengan Black Box Testing untuk memastikan semua fungsi sistem berjalan sesuai dengan spesifikasi tanpa memperhatikan struktur internal atau kode program.

3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisis Sistem

a. Analisis Sistem Berjalan.

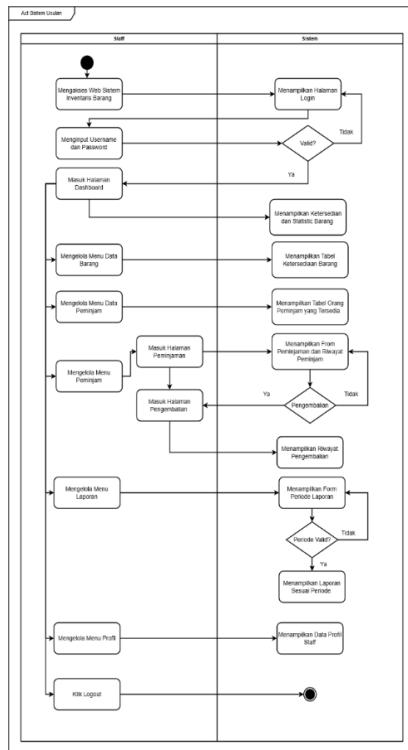
Pada tahap ini, penelitian mempelajari sistem yang sedang berjalan di SMP Yapia Ciputat untuk mengetahui gambaran sistem keseluruhan yang nantinya akan menjadi dasar dalam pengembangan sistem baru untuk perbaiki kelemahan sistem yang sedang berjalan.



Gambar 3.1 Activity Diagram Sistem Berjalan

b. Analisis Sistem Usulan

Pada tahap ini, penelitian dilakukan dengan menganalisis sistem yang sedang berjalan di SMP YAPIA Ciputat untuk memperoleh gambaran menyeluruh mengenai proses inventaris barang. Hasil analisis digunakan sebagai dasar dalam perancangan sistem informasi inventaris berbasis web yang bertujuan memperbaiki kelemahan sistem manual, seperti pencatatan yang kurang efisien, risiko kehilangan data, serta keterbatasan dalam pencarian dan pelaporan.



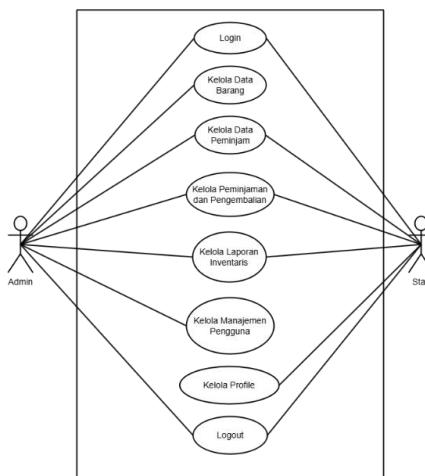
Gambar 3.2 Activity Diagram Sistem Usulan

3.2 Perancangan Sistem

Dalam siklus hidup pengembangan sistem, langkah desain sistem datang setelah tahap analisis sistem. Tujuan dari desain sistem ialah untuk memenuhi kebutuhan pengguna sistem akan penjelasan rinci tentang desain sistem yang akan dikembangkan dan digunakan(Nurdiyanto Uun, 2021). Pengguna terlibat dengan analisis sistem dan membuat model yang menangkap semua operasi sistem sering kali diwakili oleh ERD, ERD ke LRS, LRS, dan UML.

a. Use Case Diagram Usulan Sistem Inventaris Barang

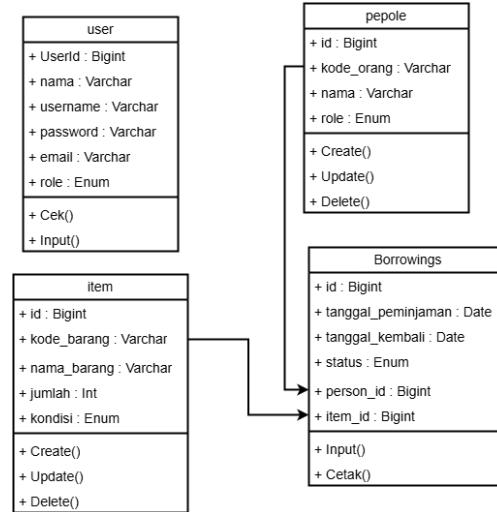
Use case memberikan gambarkan interaksi antara sistem dan aktor serta cara sistem digunakan. Berikut adalah diagram use case berdasarkan analisis sistem yang akan dibangun



Gambar 3.3 Use Case Diagram Sistem Usulan

b. Class Diagram

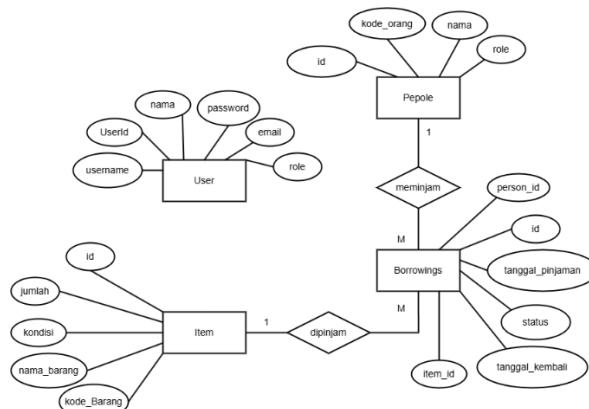
Class dan *Filed* yang termasuk dalam Sistem Inventaris dirancang untuk ditampilkan dalam diagram kelas. Sistem dan hubungan antar komponennya secara sistematis diwakili oleh diagram kelas. Secara umum, sebuah sistem tunggal dapat memiliki lebih dari satu diagram kelas. Aspek tertentu dari kelas dan hubungan mereka ditampilkan dalam setiap diagram. Untuk mendapatkan gambaran menyeluruh tentang sistem yang telah dibangun, diagram-diagram ini dapat diatur dengan cara yang diperlukan.



Gambar 3.4 Class Diagram Sistem Inventaris

c. Transformasi ERD ke LRS Sistem Inventaris

Untuk menunjukkan struktur logis tabel dan hubungan di basis data yang akan dibangun, temuan desain database dalam bentuk *Entity Relationship Diagram* (ERD) kemudian diubah atau ditransformasikan menjadi *Logical Record Structure* (LRS).



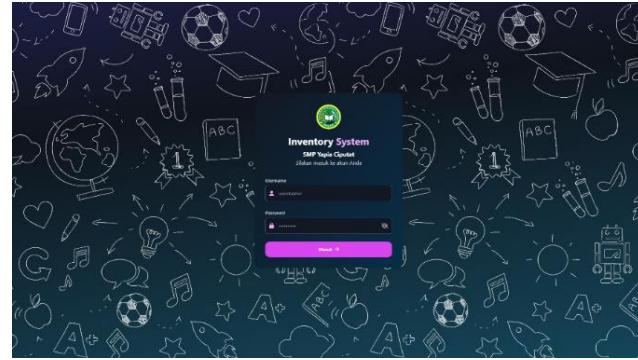
Gambar 3.5 Transformasi ERD ke LRS Sistem Inventaris

3.3 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka ialah setiap tampilan yang telah dirancang dalam program. Berikut ini adalah hasil implementasi antarmuka dari Sistem Inventaris Barang Berbasis Website di SMP YAPIA Ciputat.



**JRIIN : Jurnal Riset Informatika dan Inovasi
Volume 3, No. 1 Juni 2025
ISSN 3025-0919 (media online)
Hal 186-194**



Gambar 3.6 Implementasi Halaman *Login*



Gambar 3.7 Implementasi Halaman Dashboard

Data Barang								Search	
	Tambah Baru		Semua Kategori	Semua Bahan	Semua Uraian			Items per page	10
#	KODE BARANG	NAMA BARANG	STOK AWAL	URASAN	JUMLAH	KEDUDUKAN	STATUS	DETALI	Aksi
BRG0001	BRL0001	Rantai Emas	100000	Ongkos 2	0	Belum Diproses	Pending	Detail	Edit Hapus
BRG0002	BRL0002	Ring Emas	100000	Ongkos 3	1	Belum Diproses	Pending	Detail	Edit Hapus
BRG0002	BRL0002	Embossed Goldbook	100000	Ongkos 3	2	Belum Diproses	Pending	Detail	Edit Hapus
BRG0003	BRL0003	Gulir Emas	100000	Ongkos 2	7	Belum Diproses	Pending	Detail	Edit Hapus
BRG0004	BRL0004	Antique 10	100000	Ongkos 5	2	Belum Diproses	Pending	Detail	Edit Hapus
BRG0005	BRL0005	Commemorative Coin	100000	Ongkos 3	0	Belum Diproses	Pending	Detail	Edit Hapus
BRG0006	BRL0006	Brassiere Minkintas	100000	Ongkos 3	2	Belum Diproses	Pending	Detail	Edit Hapus
BRG0007	BRL0007	BL 01	100000	Ongkos 2	7	Belum Diproses	Pending	Detail	Edit Hapus
BRG0008	BRL0008	Replay White Office	100000	Ongkos 2	0	Belum Diproses	Pending	Detail	Edit Hapus
BRG0009	BRL0009	SOUL II	100000	Ongkos 3	0	Belum Diproses	Pending	Detail	Edit Hapus

Gambar 3.8 Implementasi Halaman Data Barang

Data Peminjam							Search
	Detail	Action	Action	Action	Action	Action	Items per page
OGN0001	Angga Wijaya	Laki-Laki	Siswa	Kelar XC	+1 (085 181-1906)		
OGN0002	Alegria Farina	Laki-Laki	Siswi	Kelar 1B	+62 812 9801 4481		
OGN0003	Adi Prabhu	Laki-Laki	Siswa	Kelar 5B	+62 855 245-7521		
OGN0004	Abdi Hery F	Laki-Laki	Siswa	Kelar 5B	+62 812 1812		
OGN0005	Aldina Herminia	Laki-Laki	Siswi	Kelar 1A	+62 812 9801 4481		
OGN0006	Alexandra Prabhadi	Laki-Laki	Siswi	Kelar 5B	+62 855 441-4802		
OGN0008	Alifuddin Pratama	Laki-Laki	Siswa	Kelar 9B	+62 812 205 5302		
OGN0009	Alice Herminia	Laki-Laki	Siswi	Kelar 1B	+62 812 9801 4481		
OGN0010	Allison Ewyan	Laki-Laki	Siswi	Kelar XC	+62 812 9812 2610		
OGN0011	Alyza Maret	Laki-Laki	Siswa	Kelar 7B	+62 812 9801 4481		

Gambar 3.9 Implementasi Halaman Data Peminjaman



JRIIN : Jurnal Riset Informatika dan Inovasi
Volume 3, No. 1 Juni 2025
ISSN 3025-0919 (media online)
Hal 186-194

The screenshot displays two pages of the 'Peminjaman & Pengembalian' (Borrowing & Returning) module of the Inventory System.

Top Page: Shows a search bar and a table of borrowed items. The table includes columns: KODE BORANG, NAMA BORANG, PEGAWAI, TARAKAN MASUK, TARAKAN KELUAR, and STATUS. It lists 8 entries, all marked as 'Belum Kembali' (Not Returned).

KODE BORANG	NAMA BORANG	PEGAWAI	TARAKAN MASUK	TARAKAN KELUAR	STATUS
BRS00004	Dewi Dwiyana	Yudha Heri (E000001)	19 May 2025	19 May 2025	Belum Kembali
BRS00005	Congrat Lestadina	Ema Cahya (E000001)	19 May 2025	19 May 2025	Belum Kembali
BRS00007	Tempozuka Nam	Ms. Shoda Miller (E000004)	22 May 2025	29 May 2025	Sudah Kembali
BRS00009	Eka Hestiana	Brinda Hasan (E000011)	30 May 2025	30 May 2025	Belum Kembali
BRS00100	Endang Dwiwulan	Ulfat Hafiz (E000019)	31 May 2025	30 May 2025	Telat Kembali
BRS00103	Osman Sari	Rama Ning Is. (E000010)	31 May 2025	31 May 2025	Belum Kembali
BRS00107	Daya Ni	Wita Machuda-Nurcah (E000005)	31 May 2025	31 May 2025	Belum Kembali
KODE PENGEMBALIAN	NAMA BORANG	PEGAWAI	TARAKAN MASUK	TARAKAN KELUAR	KONSEP
PIN000074	Ari Wahyuni	Uta Heria Prati (E000001)	18 Apr 2025	19 May 2025	Sudah Kembali
PIN000075	Uta Umar	Arifin Djakun (E000004)	29 Apr 2025	29 May 2025	Sudah Kembali
PIN000081	Widayatno Cipto	Mess Siregar (E000010)	11 May 2025	19 May 2025	Sudah Kembali
PIN000083	Galy Riwut	Sharia Asy'ari (E000005)	01 May 2025	11 May 2025	Sudah Kembali
PIN000085	Linda Pramita	Ms. Nurul Kusumawardhani (E000018)	19 Apr 2025	19 May 2025	Sudah Kembali
PIN000086	Rosmawati Adjie	Melanie Surya (E000010)	13 May 2025	19 May 2025	Telat Kembali
PIN000087	Vivianne Irawati	Elvyni Sumantri (E000001)	21 May 2025	27 May 2025	Telat Kembali
PIN000088	Hari Karti	Hilmi Setiawan (E000007)	01 May 2025	17 May 2025	Telat Kembali
PIN000089	Evertonius Repandean	Yoga Utama (E000006)	14 May 2025	24 May 2025	Sudah Kembali
PIN000091	Nurmalia Fitri	Lei Umar (E000017)	01 May 2025	14 May 2025	Belum Kembali

Gambar 3.10 Implementasi Halaman Peminjaman dan Pengembalian

The screenshot shows the 'Laporan Inventaris' (Inventory Report) page of the Inventory System. It features a search bar and a table of inventory items. A note at the bottom states: "Ditemukan 100 of 100 results".

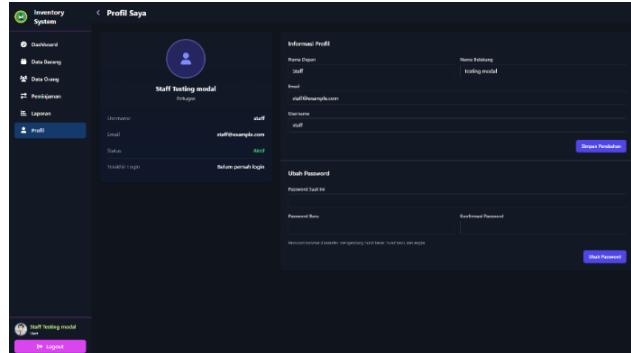
KODE BARANG	NAMA BORANG	PEGAWAI	TARAKAN MASUK	TARAKAN KELUAR	KONSEP
I000001	Pengetahuan Dasar	Aditya (E000001)	19 May 2025	19 May 2025	Belum Kembali
I000002	Praktik Kewirausahaan	Yudha Heri (E000001)	19 May 2025	19 May 2025	Belum Kembali
I000003	Analisis dan Desain Sistem	Ulfat Hafiz (E000019)	30 May 2025	30 May 2025	Sudah Kembali
I000004	Statistik dan Pendekatan Matematika	Wita Machuda-Nurcah (E000005)	31 May 2025	31 May 2025	Belum Kembali
I000005	Logistik dan Pengelolaan Stok	Elvyni Sumantri (E000001)	21 May 2025	27 May 2025	Telat Kembali
I000006	Manajemen Proses dan Sistem Informasi	Sharia Asy'ari (E000005)	01 May 2025	11 May 2025	Sudah Kembali
I000007	Metodologi Penelitian dan Pengembangan	Lei Umar (E000017)	01 May 2025	14 May 2025	Belum Kembali
I000008	Statistik dan Pendekatan Matematika	Ulfat Hafiz (E000019)	30 May 2025	30 May 2025	Sudah Kembali
I000009	Analisis dan Desain Sistem	Yoga Utama (E000006)	14 May 2025	24 May 2025	Sudah Kembali
I000010	Statistik dan Pendekatan Matematika	Elvyni Sumantri (E000001)	21 May 2025	27 May 2025	Telat Kembali

Gambar 3.11 Implementasi Halaman Laporan

The screenshot shows the 'Manajemen Pengguna' (User Management) page of the Inventory System. It features a search bar and a table of users. A note at the bottom states: "Mencocokkan 2 kategori di antara 2 yang ada".

KODE PENGGUNA	USERNAME	EMAIL	KODE	STATUS	Aksi
Admin User	admin	admin@exmaple.com	Admin	Aktif	Edit Hapus
Staff Sebagian	staff	staff@exmaple.com	Staff	Aktif	Edit Hapus
Guru Dosen	guru	guru@exmaple@gmail.com	Guru	Aktif	Edit Hapus

Gambar 3.12 Implementasi Halaman Manajemen Pengguna



Gambar 3.13 Implementasi Halaman Profil

3.4 Pengujian Sistem

Pengujian *Black Box* digunakan untuk mengetahui apakah sistem telah sesuai dengan kebutuhan pengguna melalui pengujian terhadap fungsi-fungsi utama tanpa mengetahui struktur internal program (Wicaksono, 2022). Untuk memastikan sistem berfungsi sesuai rencana, pengujian ini dilakukan dengan memberikan input tertentu dan mengamati output yang dihasilkan.

No	Menu Diuji	Skenario Uji	Hasil Penerapan	Status
1	Login	Login dengan data valid	Masuk ke halaman Dashboard Admin atau Petugas	Berhasil
2	Login	Login dengan data tidak valid	Muncul pesan salah input data	Berhasil
3	Dashboard	Masuk ke Dashboard	Masuk ke halaman dashboard dan muncul statistic data	Berhasil
4	Data Barang	Masukkan Data Barang	Muncul form dan tampil tabel data	Berhasil
5	Data Barang	Masukan Data Baranag Salah	Tampil pesan lengkapi data yang tidak disis	Berhasil
6	Data Peminjam	Tambah data Peminjama	Tampil form dan tampil statistic data.	Berhasil
7	Data Peminjaman	Masukan Data Barang tidak lengkap	Muncul pesan error dan lengkapi data yng tidak diisi	Berhasil
8	Peminjaman dan Pengembalian	Masukan Peminjam dan Pengembalian	Tampil form peminjamana dan pengembalian	Berhasil
9	Peminjaman dan Pengembalian	Masukan Peminjaman dan Pengembalian dengan data tidak lenjgkp	Muncul pesan error dan lengkapi data yang diisi	Berhasil
10	Laporan	Masukan Periode Tertentu	Muncul laporan data sesuai periode	Berhasil
11	Laporan	Belum pilih Periode Laporan	Muncul pesan lengkapi data terlebih dahulu	Berhasil
12	Manajemen Pengguna pada Admin	Masukan Data Pengguna	Muncul form dan tampilan table data	Berhasil
13	Manajemen Pengguna pada Admin	Masukan Data Pengguna tidak lengkap	Muncul peringatan pesan lengkapi data tidak diisi	Berhasil



14	Profil pada Petugas	Masuk ke Profil	Tampil data diri dan form pembaruan data	Berhasil
15	Profil pada Petugas	Masuk ke Profil	Tampil pesan untuk isis data tidak lengkap.	Berhasil
16	<i>Logout</i>	Klik tombol <i>logout</i>	Kembali ke <i>login</i>	Berhasil

4. KESIMPULAN

Dari hasil analisis dan perancangan sistem informasi inventaris barang berbasis web di SMP YAPIA Ciputat yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa sistem informasi yang dirancang bertujuan untuk membantu pihak sekolah, khususnya bagian administrasi, dalam proses pencatatan, pemantauan, dan pelaporan data barang secara lebih efisien dan akurat. Dengan sistem ini, pencatatan barang yang sebelumnya dilakukan secara manual kini dapat dilakukan secara digital, sehingga mengurangi risiko kehilangan data dan meningkatkan kecepatan akses informasi.

REFERENCES

- Nurdyianto Uun. (2021). Perancangan Sistem Secara Umum. *Academia*, 16. https://www.academia.edu/28481724/Perancangan_Sistem_Secara_Umum#:~:text=PERANCANGAN%20SISTEM%20SECARA%20UMUM Tujuan dari desain sistem,desain sistem secara umum bergantung satu sama lain.
- Pressman, R. S., & Maxim, B. (2021). *Software Engineering: A Practitioner's Approach (9th Edition)*. McGraw-Hill.
- Wicaksono, S. R. (2022). *Black Box Testing Teori Dan Studi Kasus* (Issue February). <https://doi.org/10.5281/zenodo.7659674>
- Yusof, R. N., & Abdullah, A. (2020). *Web-Based Inventory Management System: A Review*. *Journal of Information Systems and Technology*, 12(2), 98-112.