



Perancangan Sistem Informasi Profil Sekolah TAUD Rabbani Depok Berbasis *Website*

Salsha Billa Tiara Anggraeni¹, Sonasa Rinusantoro^{2*}

^{1,2}Fakultas Ilmu Komputer, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl. Raya Puspiptek No. 46,
Kel. Buaran, Kec. Serpong, Kota Tangerang Selatan. Banten 15310, Indonesia
Email: 1salshabilitiara512@gmail.com, 2dosen02289@unpam.ac.id

(* : coresponding author)

Abstrak– Perkembangan teknologi informasi mendorong lembaga pendidikan untuk menyediakan informasi secara cepat dan akurat melalui media digital. TAUD Rabbani, sebuah lembaga pendidikan di Depok, masih menggunakan metode manual dalam penyampaian profil sekolah kepada masyarakat, sehingga informasi belum tersampaikan secara optimal. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan sistem informasi profil sekolah berbasis website yang dapat membantu pihak sekolah dalam mendistribusikan informasi mengenai profil, fasilitas, kegiatan, pendaftaran, dan berita sekolah kepada masyarakat secara daring. Sistem ini dibangun menggunakan HTML, CSS, PHP, dan MySQL dengan bantuan framework Bootstrap. Hasil implementasi menunjukkan bahwa website yang dibuat mampu menampilkan informasi sekolah dengan jelas, sehingga mempermudah masyarakat dalam mengakses informasi TAUD Rabbani kapan saja dan di mana saja tanpa perlu interaksi tatap muka langsung.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Website, Sekolah, Profil Sekolah, PHP, MySQL

Abstract– The advancement of information technology drives educational institutions to provide fast and accurate information through digital media. TAUD Rabbani, an educational institution in Depok, still uses manual methods to deliver school profile information to the public, resulting in suboptimal information dissemination. This study aims to design and implement a web-based school profile information system to assist the school in distributing information regarding school profiles, facilities, activities, registration, and news to the public online. The system was developed using HTML, CSS, PHP, and MySQL with the aid of the Bootstrap framework. The implementation results show that the developed website can clearly display school information, making it easier for the public to access information about TAUD Rabbani anytime and anywhere without the need for direct face-to-face interaction.

Keywords: Information System, Website, School, School Profile, PHP, MySQL

1. PENDAHULUAN

Kemajuan teknologi informasi dan komunikasi saat ini banyak memberikan kemudahan bagi aktivitas manusia di segala bidang. Pengelolaan data-data untuk menjadi informasi yang sebelumnya rumit dan membutuhkan waktu yang lama dalam penyelesaiannya, menjadi cepat dan ringan bila dikerjakan menggunakan fasilitas teknologi. Seiring berjalannya waktu dan kemajuan teknologi, informasi apapun dapat dengan mudah didapatkan dari berbagai media, baik dari media cetak maupun media elektronik digital. Salah satu media digital yang berkembang pesat dan menjadi pilihan utama bagi individu atau instansi untuk mendapatkan informasi yang cepat dan akurat adalah *website*.

Website merupakan sebuah halaman berisi informasi yang dapat diakses oleh siapa saja dengan menggunakan internet. Bagi sebuah institusi, *website* memiliki manfaat tersendiri antara lain sebagai media promosi, penyajian informasi, dan penyediaan layanan *online*. Salah satu manfaat *website* adalah dapat digunakan sebagai media informasi yang efektif karena dapat diakses oleh siapa saja dan kapan saja. Informasi yang disebarkan bisa beragam, mulai dari informasi tentang otomotif, olahraga, teknologi, bahkan tentang pendidikan.

Dalam dunia pendidikan sendiri *website* dapat digunakan sebagai media pembelajaran bagi para murid dan guru. Materi yang biasanya hanya didapat dari sekolah kini bisa didapat dari *website* yang menyediakan informasi terkait pembelajaran dalam sekolah. Selain digunakan sebagai media belajar murid dan guru, *website* juga dapat dimanfaatkan sebagai media yang berisi tentang informasi sekolah, mulai dari identitas sekolah, sampai kepada program apa saja yang dijalankan oleh sekolah.



Berdasarkan peraturan pemerintah Nomor 32 Tahun 2013 tentang syarat Sekolah Standar Nasional, salah satunya yaitu “Standar Saran dan Prasarana adalah kriteria mengenai ruang belajar, tempat berolahraga, tempat beribadah, perpustakaan, laboratorium, bengkel kerja, tempat bermain, tempat berekreasi dan berekreasi serta sumber belajar lain, yang diperlukan untuk menunjang proses pembelajaran, termasuk penggunaan teknologi informasi dan komunikasi”. Dengan penggunaan *website* sebagai media informasi dan promosi bisa memenuhi syarat sebagai Sekolah Standar Nasional termasuk, yaitu dalam penggunaan teknologi informasi dan komunikasi.

TAUD RABBANI merupakan salah satu sekolah yang ada di kecamatan Pancoran Mas Kota Depok, dalam memberikan informasi sekolah masih dilakukan secara manual dengan sosialisasi dan interaksi kepada masyarakat luas seperti memberikan informasi mengenai profil sekolah, data siswa, data guru, dan informasi tentang sekolah yang lainnya. Banyak masyarakat masih belum mengetahui informasi mengenai TAUD RABBANI, sehingga diperlukan sebuah *website* yang berisi informasi mengenai profil sekolah. Maka dengan ini Penulis mengambil sebuah judul laporan “**Sistem Informasi Profil Sekolah Berbasis Web Pada Sekolah TAUD RABBANI**”

Sistem Informasi Profil Sekolah Berbasis Web Pada TAUD RABBANI ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP, CSS dan MySQL sebagai databasenya. Sistem ini diharapkan agar mempermudah pihak sekolah dalam memberikan informasi sekolah dan masyarakat dapat melihat informasi sekolah dimana saja tanpa menunggu pihak sekolah melakukan sosialisasi secara langsung.

2. METODE

2.1 Metode Penelitian

Untuk dapat menyusun laporan ini dengan baik dan benar, maka diperlukan data akurat yang diperoleh melalui beberapa metode, diantaranya yaitu:

a. Wawancara

Wawancara adalah metode pengumpulan data dengan cara menanyakan langsung kepada pihak terkait dengan pekerjaan dilapangan. Artinya adalah terjadi tanya jawab antara mahasiswa dengan pihak yang berada didalam kegiatan Kerja Praktek.

b. Dokumentasi

Dokumentasi adalah metode pengumpulan data melalui dokumen-dokumen yang ada pada instansi, misalnya arsip-arsip, berkas-berkas mengenai perusahaan atau instansi tersebut.

c. Kepustakaan

Metode pengumpulan ini berdasarkan data yang diperoleh dengan cara membaca buku panduan, informasi internet, dan laporan-laporan sebelumnya yang pernah dibuat untuk referensi penulis

2.2 Framework

Menurut Husein Alatas, (2013) Bootstrap merupakan framework untuk membangun desain web secara responsif. Artinya, tampilan web yang dibuat oleh bootstrap akan menyesuaikan ukuran layer dan browser yang kita gunakan baik di desktop, tablet ataupun mobile device.

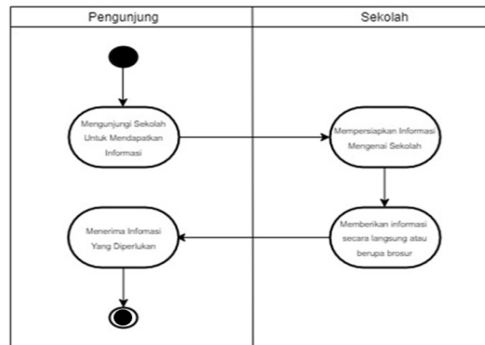
3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

3.1 Perancangan Sistem

Untuk perancangan dari *website* sistem informasi ini bahasa pemrograman yang digunakan yaitu, html sebagai kerangka *website*, lalu css, dan javascript untuk tampilan atau biasa disebut bagian *frontend*, dengan bantuan *framework* bootstrap yang dapat memudahkan dalam membuat tampilan pada *website*, sementara untuk bagian *backend* menggunakan php.

3.1.1 Activity Diagram Sistem Berjalan

TAUD RABBANI merupakan TK yang sedang berkembang dan memiliki banyak peminat. Dari hasil wawancara yang kami lakukan dapat ditarik kesimpulan bahwa selama ini TK belum memiliki sebuah sistem informasi berbasis website, semuanya masih secara manual. Seperti yang ada pada diagram berikut:



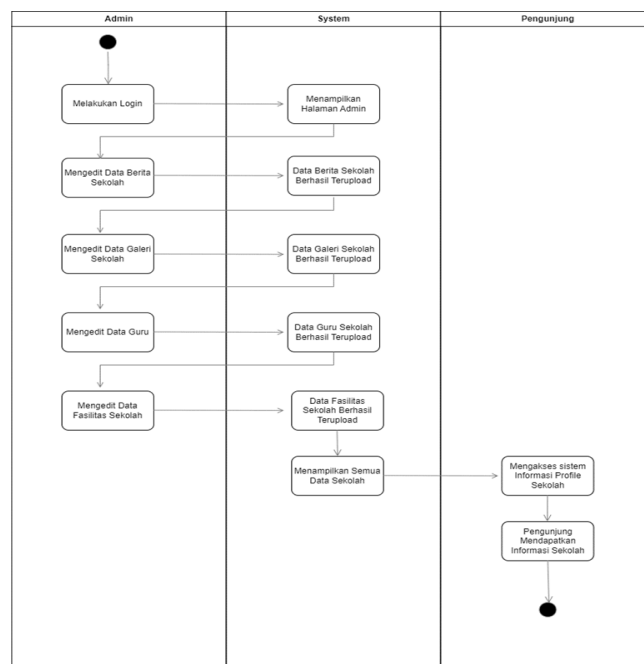
Gambar 1. Activity Diagram Sistem Berjalan

Pada diagram di atas dapat dijelaskan bagaimana alur sistem yang berjalan di TAUD RABBANI sebagai berikut:

- Pengunjung datang berkunjung ke sekolah dalam rangka mencari informasi mengenai sekolah
- Admin sekolah mempersiapkan informasi-informasi yang dibutuhkan lalu memberikan informasi tersebut.
- Pengunjung menerima informasi yang diperlukan

3.1.2 Activity Diagram Sistem Usulan

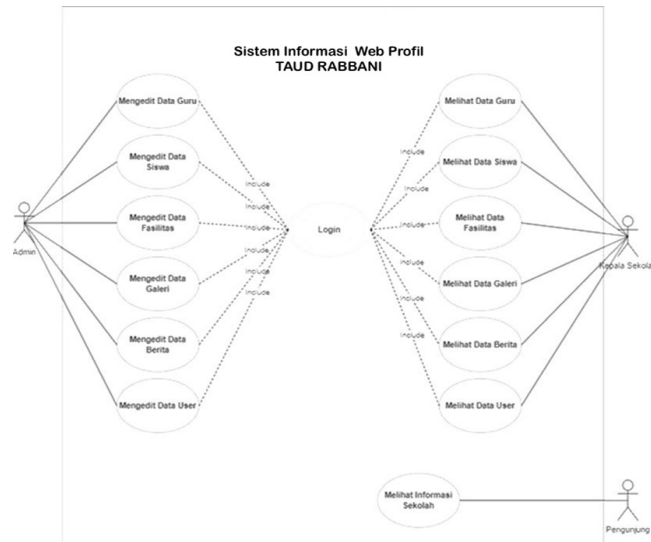
Sistem ini diharapkan dapat membantu memperlancar urusan sekolah secara keseluruhan tanpa menyulitkan bagi pengguna sistem pada penerapannya, karena pada sistem ini menggunakan proses sederhana dimana disesuaikan dengan pengoperasian secara manual sehingga tidak terlalu sulit untuk menyesuaikan dengan program pada sistem yang baru.



Gambar 2. Activity Diagram Sistem Usulan

3.1.3 Use Case Diagram

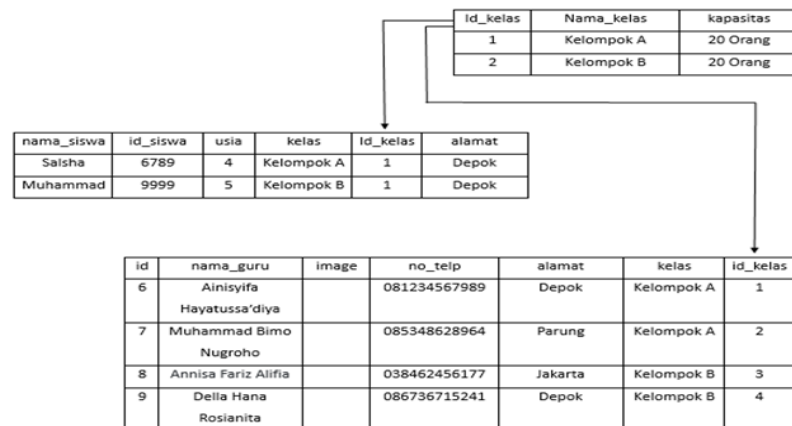
Use case diagram digunakan untuk memodelkan proses berdasarkan sudut pandang penggunaan sistem. Berikut adalah use case diagram untuk memodelkan perancangan aplikasi Steganografi adalah sebagai berikut:



Gambar 3. Use Case Diagram

3.1.4 Normalisasi

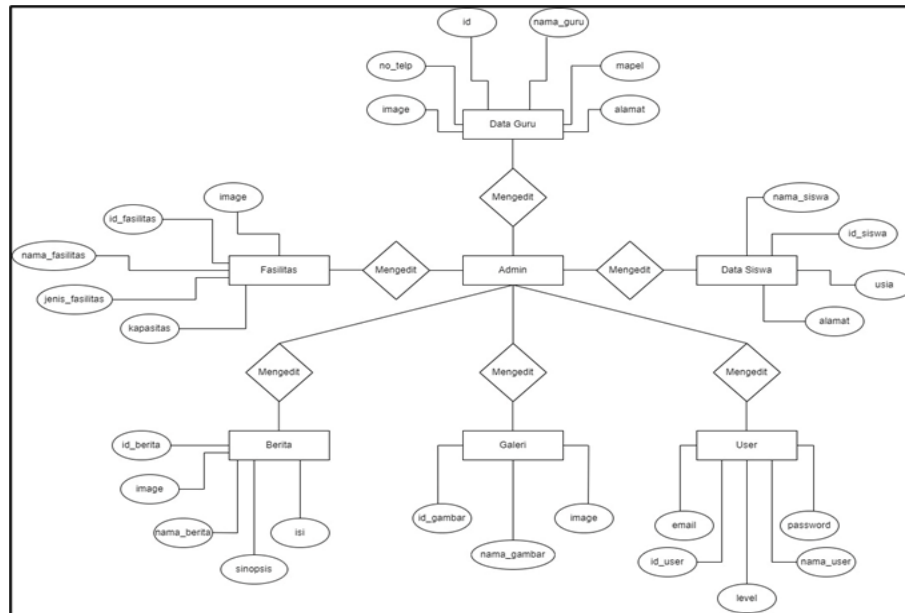
Normalisasi adalah hubungan antara tabel yang mempresentasikan hubungan antar objek di dunia nyata. Relasi merupakan hubungan yang terjadi pada suatu tabel dengan lainnya yang mempresentasikan hubungan antar objek di dunia nyata dan berfungsi untuk mengatur mengatur operasi suatu database.



Gambar 4. Normalisasi

3.1.5 Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah sekumpulan cara atau peralatan untuk mendeskripsikan data data atau objek-objek yang dibuat berdasarkan dan berasal dari dunia nyata yang disebut entitas (*entity*) serta hubungan (*relationship*) antar entitas entitas tersebut dengan menggunakan beberapa notasi. Atau pengertian sempitnya adalah sebuah konsep yang mendeskripsikan hubungan antara penyimpanan (*database*) dan didasarkan pada persepsi dari sebuah dunia nyata yang terdiri dari sekumpulan objek yaitu disebut sebagai *entity* dan hubungan atau relasi antar objek - objek tersebut.



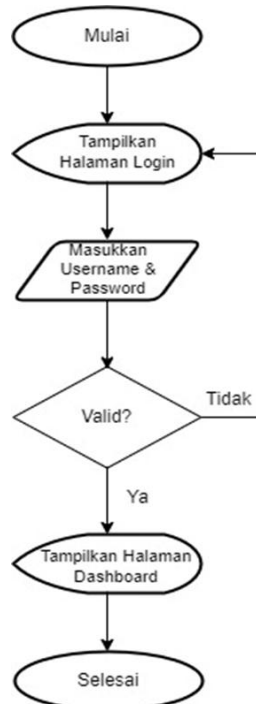
Gambar 5. *Entity Relationship Diagram (ERD)*

3.2 Perancangan Perangkat Lunak

3.2.1 Flowchart

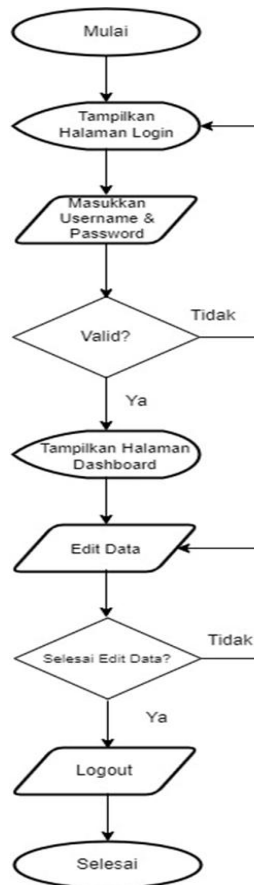
Flowchart atau diagram alir adalah sekumpulan simbol – simbol atau skema yang menunjukkan atau menggambarkan rangkaian kegiatan – kegiatan program dari mulai awal hingga akhir. Inti dari pembuatan flowchart atau diagram alir ini penggambaran urutan langkah langkah pengerjaan suatu algoritma.

a. Flowchart Login



Gambar 6. *Flowchart Login*

b. Flowchart Edit Data



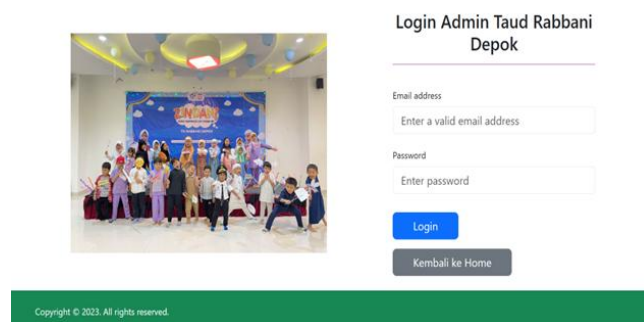
Gambar 7. Flowchart Edit Data

3.3 Implementasi dan Penjelasan Rancangan Layar

Untuk dapat menyusun laporan ini dengan baik dan benar, maka diperlukan data akurat yang diperoleh melalui beberapa metode, diantaranya yaitu:

a. Implementasi Layar Login

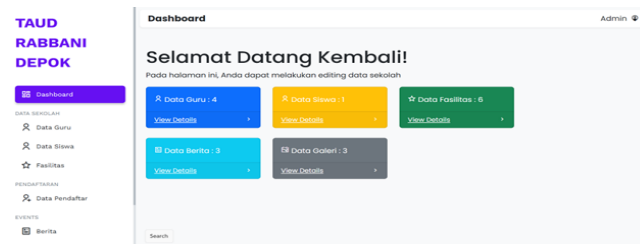
Layar login adalah layar awal yang pertama kali muncul pada saat admin mengakses website.



Gambar 8. Rancangan Layar Login

b. Implementasi Layar Halaman Utama (Dashboard)

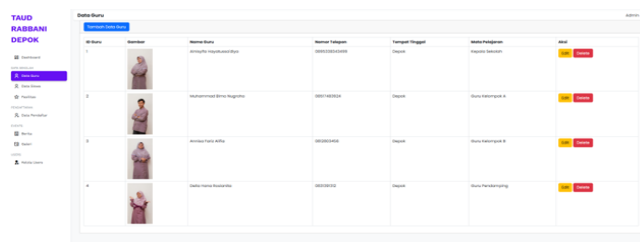
Pada rancangan layer halaman utama (dashbord) terdapat 5 menu, yaitu: data berita, data galeri, data guru & kelas, data siswa, data user, serta data fasilitas sekolah.



Gambar 9. Rancangan Layar *Dashboard*

c. Implementasi Layar Menu Data Guru & Kelas

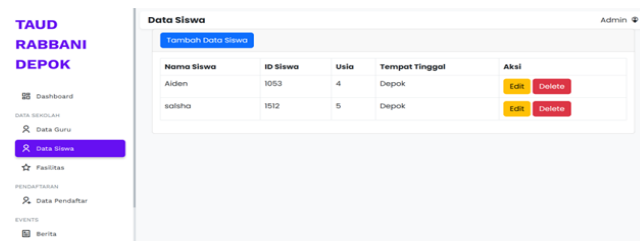
Berikut ini merupakan implementasi rancangan layar edit data guru, di dalamnya dapat dilakukan aksi berupa edit data, delete data, dan tambah data guru.



Gambar 10. Rancangan Layar Menu Data Guru & Kelas

d. Implementasi Layar Menu Data Siswa

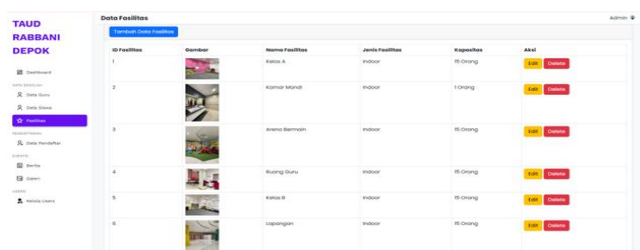
Berikut ini merupakan implementasi rancangan layar edit data siswa, di dalamnya dapat dilakukan aksi berupa edit data, delete data, dan tambah data siswa.



Gambar 11. Rancangan Layar Menu Data Siswa

e. Implementasi Layar Menu Data Fasilitas

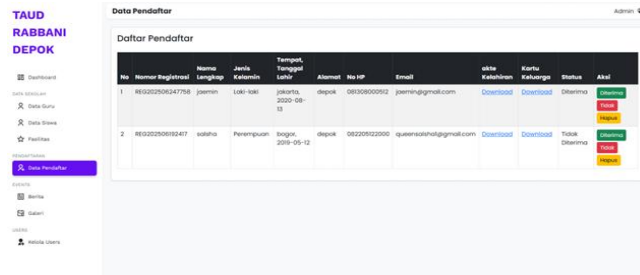
Berikut ini ini merupakan implementasi rancangan layar edit data fasilitas, di dalamnya dapat dilakukan aksi berupa edit data, delete data, dan tambah data fasilitas.



Gambar 12. Rancangan Layar Menu Data Fasilitas

f. Implementasi Layar Menu Pendaftar

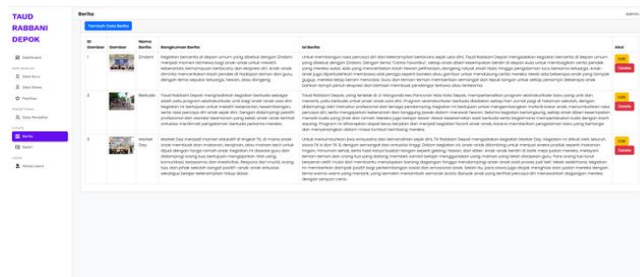
Berikut ini merupakan implementasi rancangan layar edit data pendaftar, di dalamnya dapat dilakukan aksi berupa terima data, tolak data, dan serta mendownload berkas data pendaftar.



Gambar 13. Rancangan Layar Menu Pendaftar

g. Implementasi Layar Menu Data Berita

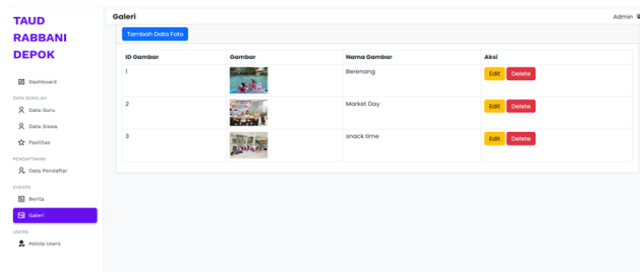
Berikut ini merupakan implementasi rancangan layar edit data beritas, di dalamnya dapat dilakukan aksi berupa edit data, delete data, dan tambah data berita.



Gambar 14. Rancangan Layar Menu Data Berita

h. Implementasi Layar Menu Data Galeri

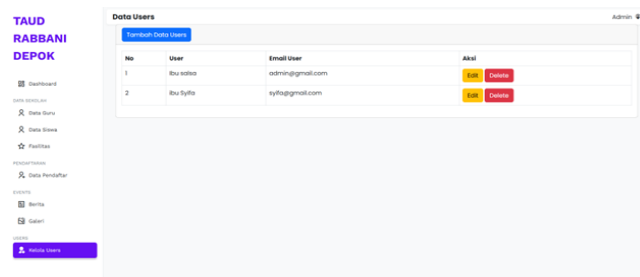
Berikut ini merupakan implementasi rancangan layar edit data galeri, di dalamnya dapat dilakukan aksi berupa edit data, delete data, dan tambah data galeri.



Gambar 15. Rancangan Layar Menu Data Galeri

i. Implementasi Layar Menu Data Kelola User

Berikut ini merupakan implementasi rancangan layar edit data kelola user, di dalamnya dapat dilakukan aksi berupa edit data, delete data, dan tambah data kelola user.



Gambar 16. Rancangan Layar Menu Data Kelola User

j. Implementasi Layar Halaman Utama Pada *Website Profile*

Ini merupakan rancangan layar halaman utama pada website profile, pada bagian atas terdapat navigation-bar (navbar), diikuti oleh banner, dan beberapa section di bawahnya.



Gambar 17. Rancangan Layar Utama pada *User*

k. Implementasi Layar Menu *About*

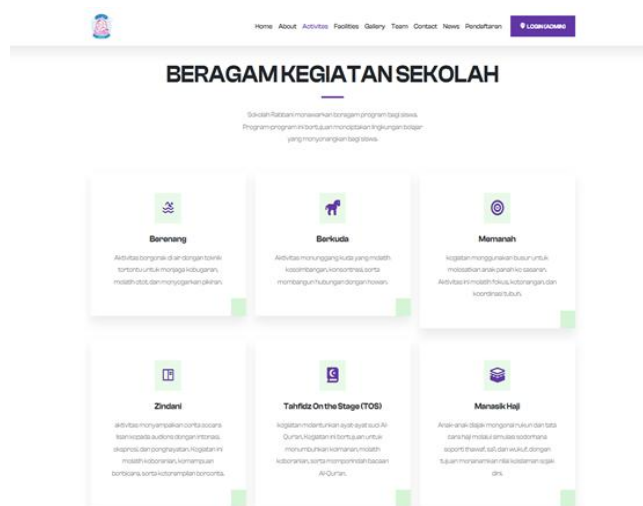
Pada menu ini memuat informasi mengenai tentang sekolah seperti visi dan misi dari sekolah.



Gambar 18. Rancangan Layar Menu *About*

l. Implementasi Layar Menu *Activities*

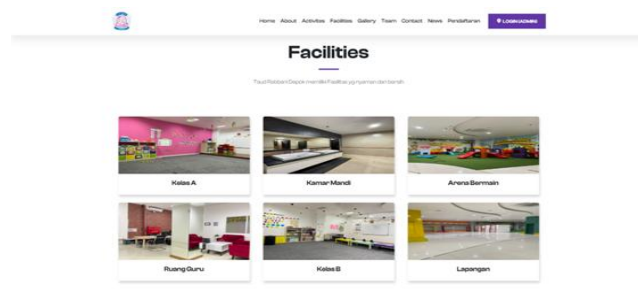
Pada menu ini terdapat informasi berupa jenis aktifitas-aktifitas yang ada di TAUD RABBANI.



Gambar 19. Rancangan Layar Menu *Activities*

m. Implementasi Layar Menu *Facilities*

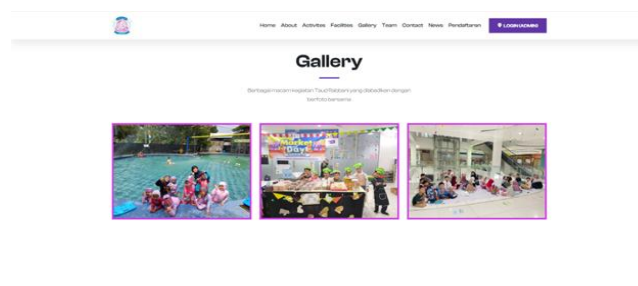
Pada menu ini berisi informasi berupa foto fasilitas-fasilitas yang ada di TAUD RABBANI.



Gambar 20. Rancangan Layar Menu *Facilities*

n. Implementasi Layar Menu Gallery

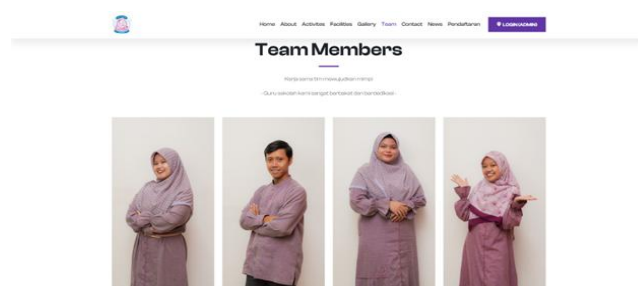
Pada menu ini, berisi galeri foto kegiatan-kegiatan yang ada di TAUD RABBANI.



Gambar 21. Rancangan Layar Menu *Gallery*

o. Implementasi Layar Menu Team

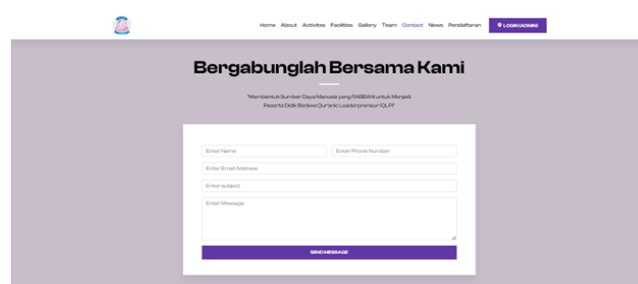
Pada menu ini berisi data-data tenaga kerja / guru yang mengajar di TAUD RABBANI.



Gambar 22. Rancangan Layar Menu *Team*

p. Implementasi Layar Menu Contact

Pada menu ini, berisikan formulir untuk mengirim pesan kepada pihak sekolah, pesan tersebut dapat berupa saran, masukan, hingga melakukan pendaftaran. Pada menu ini juga dimasukkan google maps untuk lokasi TAUD RABBANI.



Gambar 23. Rancangan Layar Menu *Contact*

q. Implementasi Layar Menu *News*

Pada menu ini berisikan berita-berita yang ada di TAUD RABBANI.



Gambar 24. Rancangan Layar Menu *Contact*

r. Implementasi Layar Menu pendaftaran

Pada menu ini berisikan Formulir Pendaftaran yang ada di TAUD RABBANI.



Gambar 25. Rancangan Layar Menu Pendaftaran

4. KESIMPULAN

4.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang telah dilakukan dalam kerja praktek adalah:

- Dari Kerja Praktek ini telah menghasilkan website profil sekolah yang dapat diimplementasikan di TAUD RABBANI.
- Web Profile di TAUD RABBANI dapat memperkenalkan profil sekolah kepada masyarakat dengan jangkauan yang lebih luas.

4.2 Saran

Saran pada kerja praktek, yaitu:

- Dalam pengembangan selanjutnya, perlu diperhatikan aspek keamanan data agar informasi yang disampaikan melalui sistem informasi ini tetap terjaga dan tidak dapat diakses oleh pihak yang tidak berwenang.
- Perlu dilakukan evaluasi secara berkala terhadap sistem informasi ini guna memastikan bahwa sistem tetap berjalan dengan baik dan memenuhi kebutuhan pengguna.
- Sebagai tindak lanjut dari pengembangan sistem informasi ini, perlu dilakukan pelatihan kepada staf sekolah agar dapat mengelola dan memelihara sistem informasi dengan baik.

REFERENCES

A. Adelheid dan K. Nst, (2012). *Buku pintar menguasai PHP MySQL*. Mediakita.



JRIIN : Jurnal Riset Informatika dan Inovasi
Volume 3, No. 5, Oktober Tahun 2025
ISSN 3025-0919 (media online)
Hal 1089-1100

- A. Husein, (2013). *“Responsive Web Design dengan PHP & BOOTSTRAP,”* Yogyakarta: Lokomedia.
- A. Prayitno, (2015). “Pemanfaatan sistem informasi perpustakaan digital berbasis website untuk para penulis,” *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, vol. 1, no. 1, hlm. 28–37.
- B. H. Bakti, (2015). *“Mahir membuat website dengan adobe dreamweaver CS6, CSS dan jquery,”* Yogyakarta: Andi, hlm. 35.
- B. K. Sugiri dan B. Kurniawan, (2007). *“Desain Web Menggunakan HTML+CSS,”* Penerbit Andi Yogyakarta, 2007.
- B. Sidik dan H. I. Pohan, (2014). *“Pemrograman web dengan HTML,”* Bandung: Informatika Bandung.
- I. P. B. Web, M. Purba, dan M. Kom, (2015). “Sistem Informasi Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Teknologi Informasi Dan Bisnis,” *Jurnal Informanika*, vol. 1, no. 2, 2015.
- M. L. Rahmadi, (2013). *“Tips Membuat Website tanpa Coding & Langsung Online,”* Yogyakarta: Andi.
- N. Bunafit, (2006). *“Database Relasional Dengan MySQL+ CD,”* Andi Offset, Yogyakarta.
- S. T. Anhar, (2010). *“Panduan menguasai PHP & MySQL secara otodidak,”* Jakarta: mediakita, vol. 3.
- Y. M. Kusuma, (2012). *“PHP Menyelesaikan Website 30 Juta,”* Jakarta: Jasakom.