



Perancangan Website Informasi dan Pendaftaran Online di SPNF SKB Kabupaten Lebak

Rangga Maulana¹, Ria Ester²

^{1,2}Fakultas Ilmu Komputer, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Tangerang Selatan, Indonesia
Email :¹ranggamlana15@gmail.com, ²dosen02665@unpam.ac.id

Abstrak— Pendidikan merupakan hak fundamental seluruh warga negara Indonesia, namun kenyataannya tidak semua individu mampu mengakses pendidikan formal akibat kendala ekonomi, lokasi geografis, maupun faktor sosial. Pemerintah pun menghadirkan pendidikan nonformal sebagai alternatif, salah satunya melalui SPNF SKB. Di Kabupaten Lebak, SPNF SKB berperan penting dalam menyelenggarakan program pendidikan kesetaraan dan pelatihan keterampilan. Sayangnya, metode penyampaian informasi dan sistem pendaftaran peserta masih bersifat manual dan terbatas, sehingga belum menjangkau masyarakat secara menyeluruh. Menyikapi kondisi tersebut, pengembangan website informasi dan pendaftaran online menjadi solusi tepat untuk memperluas akses serta meningkatkan efisiensi layanan pendidikan. Website ini tidak hanya menyederhanakan proses pendaftaran, tetapi juga memungkinkan pengelolaan data peserta yang lebih terstruktur dan modern. Melalui penerapan teknologi digital ini, layanan pendidikan nonformal di Kabupaten Lebak diharapkan dapat lebih optimal, mudah diakses, dan sesuai dengan kebutuhan masyarakat saat ini.

Kata Kunci: Pendidikan Nonformal, Digitalisasi Pendidikan, Sistem Pendaftaran Online.

Abstract— *Education is a fundamental right of every Indonesian citizen. However, various barriers such as economic hardship, remote locations, and social conditions hinder equal access to formal education. To address this issue, the government has introduced non-formal education alternatives, including the establishment of Community Learning Centers (SPNF SKB). In Lebak Regency, SPNF SKB plays a vital role in providing equivalency education programs and skills training for underserved communities. Despite its significance, the dissemination of information and student registration processes are still carried out manually, making it difficult to reach wider communities, especially those in rural areas. In response, the development of an online information and registration website offers a practical solution to these challenges. This platform aims to streamline the enrollment process, improve data management, and enhance the accessibility of educational services. By leveraging digital technology, SPNF SKB Lebak is expected to deliver more inclusive, efficient, and responsive non-formal education services in line with current societal needs.*

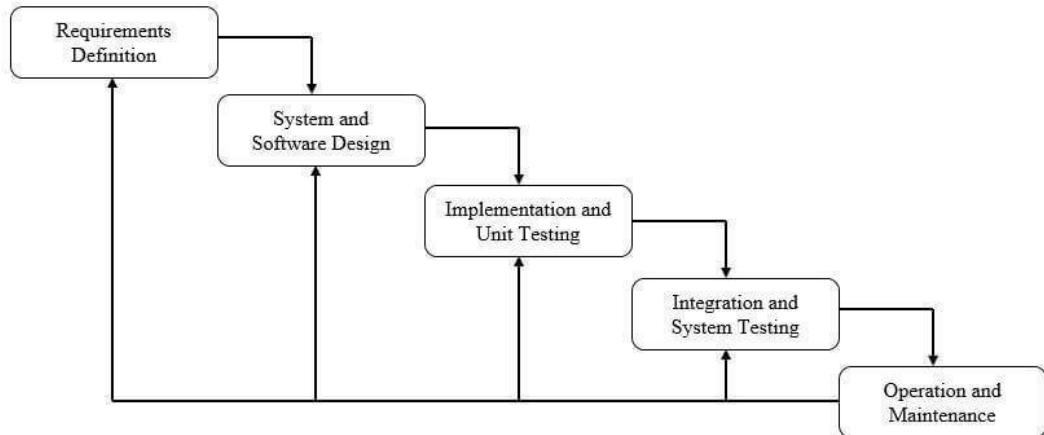
Keywords: Non-Formal Education, Digitalization, Online Registration System.

1. PENDAHULUAN

Pelaksanaan layanan pendidikan di SPNF SKB Kabupaten Lebak masih menghadapi sejumlah tantangan, terutama dalam aspek penyampaian informasi dan sistem pendaftaran peserta didik. Metode komunikasi yang digunakan masih bersifat konvensional, seperti media cetak dan pengumuman langsung, yang terbukti kurang optimal dalam menjangkau seluruh lapisan masyarakat, khususnya di wilayah terpencil. Selain itu, proses pendaftaran yang masih dilakukan secara manual menyulitkan calon peserta, terutama mereka yang memiliki keterbatasan mobilitas atau akses geografis.

Dalam konteks perkembangan teknologi saat ini, pemanfaatan teknologi informasi menjadi komponen strategis dalam peningkatan mutu layanan pendidikan. Salah satu solusi yang relevan adalah pengembangan sistem informasi berbasis web yang tidak hanya mampu menyampaikan informasi secara efektif, tetapi juga menyediakan fasilitas pendaftaran peserta secara daring (online). Kehadiran sistem ini diharapkan dapat memperluas jangkauan layanan, menyederhanakan proses administratif, serta meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam pengelolaan data peserta didik.

2. METODE



Gambar 1. Metode Waterfall

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah Waterfall, yaitu model pengembangan perangkat lunak yang bersifat sistematis dan berurutan. Setiap tahap dalam metode ini diselesaikan terlebih dahulu sebelum melanjutkan ke tahap berikutnya. Adapun tahapan-tahapan dalam model Waterfall yang diterapkan dalam penelitian ini meliputi :

1. Analisis Kebutuhan

Mengidentifikasi kebutuhan fungsional dan non-fungsional sistem berdasarkan hasil observasi, wawancara, dan studi pustaka..

2. Perancangan Sistem (System Design)

Merancang struktur sistem secara keseluruhan, termasuk perancangan antarmuka pengguna, diagram alur sistem, dan perancangan basis dataa.

3. Implementasi (Coding)

Mengembangkan sistem menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan basis data MySQL. Tahap ini mencakup pembuatan halaman web, formulir pendaftaran, dan modul admin.

4. Pengujian (Testing)

Menguji sistem menggunakan pendekatan black box testing untuk memastikan bahwa setiap fungsi berjalan sesuai dengan kebutuhan yang telah ditentukan

5. Pemeliharaan (Maintenance)

Setelah sistem selesai dikembangkan dan diuji, dilakukan pemeliharaan yang mencakup perbaikan bug, pembaruan fitur, dan penyesuaian berdasarkan umpan balik pengguna.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada tahap hasil dan pembahasan ini, dilakukan pengujian terhadap tampilan dan fungsi website yang telah dikembangkan. Hasilnya menunjukkan bahwa sistem berjalan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Website terdiri dari beberapa antarmuka utama, namun dalam jurnal ini hanya ditampilkan dua tampilan sebagai representasi, yaitu halaman utama (beranda) dan halaman kursus. Tampilan halaman utama memuat informasi singkat tentang instansi dan menu navigasi, sedangkan halaman kursus menampilkan daftar kursus yang ditawarkan.

Kedua halaman ini memiliki desain yang responsif dan informatif, memudahkan pengguna dalam memahami konten serta navigasi di dalamnya. Selain itu, dari sisi teknis, seluruh komponen halaman berhasil dimuat tanpa error baik di desktop maupun perangkat mobile. Dengan demikian,

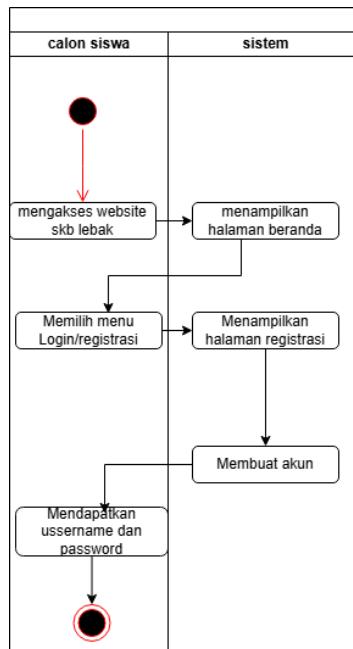
dapat disimpulkan bahwa website ini telah berhasil menyediakan platform informasi dan pendaftaran online yang efektif dan efisien untuk SPNF SKB Kabupaten Lebak.

3.1 Perancangan Sistem

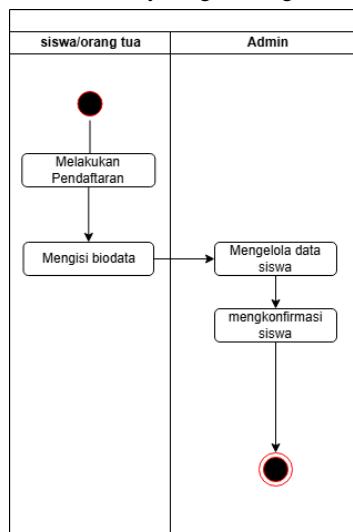
Perancangan System yang akan dibuat pada web Informasi dan Pendaftaran Online sebagai berikut:

a. Activity Diagram

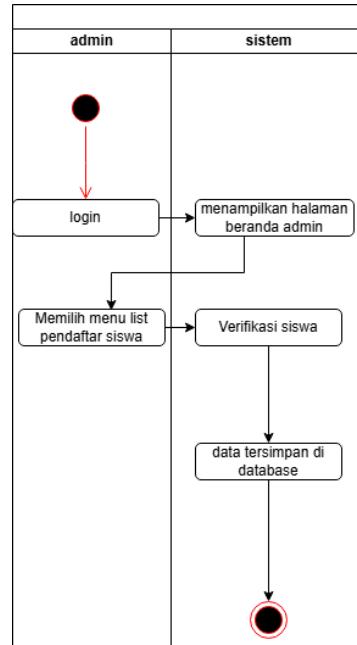
Activity Diagram menggambarkan berbagai alur aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alur berawal, decision yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir.



Gambar 2. Activity Diagram Registrasi siswa



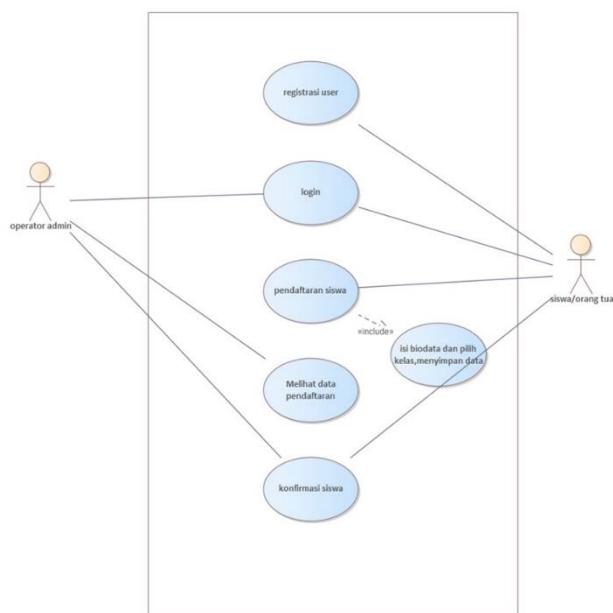
Gambar 3. Diagram Activity Memilih kelassiswa



Gambar 4. Activity Diagram Proses Verifikasi Siswa Baru

b. Use Case Diagram

Diagram use case Merupakan diagram yang bekerja dengan cara mendeskripsikan tipikal interaksi antara user (pengguna) sebuah sistem dengan suatu sistem tersendiri melalui sebuah cerita bagaimana sebuah system dipakai.



Gambar 5. Use Case Diagram

Antarmuka dari sistem ini mencakup sejumlah halaman dan sub-menu utama, antara lain halaman login, beranda (home), fitur impor data, serta berbagai tampilan dashboard. Aplikasi dirancang dalam bentuk web menggunakan bahasa pemrograman PHP murni (native) tanpa menggunakan framework tambahan. Untuk mendukung tampilan yang responsif dan ramah pengguna, digunakan Bootstrap sebagai library front-end. Sementara itu, pengelolaan dan penyimpanan data pada sistem dilakukan melalui MySQL sebagai sistem manajemen basis data (DBMS). Berikut ini merupakan penjabaran dari masing-masing komponen antarmuka

yang tersedia dalam sistem

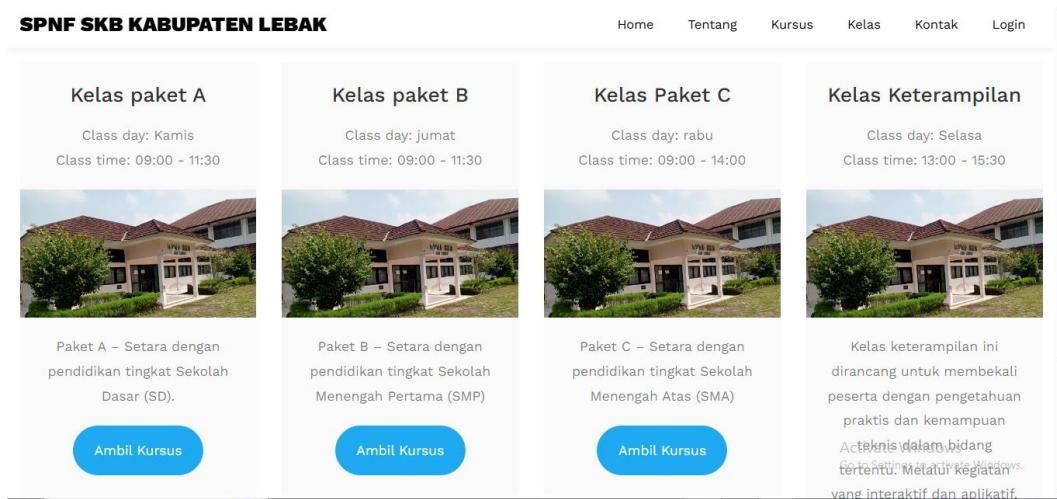
- 1) Halaman Utama merupakan tampilan pertama yang dilihat oleh pengunjung. Halaman ini menampilkan informasi singkat tentang instansi seperti nama, slogan, serta deskripsi singkat tentang visi dan misi.



Gambar 6. Halaman Utama

- 2) Halaman Kelas

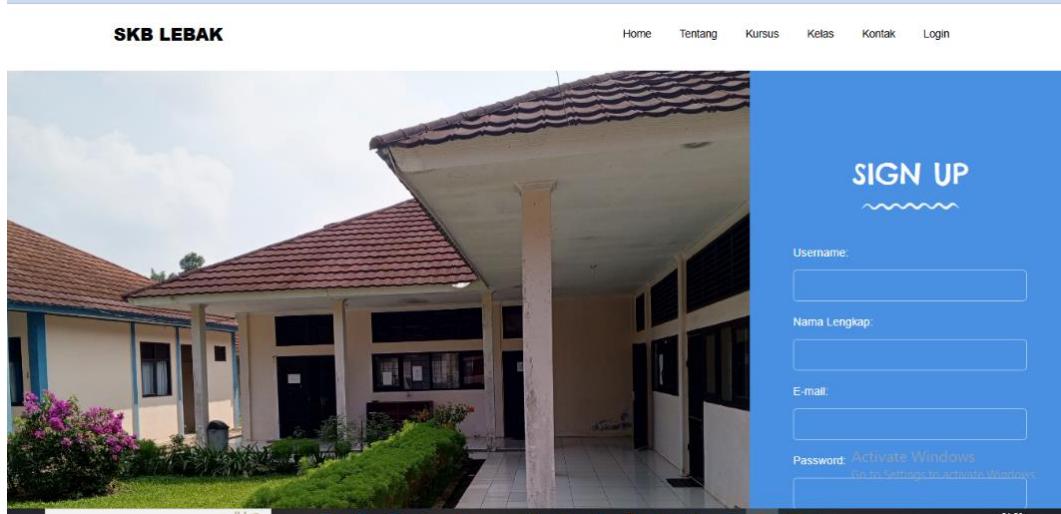
Menampilkan daftar kelas aktif dari setiap kursus yang tersedia. Halaman ini memuat informasi seperti nama kelas, dan jadwal.



Gambar 7. Halaman Kelas

- 3) Halaman login dan daftar siswa

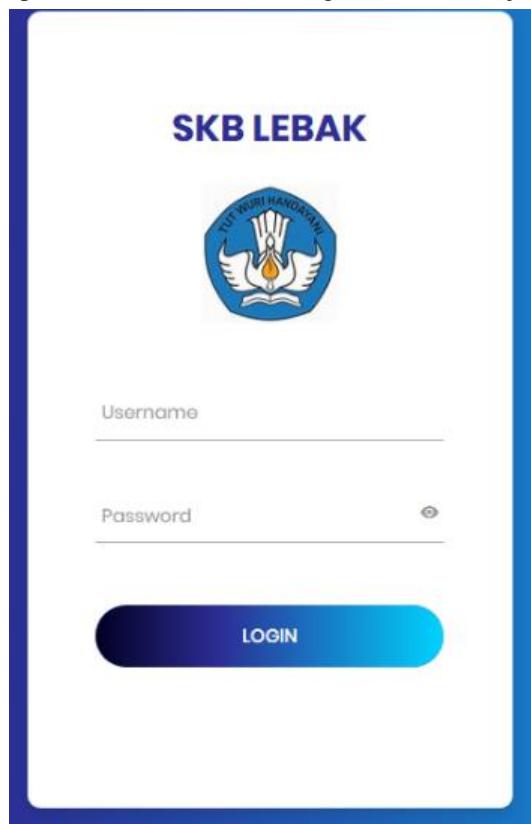
Halaman ini digunakan oleh calon siswa untuk mendaftar akun baru atau login ke akun mereka yang sudah terdaftar



Gambar 8. Halaman Registrasi dan Login

4) Halaman Admin

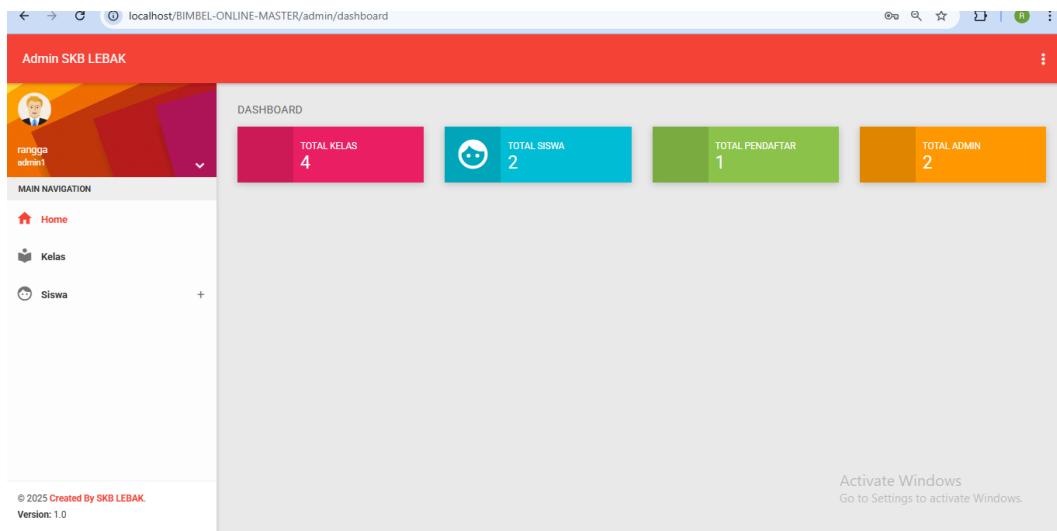
Masuk ke sistem melalui halaman login yang aman dan terproteksi. Dibutuhkan username dan password khusus untuk mengakses area manajemen sistem



Gambar 9. Login Admin

5) Halaman Dashboard Admin

Dashboard adalah halaman utama admin yang menampilkan ringkasan informasi penting: jumlah siswa terdaftar, jumlah kelas aktif, data kursus, laporan singkat, dan notifikasi terbaru



Gambar 10. Halaman Dashboard Admin

4. KESIMPULAN

Berdasarkan pelaksanaan kerja praktek yang telah dilakukan, dapat disimpulkan hal-hal sebagai berikut:

- a. Website informasi dan pendaftaran online untuk SPNF SKB Kabupaten Lebak berhasil dikembangkan menggunakan metode Waterfall dengan teknologi PHP dan MySQL.
- b. Sistem menyediakan akses informasi program pendidikan nonformal dan proses pendaftaran yang lebih efisien. Namun, keterbatasan keamanan dan kompatibilitas dengan koneksi internet lambat menjadi isu yang perlu diatasi.
- c. Website berhasil menampilkan semua komponen yang diperlukan oleh staf administrasi, seperti halaman informasi pelatihan, formulir pendaftaran, hingga kontak darurat.
- d. Secara keseluruhan, website ini telah memberikan kontribusi positif terhadap proses digitalisasi layanan di SPNF SKB Kabupaten Lebak, serta dapat menjadi landasan pengembangan sistem serupa untuk layanan pendidikan nonformal di daerah lain.

REFERENCES

- Ach. Khozaimi, S. M. (2021). Pemrograman Aplikasi Web. Media Nusa Creative (MNC Publishing).
- Anhar. (2010). PHP & MySQL Secara Otodidak. Penerbit Agromedia Pustaka.
- Dr. Rusli, M., Ansari Saleh Ahmar, S. M., & Prof. Dr. Abdul Rahman, M. (2019). Pemrograman Website dengan PHP-MySQL untuk Pemula. Yayasan Ahmar Cendekia Indonesia.
- Indrawan, D. G. (2021). Database MySQL dengan Pemograman PHP - Rajawali Pers. PT. RajaGrafindo Persada.
- Luthfi, H. (2019). Pemrograman Web untuk Pemula dengan PHP dan MySQL. Elex Media Komputindo.
- Santosa, P. I. (2020). Desain dan Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL. Informatika.
- Wicaksono, A. (2020). Membangun Aplikasi Web dengan PHP, MySQL dan CodeIgniter. Andi Publisher