



Perancangan Website Profile Sekolah Dasar Islam Assinamiyah sebagai Media Informasi dan Promosi

Rizky Raya Ananda^{1*}, Raevaldo Ardial Magri P², Rizki Abdi Wicaksono³, Hidayatullah Al Islami⁴

¹²³⁴Fakultas Ilmu Komputer, Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Kota Tangerang Selatan, Indonesia

Email: ^{1*}rizkyrayaananda.work@gmail.com, ²aldoettle.76@gmail.com, ³rzkiabdi82@gmail.com,

⁴dosen0204@unpam.ac.id

(* : coresponding author)

Abstrak—Seiring berkembangnya teknologi informasi, banyak sekolah mulai memanfaatkan media digital untuk menyampaikan informasi dengan lebih efisien. SDI Assinamiyah, sebagai sekolah dasar swasta, belum memiliki website resmi yang bisa diakses oleh publik. Akibatnya, penyampaian informasi penting seperti profil sekolah, kegiatan akademik, penerimaan siswa baru, dan pengumuman lainnya menjadi kurang maksimal. Untuk mengatasi hal tersebut, dikembangkanlah website profil sekolah berbasis web guna meningkatkan visibilitas sekolah dan mempermudah komunikasi. Website ini dibuat memakai metodologi waterfall dan mencakup beberapa tahapan seperti pengumpulan data, perancangan sistem, pembangunan, hingga uji sistem. Hasil dari proyek magang ini adalah sebuah website dinamis dan interaktif yang menyajikan informasi sekolah secara jelas dan terstruktur. Melalui platform ini, SDI Assinamiyah kini dapat memberikan akses informasi yang lebih mudah bagi calon siswa, orang tua, maupun masyarakat umum.

Kata Kunci: *website, company profile, sistem informasi, waterfall, SDI Assinamiyah*

Abstract—With the rise of information technology, schools are now turning to digital tools to share information more effectively. SDI Assinamiyah, a private elementary school, hasn't had an official website that the public can access. Because of that, it's been hard to share key info like the school's profile, academic activities, admissions, and announcements. To fix this, a web-based school profile was created to boost the school's visibility and make communication easier. The website was built using the waterfall method, which goes through steps like gathering requirements, designing the system, building it, and testing it. The result of this internship project is a dynamic and interactive website that presents school information in a clear and organized way. With this platform, SDI Assinamiyah can now provide easier access to information for future students, parents, and the community.

Keywords: *School Website, Company Profile, Information System, Waterfall, SDI Assinamiyah*

1. PENDAHULUAN

Pertumbuhan teknologi informasi yang begitu cepat telah memberikan perubahan besar diberbagai bidang, tak terkecuali sektor pendidikan. Penggunaan teknologi sebagai media informasi dan komunikasi menjadi kebutuhan penting bagi institusi pendidikan dalam menghadapi era *digital*. Dalam proses penyebaran informasi secara luas, website menjadi media yang efektif juga mudah diakses

SDI Assinamiyah merupakan salah satu lembaga pendidikan dasar swasta yang berada di Kota Depok. Sebagai lembaga pendidikan yang aktif dalam kegiatan pembelajaran dan keagamaan, SDI Assinamiyah perlu memiliki media informasi *digital* yang mampu menjangkau masyarakat secara luas, khususnya calon peserta didik dan wali murid. Namun pada kenyataannya, sekolah ini belum memiliki website resmi yang dapat digunakan sebagai media publikasi dan promosi.

Ketiadaan *website* membuat penyampaian informasi penting seperti profil sekolah, jadwal kegiatan, pengumuman, Sementara itu, proses penerimaan peserta didik baru (PPDB) masih dilakukan secara konvensional atau manual. atau melalui media sosial yang tidak terstruktur. Hal ini dapat menyebabkan keterlambatan informasi, ketidakteraturan, serta sulitnya menjangkau audiens yang lebih luas secara profesional.

Melihat permasalahan tersebut, maka dilakukan kerja praktik dengan tujuan merancang dan membangun sebuah *website company profile* berbasis web untuk SDI Assinamiyah. *Website* ini diharapkan dapat menjadi media informasi resmi yang menampilkan profil sekolah, program unggulan, kegiatan akademik, hingga fitur kontak yang dapat diakses secara mudah oleh masyarakat



umum. Dengan penerapan sistem berbasis web, diharapkan proses penyampaian informasi di SDI Assinamiyah menjadi lebih efektif, efisien, dan modern.

2. METODE

2.1 Metode Penelitian

Metodologi yang digunakan untuk pengembangan *website company profile* SDI Assinamiyah ialah menggunakan metodologi *Waterfall*. Metodologi ini ialah proses pengembangan perangkat lunak yang dilakukan terstruktur dan berurutan sebelum ke tahap berikutnya. Adapun tahapan dalam metodologi *waterfall* yang digunakan pada proyek ini antara lain:

1. Analisis Kebutuhan
Tahap ini dilakukan untuk mengidentifikasi kebutuhan sistem berdasarkan observasi langsung di SDI Assinamiyah. Data yang diperoleh melalui wawancara dengan staf sekolah, studi dokumen, dan pengamatan proses administrasi. Hasil dari tahap ini adalah daftar fitur dan fungsi yang dibutuhkan dalam *website*.
2. Desain Sistem
Setelah dilakukan analisis, tahap berikutnya yaitu merancang sistem dengan memakai diagram UML seperti *use case*, *activity*, dan ERD. Selain itu, rancangan antarmuka pengguna juga disusun dengan mempertimbangkan kemudahan penggunaan bagi pihak sekolah.
3. Implementasi
Website dikembangkan menggunakan *HTML*, *CSS*, *PHP*, dan *database MySQL*. Proses implementasi dilakukan dengan mengacu pada desain yang telah disusun sebelumnya.
4. Pengujian sistem
Untuk uji sistem memakai metodologi *black box* agar memastikan semua fitur berjalan dengan benar dan sesuai tujuan yang diharapkan. Setiap fitur diuji berdasarkan *input* dan *output* yang diharapkan.

3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisa Perancangan Sistem

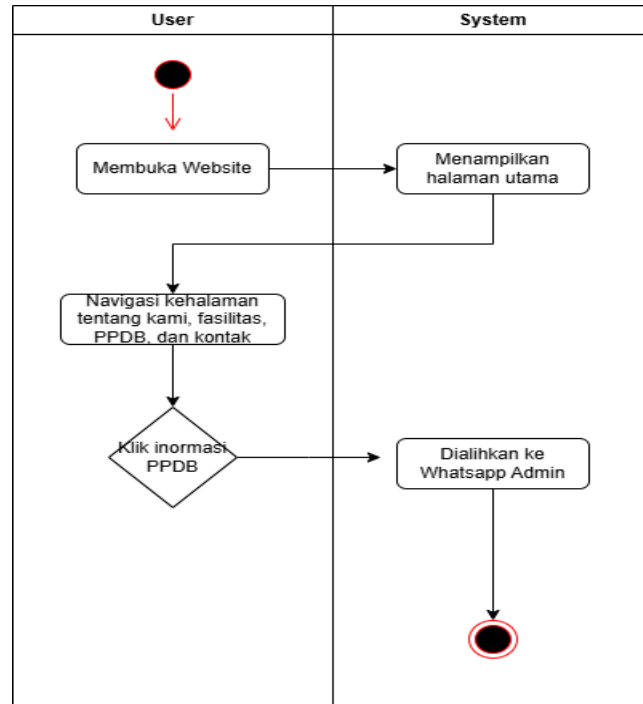
Perancangan sistem dilakukan berdasarkan hasil *observasi* dan Analisa kebutuhan di SDI Assinamiyah. Berdasarkan pengamatan, sekolah belum memiliki media informasi *digital* resmi yang mampu menampilkan informasi secara terstruktur. Informasi seperti profil sekolah, kegiatan akademik, dan pendaftaran siswa baru selama ini hanya disampaikan secara manual melalui brosur atau grup *WhatsApp*.

Website yang dirancang bertujuan untuk menjawab kebutuhan tersebut dengan menyediakan fitur utama seperti Halaman profil sekolah, berita, galeri kegiatan, informasi PPDB (Penerimaan Peserta Didik Baru), kontak, serta halaman *login* untuk *admin* yang bertugas mengelola konten.

3.1.1 Activity Diagram

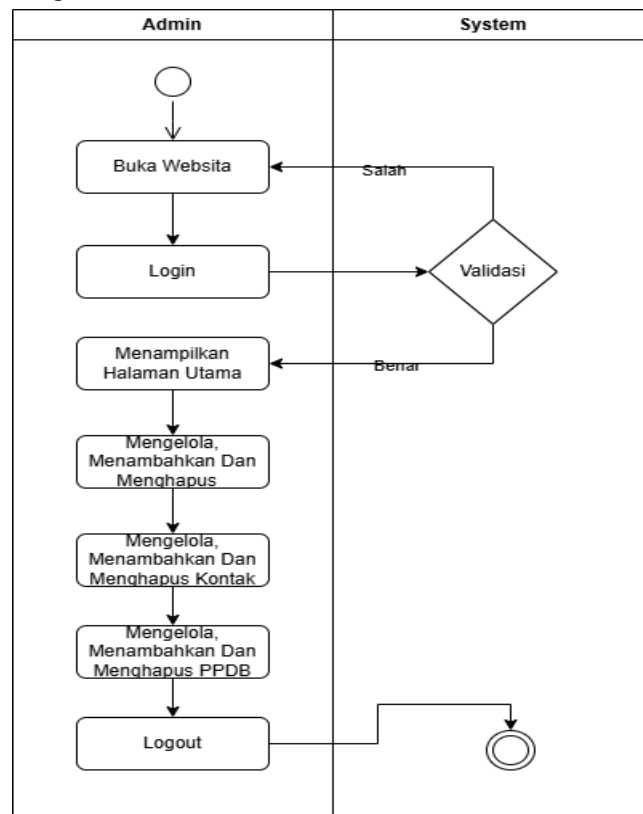
Activity Diagram menggambarkan alur aktivitas pengguna dalam sistem, seperti proses mengakses informasi atau admin dalam menambahkan konten berita. Diagram ini memudahkan pemahaman terhadap alur kerja sistem.

1. *Activity Diagram User*



Gambar 3. 1 *Activity Diagram User*

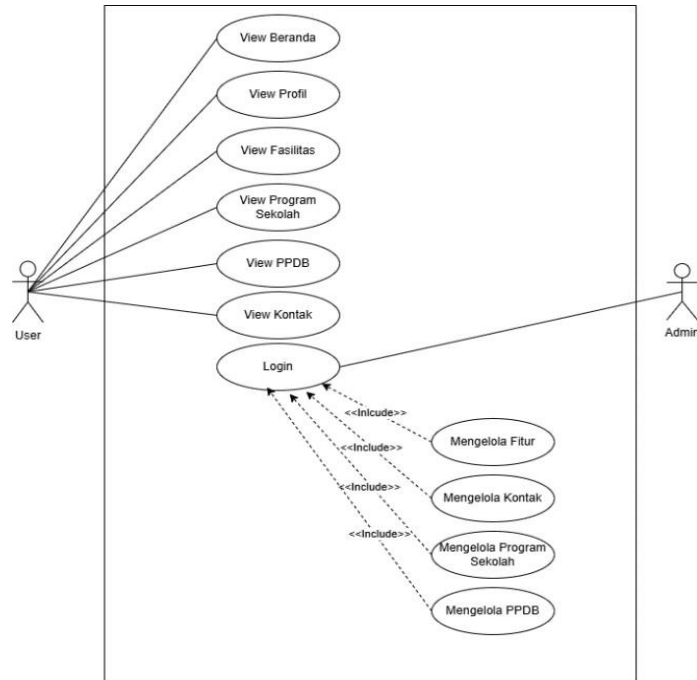
2. *Activity Diagram Admin*



Gambar 3. 2 *Activity Diagram Admin*

3.1.2 Use Case Diagram

Use Case Diagram digunakan untuk menggambarkan antara actor (admin & pengunjung) dan sistem. Diagram ini menunjukkan fungsionalitas utama yang dapat digunakan oleh masing-masing actor, seperti mengakses informasi, mengelola data berita dan galeri, serta login sebagai admin.

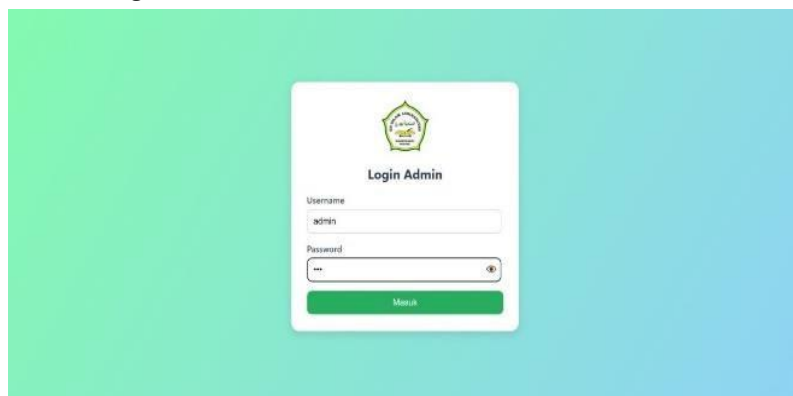


Gambar 3. 3 Use Case Diagram

3.2 Implementasi Antar Muka (Interface)

Implementasi antarmuka dilakukan dalam Bahasa pemrograman *HTML*, *CSS*, dan *PHP* dan *database MySQL*, Antarmuka *website* dirancang responsif dan praktis mudah dipahami pengguna. Selanjut ini merupakan beberapa antarmuka yang berhasil di implementasikan:

1. Halaman Login



Gambar 3. 4 Halaman Login

2. Halaman Beranda



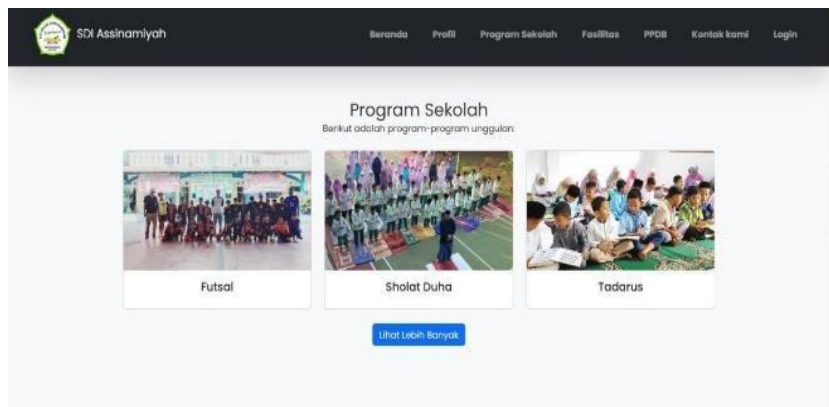
Gambar 3. 5 Halaman Beranda

3. Halaman Profil Sekolah



Gambar 3. 6 Halaman Profil Sekolah

4. Halaman Program Sekolah



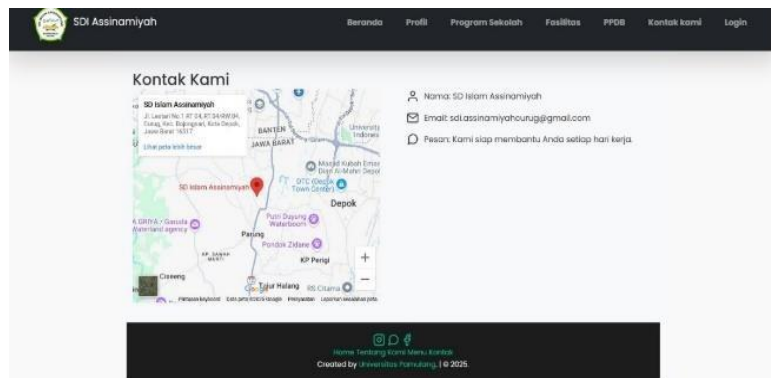
Gambar 3. 7 Halaman Program Sekolah

5. Halaman PPDB



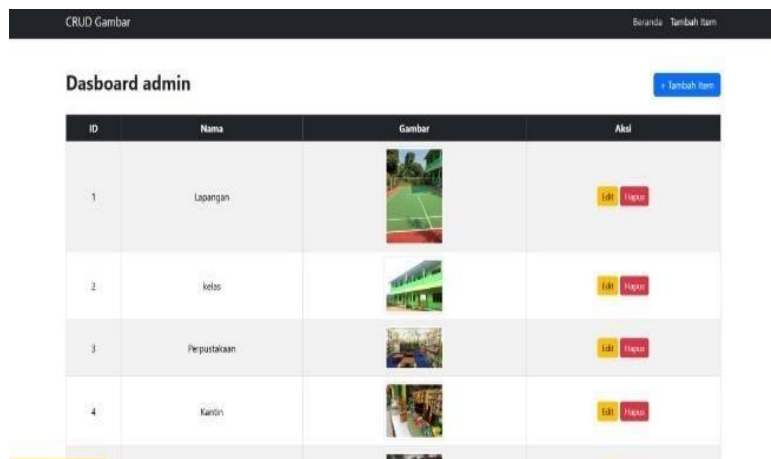
Gambar 3. 8 Halaman PPDB

6. Halaman Kontak



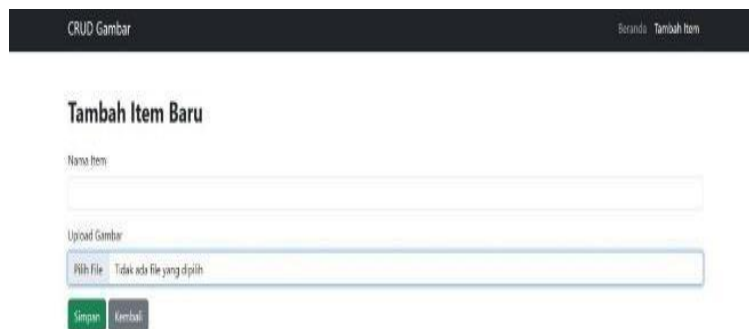
Gambar 3. 9 Halaman Kontak

7. Halaman Dashboard Admin



Gambar 3. 10 Halaman Dashboard Admin

8. Halaman Edit Item



Gambar 3. 12 Laporan Edit Item

3.3 Pengujian Sistem

Pengujian disini memakai metode *blackbox testing* yang berfokus di pengujian fungsionalitas masing-masing fitur. Beberapa scenario pengujian meliputi:

Tabel 3. 1 Pengujian *Blackbox*

No	Nama fitur	Input yang diuji	Output yang Diharapkan	Hasil Uji
1.	Halaman Beranda	Mengakses alamat utama website	Menampilkan halaman utama situs beserta menu navigasi yang berfungsi secara aktif	Berhasil
2.	Halaman Profil	Klik Menu "Profil"	Menampilkan Sejarah, Visi Dan Misi Sekolah	Berhasil
3.	Halaman Program Sekolah	Klik Menu "Program Sekolah"	Menampilkan Daftar Program Sekolah	Berhasil
4.	Halaman Fasilitas	Klik Menu "Fasilitas"	Menampilkan Fasilitas Sekolah	Berhasil
5.	Halaman Kontak	Klik Menu "Kontak"	Menampilkan Alamat dan Lokasi Sekolah Serta Nomor WA dan email	Berhasil
6.	Halaman PPDB	Klik Menu "PPDB"	Menampilkan PPDB	Berhasil

Tabel 3. 2 Pengujian *Blackbox*

No	Nama fitur	Input yang diuji	Output yang Diharapkan	Hasil Uji
1	Login Admin	Username & password valid	Sistem akan menampilkan dashboard admin	Berhasil
2	Login Admin	Username benar namun pasword salah	Muncul pesan error “username or password salah”	Berhasil
3	Login Admin	Username & password kosong	Muncul pesan error “username or password salah”	Berhasil
4	Kelola Fasilitas	Admin mengunggah gambar dengan format valid (jpg/png)	Gambar ditampilkan difasilitas publik	Berhasil
5	Logout Admin	Keluar dari halaman admin	Muncul pesan pemberitahuan “apakah anda yakin ingin keluar”	Berhasil
6	Halaman Tentang kami	Akses oleh pengunjung umum	Menampilkan Beranda, Profil, Program Sekolah, Fasilitas, PPDB, Kontak, Login	Berhasil
7	Halaman Kontak	Akses oleh pengunjung umum	Menampilkan facebook, instagram, Email	Berhasil
8	Responsif	Akses Via perangkat mobile dan dekstop	Tampilan otomatis menyesuaikan resolusi perngkat	Berhasil

4. KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil kerja praktik yang dilakukan di SDI Assinamayah, dapat disimpulkan bahwa perancangan *website company profile* dapat membantu sekolah dalam menyampaikan informasi secara lebih efektif, professional, dan terstruktur. *Website* yang dikembangkan menyediakan berbagai fitur utama seperti informasi profil sekolah, berita dan kegiatan, galeri foto, pendaftaran siswa baru (PPDB), serta halaman kontak.

Penggunaan metode *waterfall* pada pengembangan sistem mempermudah proses pengembangan secara bertahap, mulai dari analisa kebutuhan hingga pengujian sistem. Hasil pengujian menunjukan bahwa seluruh fitur berjalan dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

4.2 Saran

Agar pemanfaatan *website company profile* ini dapat lebih optimal, disarankan pihak sekolah terus mengembangkan sistem dengan menambahkan fitur tambahan seperti pendaftaran online yang langsung terhubung ke database. Selain itu, sistem login juga dapat dikembangkan menjadi sistem



JRIIN : Jurnal Riset Informatika dan Inovasi
Volume 2, No. 12, Mei Tahun 2025
ISSN 3025-0919 (media online)
Hal 2306-2314

multiuser, sehingga memungkinkan lebih dari satu admin untuk mengelola konten sesuai hak akses masing-masing. Konten website juga perlu diperbarui secara berkala agar tetap relevan dan menarik bagi pengunjung. Terakhir, sekolah sebaiknya meng-*hosting website* ini secara permanen agar dapat diakses public sebagai sarana resmi dan promosi sekolah.

REFERENCES

- Firmansyah, M. D. (2023). Perancangan web e-commerce berbasis website pada Toko Ida Shoes. *Journal of Information System and Technology*, 4(1).
- Natasya, P., Fadillah, N., Gaffar, M. R., Administrasi, J., & Politeknik Negeri Bandung. (n.d.). Perancangan dan pembuatan company profile berbasis website menggunakan CMS WordPress pada Kafe Kajja Korean Street Food di Garut. *Applied Business and Administration Journal*, 2.
- Nuh, M. (2022). Penyuluhan mengelola website sebagai media publikasi, komunikasi dan informasi pada Pesantren Hidayatullah Jonggol. *Jurnal Pedes - Pengabdian Bidang*, 2, 110–117. <https://journal.interstudi.edu/index.php/jurnalpedes/article/view/1646/282>
- Permana, R., Syarif, M., Hasan, F. N., & Abdillah, A. (2023). Estimation effort pengembangan software inventory PT. Infinity Global Mandiri menggunakan metode use case point. *Jurnal Restikom: Riset Teknik Informatika dan Komputer*, 5(2), 73–84. <https://restikom.nusaputra.ac.id>
- Putri, N. E. (2017). Aplikasi berbasis multimedia untuk pembelajaran hardware komputer. *Edik Informatika*, 1(2), 70–81. <https://doi.org/10.22202/ei.2015.v1i2.1427>
- Rahman, A., Munandar, S. A., Fitriani, A., Karlina, Y., & Yumriani. (2022). Pengertian pendidikan, ilmu pendidikan dan unsur-unsur pendidikan. *Al Urwatul Wutsqa: Kajian Pendidikan Islam*, 2(1), 1–8.
- Sagala, A. A., & Yahfizham, Y. (2024). Analisis pengenalan konsep algoritma pemrograman matematika pada kehidupan sehari-hari. *Morfologi: Jurnal Ilmu Pendidikan, Bahasa, Sastra dan Budaya*, 2(1), 1–16. <https://doi.org/10.61132/morfologi.v2i1.267>
- Sultan, U., & Tirtayasa, A. (2021). Perancangan sistem informasi sekolah kejuruan dengan menggunakan metode Waterfall (Studi kasus SMK PGRI 1 Kota Serang-Banten). *Lectura: Jurnal Pendidikan*, 12(1).
- Syahputri, K., Irwan, M., & Nasution, P. (2023). Peran database dalam sistem informasi manajemen. *Jurnal Akuntansi Keuangan dan Bisnis*, 1(2), 54–58. <https://jurnal.itc.web.id/index.php/jakbs/index>