



Implementasi dan Perancangan Sistem Penggajian Berbasis Web pada Toko Sembako Adrian Jaya Lubis Kota Tangerang Selatan

Abdi Firdaus¹, Arip Khasanul Muna², Ricky Alexander³, Sutriyono⁴

^{1,2,3,4}Program Studi Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Jl. Puspitek, Buaran, Kec. Pamulang, Tangerang Selatan, Banten 15310

Email: ¹abdifirdaus13@gmail.com, ²aripkhasanulmuna@gmail.com, ³rickyalexander16@gmail.com,

⁴dosen02346@unpam.ac.id

Abstrak—Perkembangan teknologi informasi yang pesat telah membawa perubahan besar dalam berbagai aspek kehidupan, termasuk dalam pengelolaan penggajian pada usaha kecil dan menengah. Toko Sembako Adrian Jaya Lubis yang berlokasi di Kota Tangerang Selatan sebelumnya masih mengandalkan sistem penggajian manual yang sering mengalami kesalahan pencatatan dan kurang efisien dari segi waktu. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, penelitian ini berfokus pada perancangan dan implementasi sistem penggajian berbasis web yang bertujuan untuk mempermudah proses perhitungan gaji, pembuatan slip gaji secara otomatis, serta penyimpanan data penggajian secara sistematis dan efisien. Metode penelitian yang digunakan mencakup observasi langsung terhadap aktivitas operasional di toko, serta wawancara dengan pemilik usaha sebagai sumber data utama. Kebutuhan sistem yang diperoleh kemudian dikembangkan menggunakan teknologi pemrograman web seperti PHP dan MySQL, serta dirancang dengan antarmuka pengguna yang responsif menggunakan framework Bootstrap. Sistem ini hanya dapat diakses oleh admin toko, dengan pengamanan data melalui sistem login berbasis autentifikasi.

Kata Kunci: Sistem Penggajian, Web, PHP, MySQL, Administrasi, Toko Sembako, UMKM

Abstract—The rapid development of information technology has greatly influenced many areas of life, including payroll management for small and medium-sized businesses. Toko Sembako Adrian Jaya Lubis, located in South Tangerang City, previously depended on a manual payroll process, which was often affected by errors in record-keeping and inefficiencies in time management. To overcome these challenges, this study focuses on the design and implementation of a web-based payroll system that streamlines salary computation, automates payslip generation, and systematically stores payroll records for improved efficiency. The research methods applied include direct observation of operational activities within the store and interviews with the business owner as the primary data source. The requirements identified during data collection were developed using web technologies such as PHP and MySQL, and a responsive interface was created using the Bootstrap framework. The system is restricted to admin-only access, with data protection ensured through an authentication-based login mechanism.

Keywords: Payroll System, Web, PHP, MySQL, Administration, Grocery Store, MSMEs

1. PENDAHULUAN

Perkembangan pesat teknologi informasi dan internet menjadikan program berbasis web semakin penting dalam kehidupan sehari-hari. Seiring dengan meningkatnya jumlah pengguna internet, program web mempermudah akses terhadap berbagai layanan seperti belanja online, hiburan, pendidikan, kesehatan, hingga layanan pemerintahan.

Namun, di Toko Sembako Adrian Jaya, sistem penggajian karyawan masih dilakukan secara manual dan belum menggunakan sistem informasi berbasis komputer. Proses tersebut belum terstruktur dan belum memanfaatkan basis data. Oleh karena itu, diperlukan sebuah sistem informasi penggajian berbasis web yang dapat membantu pemilik dalam mengelola data karyawan, menghitung gaji secara otomatis, serta mencetak slip gaji.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, maka dilakukan penelitian dengan judul **"Implementasi dan Perancangan Sistem Penggajian Berbasis Web pada Toko Sembako Adrian Jaya Lubis Kota Tangerang Selatan"**.



1.1 Penelitian yang Terkait

Dalam proses perancangan sistem informasi penjualan, diperlukan berbagai teori dan hasil penelitian terdahulu sebagai pijakan dalam pengembangan sistem. Beberapa penelitian yang menjadi referensi antara lain:

- a. Penelitian oleh Sugiarti, J., Sukarno, H.B., dan Kusumadiarti, R.S. (2024) yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web dengan Menggunakan PHP dan MySQL pada CV. Sukses Sejahtera” membahas permasalahan terkait ketidakefisienan dan ketidakakuratan sistem penggajian konvensional. Sistem manual yang diterapkan oleh perusahaan rentan terhadap kesalahan dan memerlukan waktu yang lama, sehingga berdampak pada proses penggajian karyawan. Penelitian ini bertujuan merancang sistem informasi penggajian berbasis web yang terintegrasi, akurat, dan efisien untuk meminimalkan human error serta mempercepat proses penggajian dan pelaporan, sekaligus menyediakan informasi yang lebih terpercaya bagi manajemen dan karyawan.
- b. Penelitian oleh Riyansyah (2021) dalam jurnal berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySQL di Lion Parcel Cisoakan Kota Bandung” menyoroti ketidakefisienan serta risiko kesalahan dalam sistem penggajian manual yang digunakan oleh perusahaan. Permasalahan yang diidentifikasi meliputi pengolahan data penggajian yang kurang efisien, ketidakakuratan informasi, kesulitan dalam pembuatan laporan, dan terbatasnya akses informasi bagi pengguna sistem.
- c. Haerani, R., dan Resti, H. (2023) dalam penelitian berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web dengan Metode Rapid Application Development” mengangkat persoalan terkait penggunaan perhitungan gaji secara manual yang belum berbasis komputer. Proses tersebut dinilai kurang efektif karena memerlukan waktu lama dan sering mengakibatkan kesalahan dalam perhitungan gaji. Penelitian ini bertujuan merancang aplikasi penggajian berbasis web untuk PT. Adidaya Sentosa Abadi yang lebih efisien dan terorganisir, sehingga dapat menunjang proses manajemen penggajian secara optimal.

2. METODE PENELITIAN

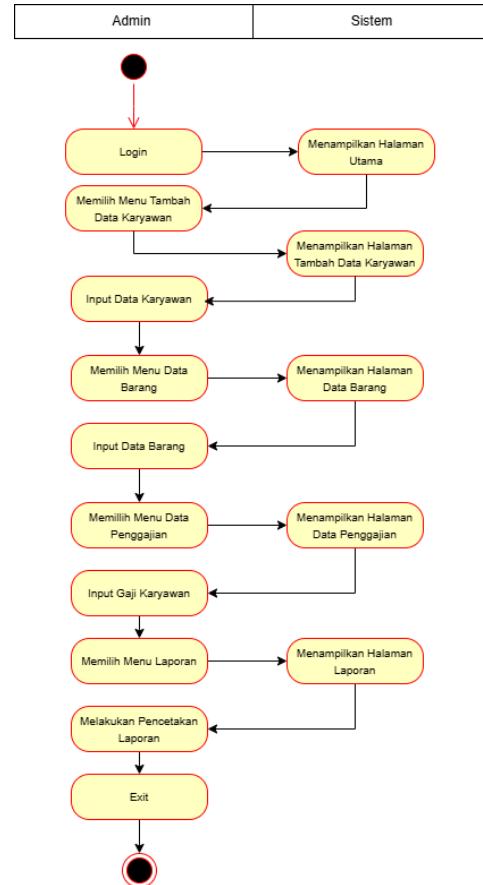
Dalam penyusunan laporan kerja praktek ini, penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data sebagai berikut:

- a. **Observasi**
Metode ini dilakukan dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan yang berkaitan dengan topik kerja praktek. Tujuan dari observasi ini adalah untuk memperoleh data secara langsung di lapangan, sehingga dapat mendukung kelengkapan dan keakuratan dalam penyusunan laporan.
- b. **Wawancara**
Wawancara dilakukan dengan cara berdialog langsung dengan pemilik Toko Sembako yang menjadi objek penelitian. Kegiatan ini bertujuan untuk memperoleh informasi yang relevan dan mendalam terkait permasalahan yang dihadapi oleh perusahaan. Hasil wawancara menjadi sumber data utama dalam pembahasan pokok masalah yang diangkat dalam laporan kerja praktek ini.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Menurut **Aliyun (2014:72)**, web hosting dapat diartikan sebagai layanan berbasis internet yang menyediakan ruang penyimpanan data atau sarana untuk menjalankan aplikasi pada sebuah lokasi terpusat yang dikenal dengan sebutan **server**, dan layanan ini dapat diakses melalui jaringan internet.

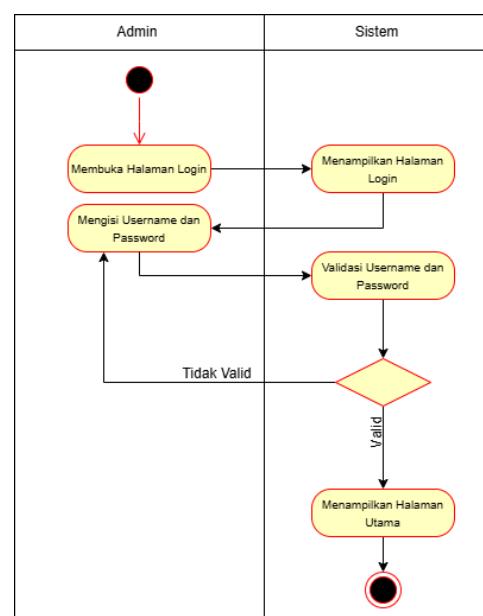
Sementara itu, **Supriyatna (2018)** menjelaskan bahwa **Extreme Programming (XP)** merupakan salah satu metode dalam rekayasa perangkat lunak yang mengutamakan pendekatan berorientasi objek. Metode ini dirancang untuk tim dengan skala kecil hingga menengah, dan sangat cocok diterapkan dalam proyek yang memiliki kebutuhan (requirement) yang belum pasti atau dapat berubah sewaktu-waktu.



Gambar 1. Activity Diagram Sistem Berjalan

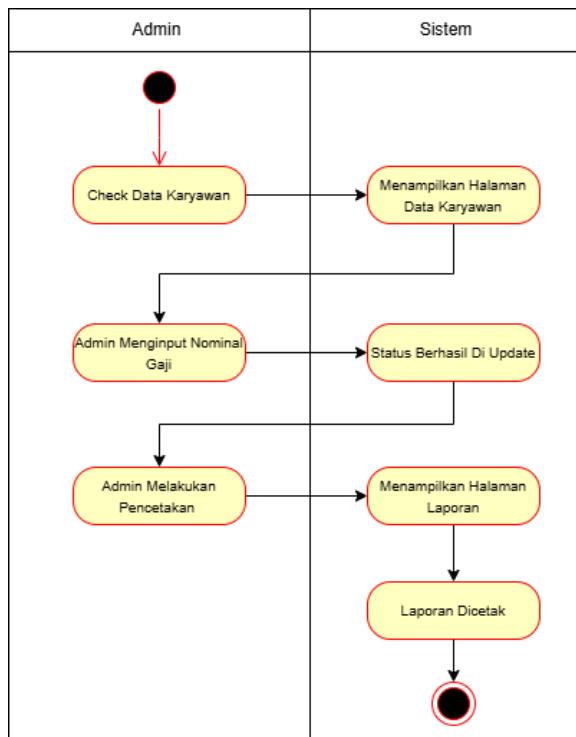
a. Activity Diagram Sistem Usulan

1. Halaman Login User



Gambar 2. Activity Diagram Halaman Login User

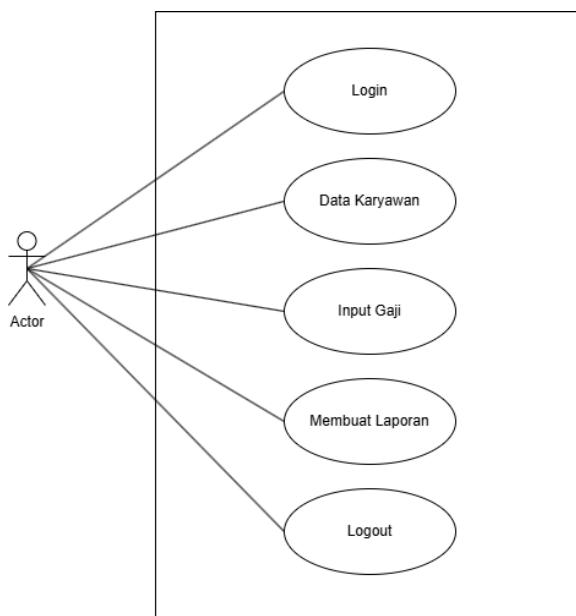
2. Login Customer



Gambar 3. Activity Diagram Gaji Karyawan

b. Use Case Diagram

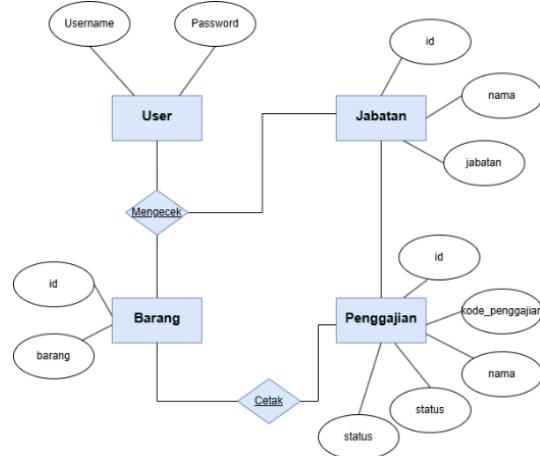
Use case adalah deskripsi dari rangkaian aktivitas yang saling berkaitan dan membentuk suatu sistem secara sistematis, yang dijalankan atau dikendalikan oleh seorang aktor dalam sistem tersebut.



Gambar 4. Use Case

c. ERD (Entity Relationship Diagram)

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah alat pemodelan yang digunakan untuk merepresentasikan struktur data dan hubungan antar entitas dalam sebuah sistem basis data. ERD berfungsi untuk membantu perusahaan dalam merancang dan mengelola data yang kompleks secara efisien dan sistematis.

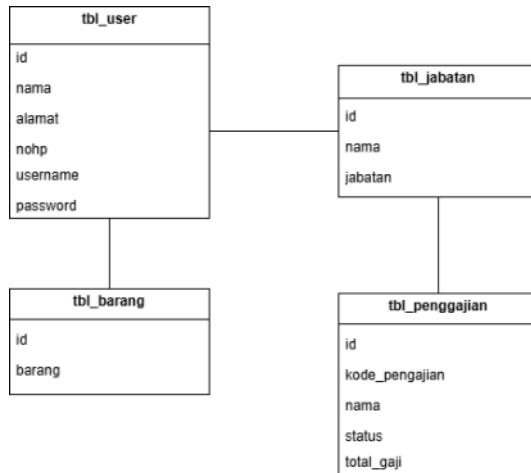


Gambar 5. ERD

d. Relasi Tabel

Relasi tabel dalam basis data menunjukkan hubungan logis antara satu tabel dengan tabel lainnya, yang memungkinkan integrasi dan pertukaran data secara efisien. Relasi ini sangat berguna untuk mempertahankan integritas data dan mempermudah proses query kompleks.

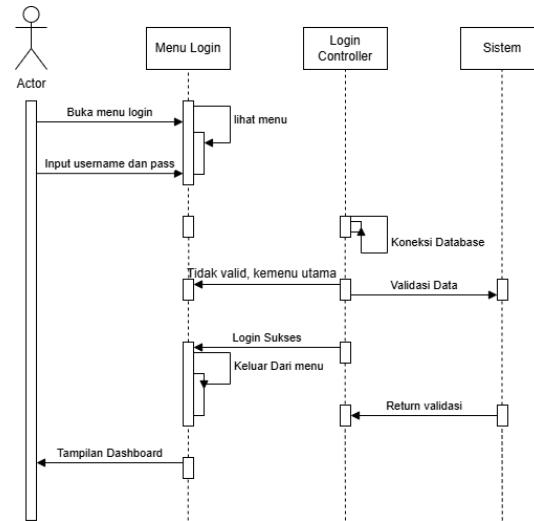
Umumnya, relasi dibangun melalui penggunaan **foreign key**, yaitu atribut yang menghubungkan satu tabel dengan tabel lainnya. Di bawah ini disajikan daftar tabel dalam sistem manajemen proyek, lengkap dengan atribut dan relasi antar tabel yang relevan.



Gambar 6. Relasi Table

e. Sequence Diagram

Dalam pandangan Tohari yang dikutip oleh Tabrani dan Aghniya (2019:46), sequence diagram merupakan alat pemodelan yang menggambarkan komunikasi antar objek dalam sistem, sesuai dengan urutan waktu terjadinya interaksi tersebut.



Gambar 7. Sequence Diagram

f. Implementasi dan Penjelasan Rancangan Layar

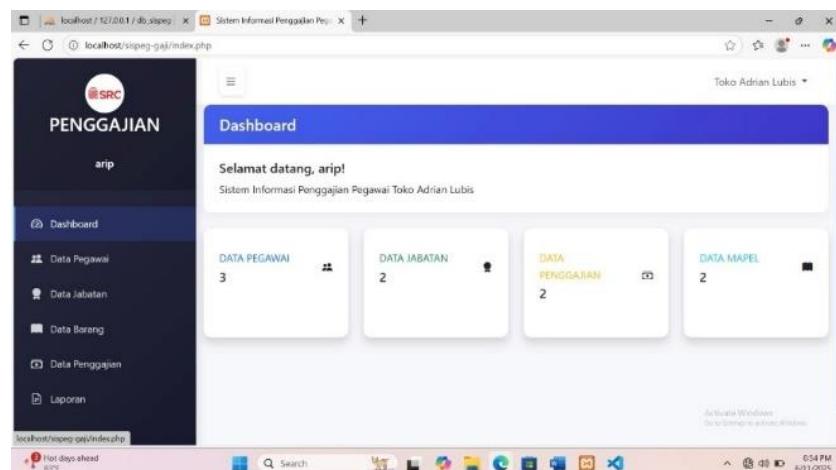
1. Rancangan Layar Halaman Login User



Gambar 8. Rancangan Layar Login User

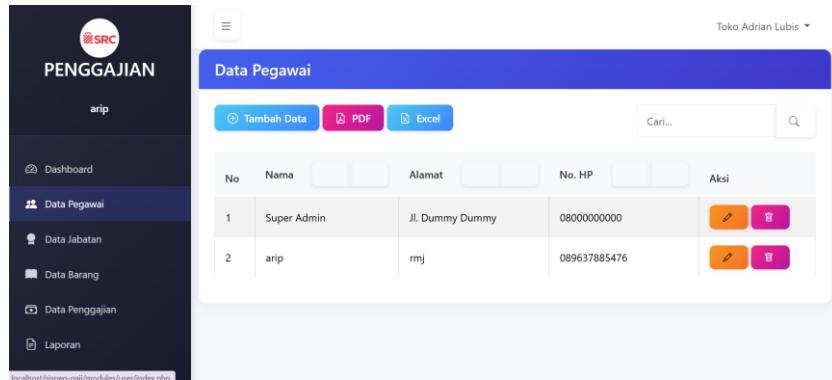
Rancangan layar halaman login user dirancang untuk memberikan akses kepada pemilik toko untuk masuk ke area web pengaduan.

2. Rancangan Layar Halaman Dashboard



Gambar 9. Dashboard

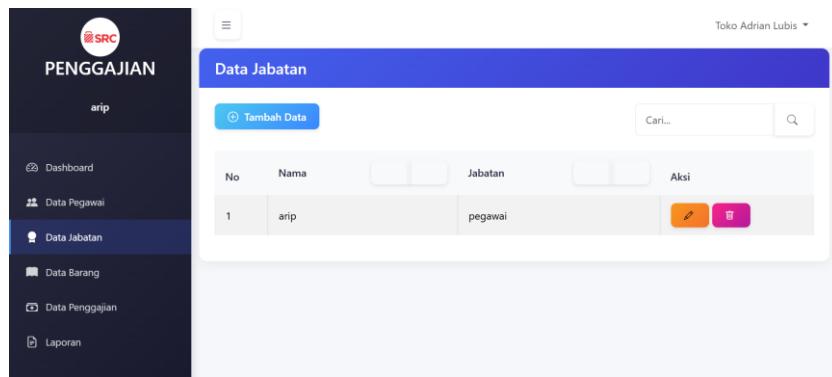
Halaman dashboard dibuat untuk menyajikan informasi penting dan mempermudah pengguna dalam berinteraksi setelah berhasil masuk ke sistem. Halaman ini menampilkan berbagai fitur utama yang membantu pengguna dalam mengelola akun, menyampaikan keluhan, dan memberikan ulasan dengan cara yang lebih tertata.



Gambar 10. Halaman Data Pegawai

Halaman data pegawai dirancang sebagai antarmuka untuk melakukan input data karyawan, yang kemudian akan disimpan secara otomatis ke dalam basis data

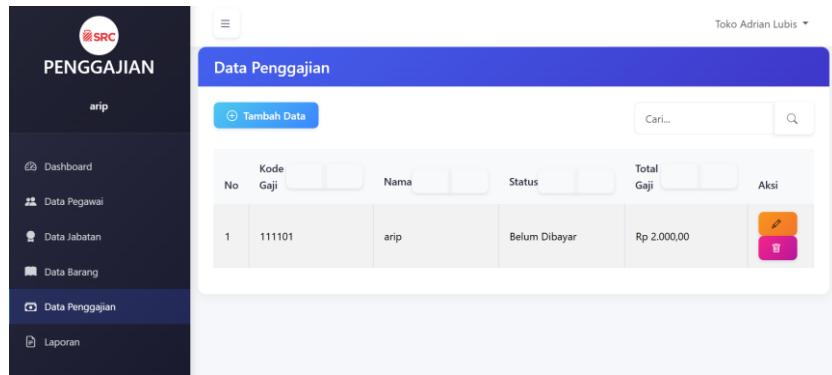
3. Rancangan Layar Halaman Data Jabatan



Gambar 11. Halaman Data Jabatan

Rancangan layar halaman data jabatan dirancang untuk memasukkan data pegawai dan akan tersimpan ke dalam database.

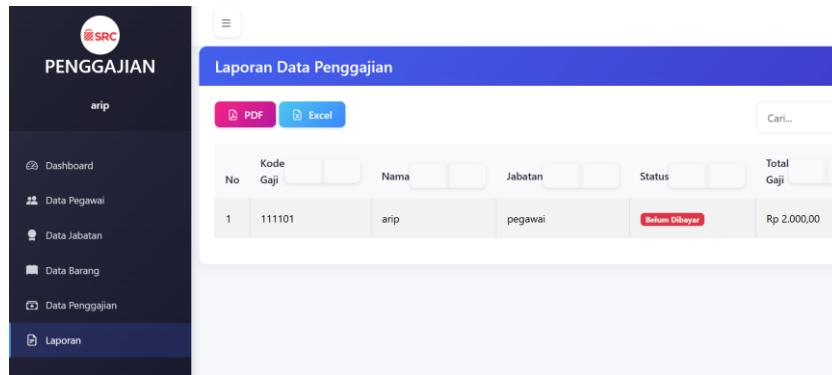
4. Rancangan Layar Halaman Data Penggajian



Gambar 12. Data Penggajian

Rancangan layar halaman data penggajian dirancang untuk melakukan perhitungan secara otomatis.

5. Rancangan Layar Halaman Laporan



No	Kode Gaji	Nama	Jabatan	Status	Total Gaji
1	111101	arip	pegawai	Belum Dilayari	Rp 2.000,00

Gambar 13. Halaman Laporan Pengaduan Admin

Halaman laporan dirancang untuk mempermudah admin dalam menyajikan seluruh catatan penggajian karyawan, dengan tampilan antarmuka yang jelas dan mudah dipahami.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan data yang diperoleh selama pelaksanaan Kerja Praktek di Toko Sembako Adrian Jaya, dapat disimpulkan hal-hal berikut:

1. Implementasi sistem penggajian berbasis web di Toko Sembako Adrian Jaya mampu menyelesaikan permasalahan utama yang sebelumnya dihadapi dalam pengelolaan gaji secara manual, seperti terjadinya kesalahan pencatatan, keterlambatan dalam proses, serta kurangnya efisiensi.
2. Pekerjaan yang sebelumnya dijalankan secara manual kini telah bertransformasi menjadi lebih terstruktur, efisien, dan profesional melalui penerapan teknologi berbasis web yang dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.

REFERENCES

Ertie Nur Hartiwi. (2022). APLIKASI INVENTORI BARANG MENGGUNAKAN JAVA DENGAN PHPMYADMIN. *journal.aisambas.ac.id* , Vol 5 No.1.

None Rina Noviana. (2022). PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEB MONJA STORE MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL. *Jurnal Teknik Dan Science*, Vol 1 No. 2.

Riyansyah, A. (2021). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL DI LION PARCEL CISOKAN KOTA BANDUNG. *INFOTECH Journal*, 7(2), 29–35.

Sari, A., Siti Sahara Lubis, & Hendrik, B. (2023). Perancangan Sistem Inventory Untuk Stok Barang Herbisida Pada UD. Anugrah Jaya Tani Dengan Bahasa Pemrograman PHP dan Database MySql, vol 2 No. 2.

Sugiarti, J., Sukarno, H. B., & Kusumadiarti, R. S. (2024). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web dengan Menggunakan PHP dan MySQL pada CV. Sukses Sejahtera. *Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika Dan Komunikasi*, 5(1), 26-37.