



Analisa dan Perancangan Sistem Pendataan Material Berbasis Website pada PT Ramli Helmy Propertindo

Ahmad Fadli¹, Ridho Hafizh Maulana¹, Saprudin^{1*}

¹Fakultas Ilmu Komputer, Program Studi Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Tangerang Selatan Banten, Indonesia

Email: ¹ahmadfadli9g@gmail.com, ²maulanarmaul@gmail.com, ^{3*}dosen00845@unpam.ac.id

Abstrak— Pendataan barang masuk dan keluar yang menjadi siklus harian pada gudang merupakan hal yang penting dilakukan dalam operasional kegiatan bisnis sebuah perusahaan. Kegiatan pendataan yang baik tentunya akan sangat berdampak baik bagi seluruh aspek bidang pekerjaan yang terdapat di perusahaan. Namun, kurang baiknya sistem pendataan yang ada dalam sebuah perusahaan dapat menjadi bumerang tersendiri bagi seluruh komponen perusahaan. Maka dari itu, pembuatan sistem informasi pendataan barang gudang dirasa menjadi sebuah solusi yang dapat mengatasi masalah tersebut. Sistem informasi pendataan barang gudang merupakan sebuah sistem yang dirancang dengan memperhatikan pola aspek kegiatan pencatatan tepat waktu pada setiap barang masuk ataupun barang keluar dari dalam gudang. Hasil yang didapat pembuatan sistem informasi tersebut adalah meningkatnya tingkat efektivitas dan efisiensi pekerjaan yang dilakukan karena dari sektor gudang mendukung dengan baik dari rapinya data yang disusun dan dilaporkan. Hal ini tentunya sangat berguna untuk pihak manajemen dalam pengambilan sebuah langkah kebijakan bagi perusahaan. Kemudian manfaat dari adanya sistem informasi pendataan ini adalah membantu perusahaan untuk meningkatkan profit keuntungan dari cepat dan akuratnya data yang disajikan.

Kata Kunci: Pendataan, Inventaris, Sistem, Website, Material

Abstract— *Data collection of incoming and outgoing goods which become a daily cycle in the warehouse is an important thing to do in the operational business activities of a company. Good data collection activities will certainly have a very good impact on all aspects of the field of work in the company. However, the lack of a good data collection system in a company can become a separate boomerang for all components of the company. Therefore, the creation of an information system for data collection of warehouse goods is a solution that can overcome this problem. A warehouse goods data collection information system is a system designed by considering the pattern of aspects of timely recording activities, both incoming and outgoing goods from the warehouse. The results obtained by making the information system are increasing the level of effectiveness and efficiency of work carried out because the warehouse sector supports well from the neatness of the data compiled and reported. This is of course very useful for the management in taking a policy step for the company. Then the benefits of having this data collection information system are helping companies to increase profits from the fast and accurate data presented.*

Keywords: Data Collection, Inventory, System, Website, Materials

1. PENDAHULUAN

Sistem informasi pendataan atau sistem inventarisasi merupakan suatu kegiatan pekerjaan yang selalu ada dalam suatu perusahaan yang ada di berbagai macam bidang, terutama pada perusahaan yang bergerak di bidang perdagangan barang dan jasa. Kegiatan pendataan umumnya berhubungan dengan proses pencatatan barang yang masuk dan keluar dari suatu gudang penyimpanan dengan tujuan dapat menopang kegiatan bisnis perusahaan secara efektif serta efisien (Susandi & Sukisno, 2018).

PT Ramli Helmy Propertindo merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang pengembang perumahan dan kontraktor umum, yang pekerjannya meliputi pembuatan bangunan tempat tinggal, gedung kantor, jalan dan berbagai pekerjaan konstruksi lainnya. Perusahaan ini sudah berdiri sejak tahun 2016 dan memiliki kantor operasional yang berlokasi di Kec. Ciledug, Kota Tangerang, Banten.

Bermacam-macamnya jenis material yang digunakan dan terdapat sebuah ketidakpastian dari setiap perhitungan penggunaan material tersebut tidak jarang menyebabkan adanya sisa dari pemakaian *real* di lapangan yang pada akhirnya akan menambah jenis dan jumlah barang pada gudang. Adanya penambahan barang tersebut tentunya perlu dilakukan pendataan yang terpadu agar data yang dicatat dapat dipertanggungjawabkan keakuratannya. Pada hal ini, administrator pengelola gudang berperan penting dalam proses inventarisasi dan penyajian laporan data tersebut.



JRIIN: Jurnal Riset Informatika dan Inovasi

Volume 01, No. 01, Juni 2023

ISSN 9999-9999 (media online)

Hal 67-76

Kegiatan pendataan ini tidak semerta-merta hanya pada barang yang masuk ke gudang, tetapi barang yang keluar gudang juga didata agar *database* selalu ter-update sesuai dengan kondisi real yang ada pada gudang. Namun kegiatan pendataan ini yang masih dilakukan dengan cara pencatatan manual menggunakan catatan tertulis baru kemudian catatan tersebut dipindahkan ke aplikasi Microsoft Excel atau Word. Tetapi pada kenyataannya tidak selalu pencatatan dilakukan secara *realtime*, kadang kala data dicatat sudah melebihi dari waktu penerimaan barang sehingga terkadang pencatatan data tidak dilakukan dengan maksimal yang menyebabkan data tidak tercatat dengan rapi dan aktual.

Berdasarkan pemaparan sebab akibat dari yang sudah dijelaskan di atas, kami membuat sebuah sistem informasi pendataan material berbasis *website* yang di mana dengan penggunaan sistem tersebut berhasil membantu pihak instansi terkait, terutama *staff* admin gudang dalam melakukan pekerjaannya yang berkaitan dengan pendataan material sehingga dapat dikerjakan dengan lebih mudah dan cepat. Berdasarkan latar belakang inilah, kami akan melakukan sebuah penelitian dengan judul “Analisa Dan Perancangan Sistem Pendataan Material Berbasis Website Pada PT Ramli Helmy Propertindo”.

2. METODE

2.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini, kami menempuh tiga metode untuk pengumpulan data yang kami jadikan sebagai landasan dalam mengembangkan penelitian ini dan agar dapat menyajikan informasi yang akurat. Berikut adalah beberapa metode pengumpulan data yang kami tempuh:

2.1.1 Observasi

Observasi kami lakukan dengan cara mengunjungi langsung perusahaan dan mengamati detail kegiatan bisnis yang ada secara keseluruhan dan secara khusus mengamati bagian gudang barang yang menjadi fokus utama untuk kami selesaikan permasalahan yang dihadapi.

2.1.2 Wawancara

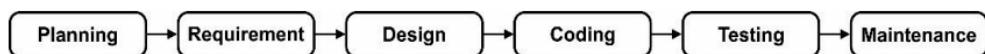
Kemudian kami juga melakukan wawancara, yaitu merupakan metode pengumpulan data dengan cara memberikan beberapa pertanyaan yang telah disusun kepada salah satu pihak dari instansi tersebut agar dapat menggali informasi lebih dalam lagi mengenai perusahaan dan khususnya kepada pekerja yang terlibat langsung dalam pengelolaan inventaris gudang.

2.1.3 Studi Pustaka

Metode pengumpulan data yang terakhir kami lakukan adalah dengan melakukan studi pustaka. Dengan metode ini, kami mencari dan mengumpulkan berbagai macam referensi yang umumnya berbentuk jurnal penelitian yang sebelumnya telah dilakukan dengan pembahasan yang sesuai dengan yang kami angkat pada penelitian ini.

2.2 Metode Pengembangan Sistem

Dalam proses perancangan sistem ini, kami memakai metode pengembangan sistem *waterfall*. Metode pengembangan ini adalah salah satu metode yang sering dipakai oleh peneliti untuk mengembangkan sebuah sistem. Metode ini melakukan pendekatan secara berurutan serta sistematis, di mana langkah-langkah dalam metode ini berawal dari perencanaan sampai pada perawatan sistem yang dikerjakan dengan bertahap sesuai urutannya (Aceng Abdul Wahid, 2020). Oleh karena itu, kami memilih menggunakan metode ini dengan tujuan untuk memudahkan kami dalam menganalisis sistem yang kami rancang serta mengurangi risiko adanya kesalahan ataupun kegagalan sistem tersebut.



Gambar 1. Alur Metode Waterfall



JRIIN: Jurnal Riset Informatika dan Inovasi

Volume 01, No. 01, Juni 2023

ISSN 9999-9999 (media online)

Hal 67-76

Berikut adalah penjelasan dari alur atau tahapan metode pengembangan sistem *waterfall* yang kami gunakan tersebut:

2.2.1 Planning

Merupakan tahapan yang pertama kali dilakukan, yaitu membuat sebuah perencanaan mengenai tahapan kegiatan yang akan dikerjakan untuk merancang sistem tersebut.

2.2.2 Requirement

Requirement merupakan tahap pengidentifikasi seluruh aspek yang kami butuhkan dalam kegiatan perancangan sistem ini yang di dalamnya mencakup kebutuhan fungsional sistem dan juga kebutuhan yang sifatnya non fungsional bagi sistem tersebut.

2.2.3 Design

Pada tahap ini, kami membuat penggambaran secara visual dari sistem yang akan dibuat tersebut. Di antara tahapan proses *design* adalah merancang UML, *database* dan *interface* yang menjadi hasil tampilan dari sistem nantinya.

2.2.4 Coding

Tahap ini bisa dibilang tahap yang fundamental dalam kegiatan perancangan sistem, di mana merupakan tahap untuk menuangkan rancangan yang sudah dibuat ke dalam bahasa pemrograman agar dapat dijalankan dan menjadi sebuah sistem terpadu yang dapat digunakan dengan mudah oleh penggunaanya.

2.2.5 Testing

Tahap *testing* merupakan tahap pengujian sistem yang telah diimplementasikan sebelumnya, *testing* dilakukan dengan maksud untuk mengetahui apakah sistem yang dibuat ini sudah dapat digunakan sebagaimana mestinya secara keseluruhan atau masih perlu perbaikan kembali.

2.2.6 Maintenance

Pada tahap *maintenance*, sistem yang telah selesai dibuat ini nantinya akan dilakukan perbaikan dari kemungkinan adanya kesalahan ataupun kekurangan yang terdapat pada tahapan-tahapan sebelumnya serta untuk memastikan bahwa sistem yang telah dibuat ini siap untuk digunakan pada instansi terkait.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Implementasi Kebutuhan Sistem

Implementasi kebutuhan sistem yaitu berupa tahapan dalam menganalisis seluruh aspek yang dibutuhkan oleh sistem untuk dapat menjalankan program atau sistem yang dibuat nantinya agar dapat berjalan dengan baik dan lancar. Karena jika kebutuhan sistem yang dibutuhkan tidak terpenuhi oleh perangkat, maka bisa berakibat adanya kegagalan dalam menjalankan sistem tersebut.

3.1.1 Implementasi Perangkat Keras

Implementasi perangkat keras adalah penerapan instalasi perangkat keras terhadap sistem yang akan dipergunakan. Dalam pengembangan sistem ini, spesifikasi minimum perangkat keras yang akan dipergunakan adalah sebagai berikut:

Tabel 1. Implementasi Perangkat Keras

<i>Requirements</i>	<i>Hardware</i>
Memori RAM	<i>Minimum</i> 2GB
<i>Hard Disk</i>	<i>Storage Minimum</i> SSD 15GB
Perangkat	PC/Laptop
<i>Processor</i>	<i>Minimum</i> Intel Xeon

3.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Implementasi perangkat lunak adalah penerapan instalasi perangkat lunak terhadap sistem yang akan dipergunakan. Dalam pengembangan sistem ini, spesifikasi minimum perangkat lunak yang akan dipergunakan diantara lain yaitu:

Tabel 2. Implementasi Perangkat Lunak

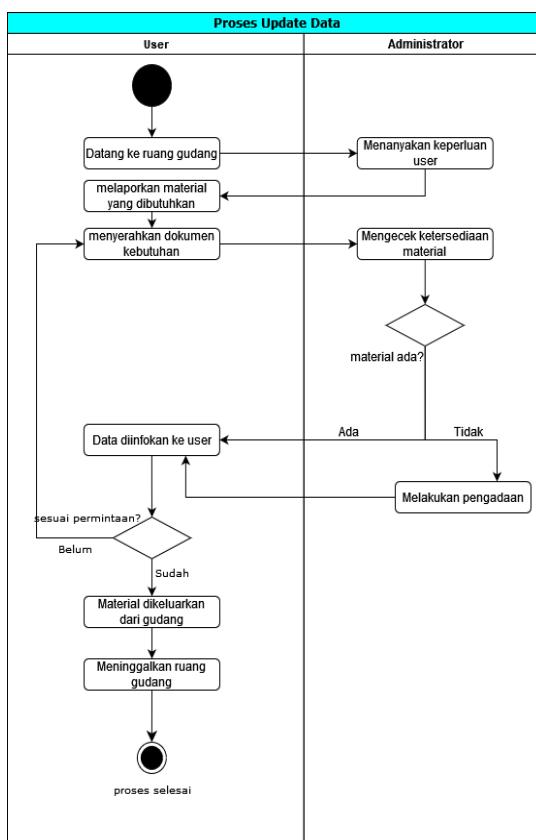
Requirements	Software
Sistem Operasi (OS)	Windows 8
Database	MySQL 5.7
Program	PHP 8.2
	<i>Visual Studio Code</i>
	<i>Browser</i>

3.2 UML (*Unified Modelling Language*)

UML adalah sebuah ilustrasi visual yang menggambarkan struktur dari sistem yang hendak dirancang dan diimplementasikan. Terdapat beberapa jenis UML yang kami gunakan dalam pengembangan sistem ini, yaitu:

3.2.1 Activity Diagram Sistem Berjalan

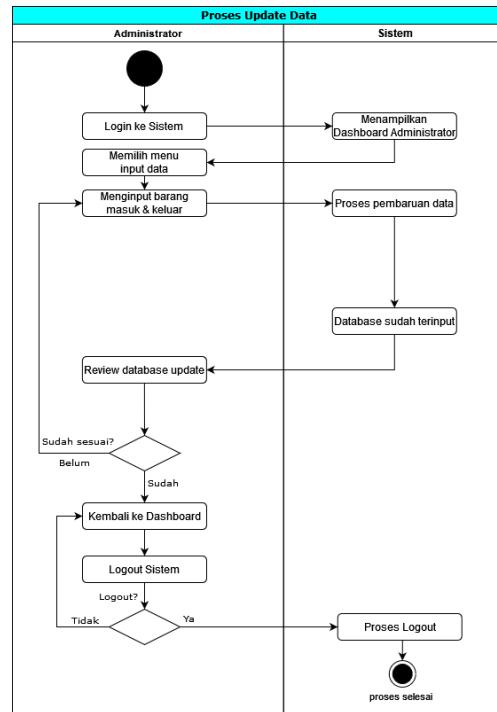
Activity diagram sistem berjalan merupakan salah satu *activity diagram* yang digunakan untuk menggambarkan bagaimana alur proses sistem kerja yang saat ini sedang berjalan sebelum adanya sistem yang akan kami kembangkan. *Activity diagram* sistem berjalan menunjukkan rangkaian aktivitas yang dilakukan oleh *user*, dalam hal ini admin gudang.



Gambar 2. Activity Diagram Sistem Berjalan

3.2.2 Activity Diagram Sistem Usulan

Activity diagram sistem usulan merupakan sebuah *activity diagram* yang diperuntukkan sebagai bentuk representasi untuk menggambarkan bagaimana alur proses sistem kerja yang nantinya akan dilakukan oleh user dalam menyelesaikan pekerjaannya mendata barang material yang terdapat di dalam gudang.



Gambar 3. Activity Diagram Sistem Usulan

3.2.3 Use Case Activity

Merupakan sebuah penalaran penalaran logis dalam bentuk gambar ilustrasi alur interaksi yang terdapat antara user dengan sistem yang hendak dirancang.



Gambar 4. Use Case Diagram



JRIIN: Jurnal Riset Informatika dan Inovasi
Volume 01, No. 01, Juni 2023
ISSN 9999-9999 (media online)
Hal 67-76

Use case Diagram yang terdapat pada sistem ini terdiri dari 2 aktor, penjelasan dari masing-masing aktor tersebut adalah sebagai berikut:

1. *Administrator*

Administrator yaitu pengguna yang dapat menggunakan semua akses yang terdapat di dalam sistem secara menyeluruh. Segala informasi yang terdapat di dalam sistem ini merupakan tanggung jawab dari administrator.

2. *User*

User yaitu pengguna yang hanya dapat melihat tampilan informasi yang telah diinput oleh pengguna administrator.

3.3 Implementasi Layar

Implementasi layar adalah penyajian tampilan layar sebagai hasil akhir tampilan dari sistem yang telah berhasil dibuat dengan melalui beberapa tahapan proses secara bertahap dan berurutan. Berikut adalah hasil dari implementasi dari sistem tersebut:

3.3.1 Halaman Beranda & Login

Kode.	Klasifikasi Material	Nama Material	Jumlah	Satuan	Tanggal Input Data
1	Material Alam	Pasir Hitam Cor Serpong	2	Karung	2023-05-01
2	Material Alam	Batu Split	5	Karung	2023-05-01
3	Material Alam	Batu Kali	3	Karung	2023-05-01
4	Material Semen	Semen Gresik @40 KG	6	Sak	2023-05-04
5	Material Semen	Semen Putih	2	Sak	2023-05-04
6	Material Keramik & Granit	Granit Garuda Tile 60x60	7	Dus	2023-05-04
7	Material Keramik & Granit	Keramik Mulia Accura 30x30	15	Dus	2023-05-07
8	Material Elektrik	Kabel NYM Eterna 2x2.5	10	Meter	2023-05-07
9	Material Elektrik	Pipa AC Hoda 1/4 x 1/2	3	Meter	2023-05-08
10	Alat Berat	Stamper Kuda Honda	1	Unit	2023-05-12

Gambar 5. Halaman Beranda & Login

3.3.2 Halaman Beranda Administrator

Gambar 6. Halaman Beranda Administrator



JRIIN: Jurnal Riset Informatika dan Inovasi
Volume 01, No. 01, Juni 2023
ISSN 9999-9999 (media online)
Hal 67-76

3.3.3 Halaman Master Data

No.	Klasifikasi Material	Nama Material	Jumlah	Satuan	Tanggal Input	Action
1	Material Alam	Pasir Hitam Cor Serpong	2	Karung	2023-05-01	[Edit] [View] [Delete]
2	Material Alam	Batu Split	5	Karung	2023-05-01	[Edit] [View] [Delete]
3	Material Alam	Batu Kali	3	Karung	2023-05-01	[Edit] [View] [Delete]
4	Material Semen	Semen Gresik @40 KG	6	Sak	2023-05-04	[Edit] [View] [Delete]
5	Material Semen	Semen Putih	2	Sak	2023-05-04	[Edit] [View] [Delete]
6	Material Keramik & Granit	Granit Garuda Tile 60x60	7	Dus	2023-05-04	[Edit] [View] [Delete]
7	Material Keramik & Granit	Keramik Mulia Accura 30x30	15	Dus	2023-05-07	[Edit] [View] [Delete]
8	Material Elektrik	Kabel NYM Eterna 2x2.5	10	Meter	2023-05-07	[Edit] [View] [Delete]
9	Material Elektrik	Pipa AC Hoda 1/4 x 1/2	3	Meter	2023-05-08	[Edit] [View] [Delete]
10	Alat Berat	Stamper Kuda Honda	1	Unit	2023-05-12	[Edit] [View] [Delete]

Gambar 7. Halaman Master Data

3.3.4 Halaman Tambah Data

Form Tambah Data Material

Kode Material	01
Nama Material	Inputkan Nama Barang
Jumlah	Inputkan Jumlah Barang
Satuan	Inputkan Jenis Barang
Tanggal Input Data	dd/mm/yyyy
Sumber	Inputkan Sumber Barang
Total Barang Masuk	Inputkan Total Barang Masuk
Barang dikeluarkan	-
Keterangan	

Simpan Data Material

Gambar 8. Halaman Tambah Data

3.3.4 Halaman Detail Material

Informasi Detail Material

Klasifikasi Material	Material Alam
Nama Material	Pasir Hitam Cor Serpong
Jumlah	2
Satuan	Karung
Tanggal Input Data	2023-05-01
Sumber	Pak Anwar
Total Barang Masuk	5 Karung
Barang dikeluarkan	3 Karung
Keterangan	Sisa Proyek Kemang

Copyright © 2023 PT Ramli Helmy Propertindo

Gambar 9. Halaman Detail Material



JRIIN: Jurnal Riset Informatika dan Inovasi
Volume 01, No. 01, Juni 2023
ISSN 9999-9999 (media online)
Hal 67-76

3.3.5 Halaman Menu Reports

SIP Material Bahan Bangunan PT Ramli Helmy Propertindo					Home	Master Data	Reports	About	Contact	Logout
8	Material Elektrik	Kabel NYM Eterna 2x2.5	10	Meter	2023-05-07					
9	Material Elektrik	Pipa AC Hoda 1/4 x 1/2	3	Meter	2023-05-08					
10	Alat Berat	Stamper Kuda Honda	1	Unit	2023-05-12					
11	Alat Berat	Molen Cor Tiger + Diesel Dongfeng	1	Unit Set	2023-05-12					
12	Alat Pendukung	Cangkul	2	Set	2023-05-14					
13	Alat Pendukung	Palu	3	Pcs	2023-05-14					
14	Material Operasional	Paku Beton Marabu 5cm	1	Dus	2023-05-15					
15	Material Operasional	Pipa PVC Rucika AW 1	5	Batang	2023-05-18					
16	Material Operasional	Lem Pipa Isarpelas	1	Kaleng	2023-05-15					
17	Material Operasional	Sealtape	8	Roll	2023-05-16					
18	Perlengkapan Lain-Lain	Sapu Ijuk	2	Pcs	2023-05-24					
19	Perlengkapan Lain-Lain	Pel Lantai Gagang	2	Pcs	2023-05-25					
20	Material Alam	Kain Bal	1	Plastik	2023-05-30					
21	Material Alam	Pasir Putih Jawilan	2	Karung	2023-05-30					
22	Material Keramik & Granit	Keramik Rocky Grey 30x30	10	Dus	2023-05-23					

[Cetak Semua Data Material](#) [Cetak Perbulan](#) [Cetak Pertahun](#)

Gambar 10. Halaman Reports Data

3.3.6 Halaman Cetak Reports Data Perbulan

**Sistem Informasi Pendataan Material Bahan Bangunan
"PT Ramli Helmy Propertindo"**

Jalan Tanah Seratus No. 19, RT.001/002, Kelurahan Sudimara Jaya, Kec. Ciledug
Kota Tangerang, Banten 15153

DATA MATERIAL PER-BULAN MEI 2023

No.	Klasifikasi Material	Nama Material	Jumlah	Satuan	Tanggal Input Data	Summer	Total Barang Masuk	Barang dikeluarkan	Keterangan
1	Material Alam	Pasir Hitam Cor Serpong	2	Karung	2023-05-01	Pak Anwar	5 Karung	3 Karung	Sisa Proyek Kemang
2	Material Alam	Batu Split	5	Karung	2023-05-01	Pak Anwar	5 Karung		Sisa Proyek Kemang
3	Material Alam	Batu Kali	3	Karung	2023-05-01	Pak Anwar	3 Karung		Sisa Proyek Kemang
4	Material Semen	Semen Gresik @40 KG	6	Sak	2023-05-04	Pak Anwar	6 Sak		Sisa Proyek Kemang
5	Material Semen	Semen Putih	2	Sak	2023-05-04	Pak Anwar	2 Sak		Sisa Proyek Kemang
6	Material Keramik & Granit	Granit Garuda Tile 60x60	7	Dus	2023-05-04	Pak Anwar	7 Dus		Sisa Proyek Kemang
7	Material Keramik & Granit	Keramik Mulia Accura 30x30	15	Dus	2023-05-07	Pak Anwar	15 Sak		Sisa Proyek Kemang

Gambar 11. Halaman Cetak Reports Data Per Bulan

3.3.7 Halaman Menu About

SIP Material Bahan Bangunan PT Ramli Helmy Propertindo
Home
Master Data
Reports
About
Contact
Logout

About



PT RAMLI HELMY PROPERTINDO

SISTEM INFORMASI PENDATAAN INVENTARIS MATERIAL

PT RAMLI HELMY PROPERTINDO

Sistem Informasi Pendataan (SIP) Inventaris Material pada PT Ramli Helmy Propertindo merupakan sebuah sistem informasi yang dirancang untuk dapat membantu penggunaannya, dalam hal ini pengelola gudang, pimpinan perusahaan dan pihak-pihak yang berkepentingan untuk melihat data material yang terdapat di gudang kantor. Dengan adanya sistem ini, material yang masuk dan keluar dapat didata dengan rapi dan terorganisir tanpa perlu menghabiskan banyak waktu.

Copyright © 2023 PT Ramli Helmy Propertindo

Gambar 12. Halaman About



3.3.8 Halaman Menu *Contact*

SIP Material Bahan Bangunan PT Ramli Helmy Propertindo

Home Master Data Reports About Contact Logout

Anda masuk sebagai fadliueo | Administrator

Kontak

PT RAMLI HELMY PROPERTINDO
Jalan Tanah Seratus No. 19, RT. 001/002, Kel. Sudimara Jaya, Kec. Ciledug
Kota Tangerang, Banten, Kode Pos : 15153

Telp. 021-22275688
WhatsApp. 0878-8080-8392
Email : ramlihelmypropertindo@gmail.com

Copyright © 2023 PT Ramli Helmy Propertindo

Gambar 13. Halaman *Contact*

4. KESIMPULAN

Penelitian ini dibuat agar kami dapat merancang sebuah sistem informasi pendataan material dengan tujuan untuk membantu dan mempermudah pekerjaan pendataan material pada gudang yang sekaligus menjadi solusi dari permasalahan terkait tidak rapi dan akuratnya data yang disampaikan akibat kurang rapinya sistem pendataan material yang ada sebelumnya. Berdasarkan uraian pembahasan dari bab satu sampai dengan bab empat yang sudah dijelaskan sebelumnya, maka kami dapat membuat empat poin kesimpulan, yaitu:

1. Sistem informasi pendataan material adalah solusi pemecahan masalah yang efektif untuk membantu pekerjaan inventaris barang yang ada di gudang agar data yang disajikan dalam laporan bersifat valid dan aktual
2. Sistem informasi pendataan material ini sudah terintegrasi dengan DBMS (*Database Management System*) dan sudah dapat di *hosting* sehingga bisa diakses kapan pun dan di mana pun selama *device* yang digunakan terkoneksi dengan internet agar dapat selalu dimonitor oleh pihak yang berkepentingan.
3. Dengan adanya sistem pendataan material ini, tim gudang dapat dengan mudah mengambil keputusan untuk melakukan pengadaan material di saat barang yang dibutuhkan tidak terdapat di dalam gudang.

Dengan adanya sistem ini, dapat berpengaruh terhadap waktu kerja yang semakin efektif sehingga dapat menjadi nilai tambah bagi *client* yang sedang melakukan kerja sama dengan instansi terkait.

REFERENCES

- Aceng Abdul Wahid. (2020). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Ilmu Informatika Dan Manajemen STMIK*, November, 1–5.
- Arianto, R., Al Anam, A. K., Devi, B., & Rachman, A. (2021). Pengembangan Aplikasi Sistem Informasi Inventory Pada Cv Wijaya Las Kediri Menggunakan Model Waterfall. *Jurnal SAINTIKOM (Jurnal Sains Manajemen Informatika Dan Komputer)*, 20(2), 73. <https://doi.org/10.53513/jis.v20i2.3749>
- Informasi, T., & Komunikasi, D. A. N. (2018). ANALISIS APLIKASI SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB SNIPE-IT UNTUK MANAJEMEN INVENTARIS DI PUSAT. 14(1), 53–62.
- Janice TJ Sitinjak, D. D., Maman, .., & Suwita, J. (2020). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kursus Bahasa Inggris Pada Intensive English Course Di Ciledug Tangerang. *Insan Pembangunan Sistem Informasi Dan Komputer (IPSIKOM)*, 8(1). <https://doi.org/10.58217/ipsikom.v8i1.164>
- Kurniawan, T. A. (2018). Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap beberapa Kesalahan dalam Praktik. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(1), 77. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201851610>
- Mubarak, A. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan Uml (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman Php (Php Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek. *JIKO*



JRIIN: Jurnal Riset Informatika dan Inovasi

Volume 01, No. 01, Juni 2023

ISSN 9999-9999 (media online)

Hal 67-76

(*Jurnal Informatika Dan Komputer*), 2(1), 19–25. <https://doi.org/10.33387/jiko.v2i1.1052>

Ramadhan, R. F., & Mukhaiyar, R. (2020). Penggunaan Database Mysql dengan Interface PhpMyAdmin sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis Raspberry Pi. *JTEIN: Jurnal Teknik Elektro Indonesia*, 1(2), 129–134. <https://doi.org/10.24036/jtein.v1i2.55>

Sama, H., & Hartanto, E. (2021). Studi Deskriptif Evolusi Website dari Html1 sampai Html5 dan Pengaruhnya terhadap Perancangan dan Pengembangan Website. *Conference on Management, Business, Innovation, Education and Social Sciences (CoMBInES)*, 1(1), 589–596.

Susandi, D., & Sukisno, S. (2018). Sistem Informasi Inventaris Berbasis Web di Akademi Kebidanan Bina Husada Serang. *JSII (Jurnal Sistem Informasi)*, 5(2), 46–50. <https://doi.org/10.30656/jsii.v5i2.775>

Winarno, H., Harjanto, L., & Fianti, S. (2022). Rancangan Sistem Informasi Monitoring Persediaan Bahan Baku Produksi. *JRIS: Jurnal Rekayasa Informasi Swadharma*, 2(2), 26–33. <https://doi.org/10.56486/jris.vol2no2.175>