



## **APLIKASI Pencarian Data Warga Di Lingkungan RW 09 Berbasis Android**

**Citha Ahmad Fauzi<sup>1</sup>, Ahmad Apip<sup>2</sup>, Nadia Rahmawati<sup>3</sup>, Randy Tri mullia<sup>4</sup>, Aries Saifudin<sup>5</sup>**

Teknik Informatika, Universitas Pamulang, Tangerang Selatan, Indonesia  
[cithaahmadpauzi123@gmail.com](mailto:cithaahmadpauzi123@gmail.com), [Ahmadapip1200@gmail.com](mailto:Ahmadapip1200@gmail.com), [nadiarhmwti02@gmail.com](mailto:nadiarhmwti02@gmail.com),  
[randymullia46@gmail.com](mailto:randymullia46@gmail.com), [aries.saifudin@unpam.ac.id](mailto:aries.saifudin@unpam.ac.id)

**ABSTRACT-** Sistem pencarian atau pencatatan dokumen data warga membutuhkan waktu yang lama, dan dokumen kertas manual rusak jika hilang atau terkena air. Karena data tersebut berisi nik, nama, alamat, umur, dan informasi lainnya, dokumen warga sangat penting. Smartphone adalah teknologi terbaik saat ini karena praktis dan dapat digunakan di mana saja. Sekarang siapa yang tidak mengenal SmartPhone? Selain dapat digunakan untuk menghubungi dan mengirim pesan, SmartPhone juga dapat digunakan untuk mencatat, menyimpan, dan mengelola data. Diharapkan bahwa ponsel berbasis Android saat ini, dengan spesifikasi yang sebanding dengan laptop dan komputer, akan mampu menyelesaikan masalah pengolahan data masyarakat. Diharapkan telepon berbasis Android ini dapat memonitoring data warga di wilayah RT09 dan membantu kinerja perangkat RT dan RW.

**Kata Kunci:** Android, Data, Warga, SmartPhone

*ABSTRACT- The system for searching or recording citizen data documents takes a long time, and manual paper documents are damaged if lost or exposed to water. Because this data contains ID, name, address, age and other information, citizen documents are very important. Smartphones are the best technology today because they are practical and can be used anywhere. Now who doesn't know SmartPhones? Apart from being able to be used to contact and send messages, Smartphones can also be used to record, store and manage data. It is hoped that today's Android-based cellphones, with specifications comparable to laptops and computers, will be able to solve people's data management problems. It is hoped that this Android-based telephone will be able to control the data of residents in the RT09 area and help the performance of RT and RW equipment.*

**Key Word:** Android, Data, Citizen, SmartPhone

### **1. PENDAHULUAN**

(Rianto et al., 2021) Android adalah sistem operasi berbasis Linux yang dibuat untuk perangkat bergerak layar sentuh seperti tablet dan telepon pintar. Android, Inc. memulai pengembangan Android dengan bantuan keuangan dari Google, yang kemudian membeli perusahaan tersebut pada tahun 2005. Android Wear untuk jam tangan, Android Auto untuk mobil, dan Android TV untuk televisi adalah semua produk yang dikembangkan oleh Google selain perangkat layar sentuh. Android juga ada di komputer jinjing, konsol permainan, kamera digital, dan peralatan elektronik lainnya.

(Vianita et al., 2017) pengelolaan data mencakup penyimpanan dan penanganan data. Penyimpanan data (data storage) terdiri dari kegiatan pengumpulan (filing), pencarian (searching), dan pemeliharaan (maintenance). Penanganan data (data handling) terdiri dari berbagai kegiatan pemeriksaan (verifikasi), yaitu memeriksa data yang muncul pada berbagai daftar yang relevan atau berasal dari berbagai sumber untuk mengetahui apakah data tersebut relevan atau tidak.

(Priyanti, 2013) melakukan penelitian tentang pengolahan data di kantor desa Bogoharjo. Sistem informasi konvensional menggunakan buku induk desa untuk mencatat data penduduk, kemudian direkap kembali untuk membuat laporan penduduk. Sistem yang berjalan memiliki banyak kekurangan, termasuk kemungkinan kesalahan dan proses pencarian dan pembuatan laporan yang lama. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sistem informasi untuk mengelola data penduduk di kantor Desa Bogoharjo yang lebih cepat, efisien, efektif, dan efisien. Observasi, studi kepustakaan, dan wawancara digunakan untuk mengumpulkan data untuk penelitian ini. Penelitian ini menunjukkan bahwa proses pengelolaan data penduduk menjadi lebih mudah bagi kantor desa Bogoharjo, dengan bantuan dalam input, pencarian, dan laporan penduduk.

Untuk memudahkan pelayanannya kepada masyarakat, RW 09 ingin membuat aplikasi



pencarian penduduk berbasis android khusus untuk warga di wilayah RW 09. Aplikasi ini akan mempermudah perangkat RW 09 untuk mencari data penduduk

## **2. METODOLOGI PENELITIAN**

### **A. Metode Pengumpulan Data**

Untuk mendapatkan data yang relevan dengan judul, penulis menggunakan langkah-langkah berikut dalam pengumpulan data:

1. Observasi, metode pengamatan langsung.
2. Sebuah wawancara  
suatu proses tanya jawab yang ditujukan kepada individu yang memiliki kredibilitas untuk memberikan jawaban mengenai subjek laporan; pada saat ini, penulis mewawancarai Pak Sampurno
3. Penelitian Literatur  
Studi pustaka dilakukan dengan melakukan pencarian literatur tentang topik penelitian, karya ilmiah, dan jurnal, baik di perpustakaan maupun di internet. Buku-buku ini digunakan sebagai referensi dalam penyusunan skripsi ini agar data yang disajikan dapat dipercaya.

### **B. Model Pengembangan Sistem**

Model yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah model *waterfall*.

1. Analisa Kebutuhan Software  
Pada titik ini, kebutuhan pengguna yang akan terlibat dalam sistem informasi pencarian kosan berbasis android ini diidentifikasi, termasuk pencarian, deskripsi, dan kontak orang..
2. Desain  
Untuk desain perangkat lunak sistem informasi aplikasi pencari kosan, Unified Modeling Language (UML) dan database MySQL digunakan. Code Generation
3. *Testing*  
Pengujian berfokus pada perangkat lunak dari segi logic dan fungsional serta memastikan bahwa semua bagian telah diuji. Untuk tahap pengujian, penulis menggunakan Black Box.

## **4. HASIL DAN PEMBAHASAN**

Mengumpulkan dan memproses data adalah tujuan akhir sistem informasi pencatatan data. Spesifikasi kebutuhan sistem informasi pencatatan data adalah sebagai berikut: Halaman Pengguna:

- A1. Pengguna dapat melihat informasi warga
- A2. User dapat mencari informasi warga.
- A3. User dapat melihat info APK.

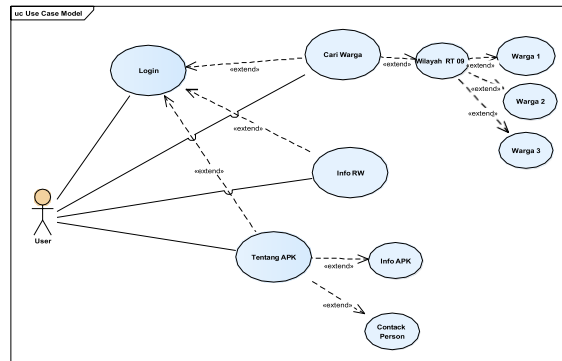
### *Use Case Diagram*

Salah satu jenis diagram UML yang digunakan untuk menunjukkan interaksi antara sistem dan aktor adalah usecase diagram. Data warga Rw 09 dideskripsikan dalam use case.

#### *1. Use Case Diagram Pencarian Data Warga*

Berikut adalah gambar dari *Use Case Diagram*

Pencarian Data Halaman *User*, yaitu:

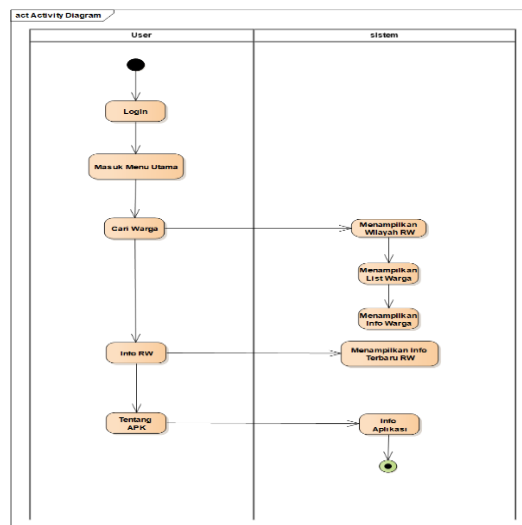


Sumber : Pribadi ( 2022 )

Gambar 1. *Use Case Diagram* pencarian Data

### Activity Diagram

Activity Diagram menunjukkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang dirancang, bagaimana masing-masing berawal, keputusan yang mungkin terjadi, dan bagaimana proses selesai.

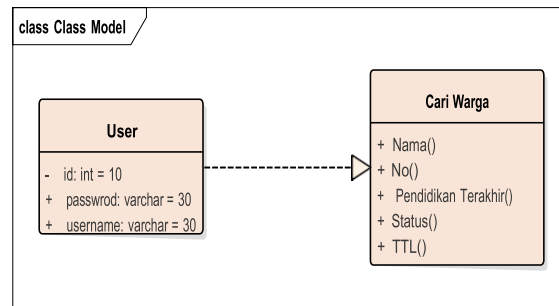


Sumber : Pribadi ( 2022 )

Gambar 2. *Activity Diagram* Pencarian Data

### Physical Data Model

PDM adalah representasi fisik dari database yang akan dibuat dengan mempertimbangkan DBMS yang akan digunakan. PDM dapat dibuat dari CDM. Yang telah diciptakan. PDM dapat dibandingkan dengan Skema Relasi, yang berfungsi untuk memodelkan struktur fisik dan detail dari suatu database..

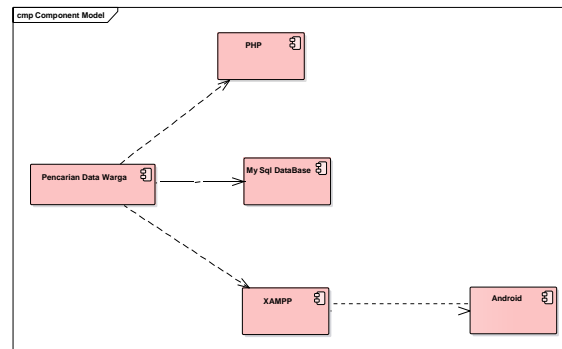


Sumber : Pribadi ( 2022 )

Gambar 3. *Physical Data Model (PDM) Pencarian Data Warga.*

### Component Diagram

Berikut adalah *Component Diagram* Pencarian Data Warga Di Wilayah RW 09 :

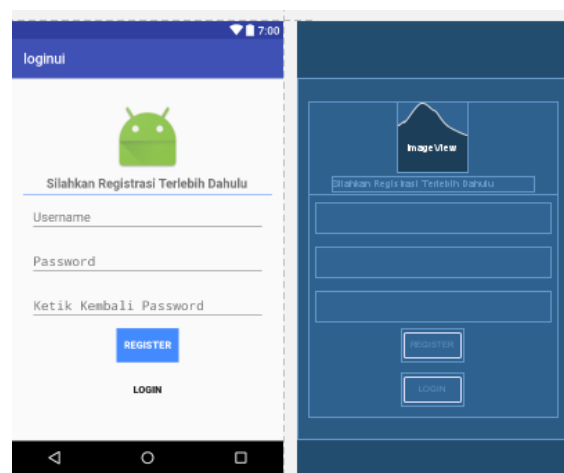


Sumber : Pribadi ( 2022 )

Gambar 4. *Component Diagram Pencarian Data Warga*

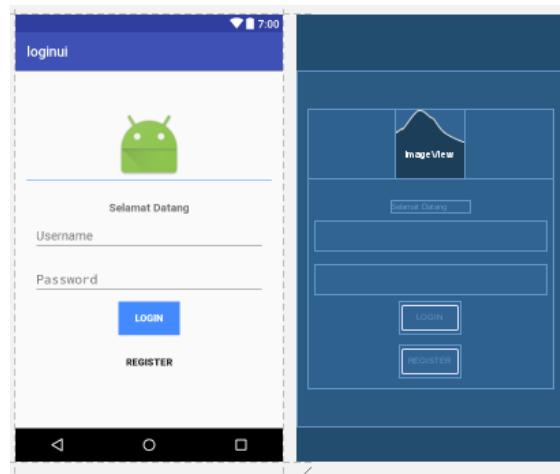
### Interface

Tampilan Daftar *User* sebagai berikut :



Gambar 5. *Tampilan Daftar User*

Tampilan *Login* User sebagai berikut :



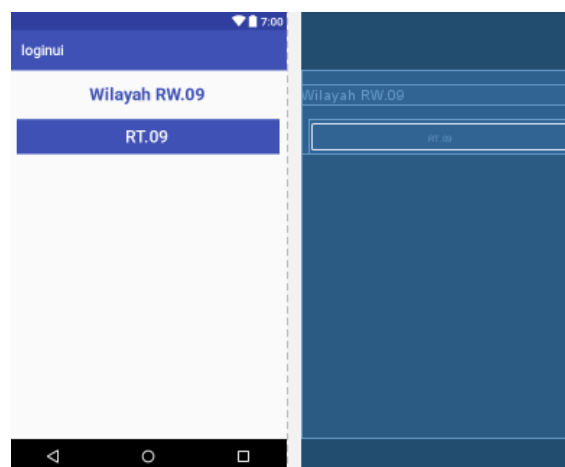
Gambar 6. Tampilan *Login User*

Tampilan *Dashboard* sebagai berikut :

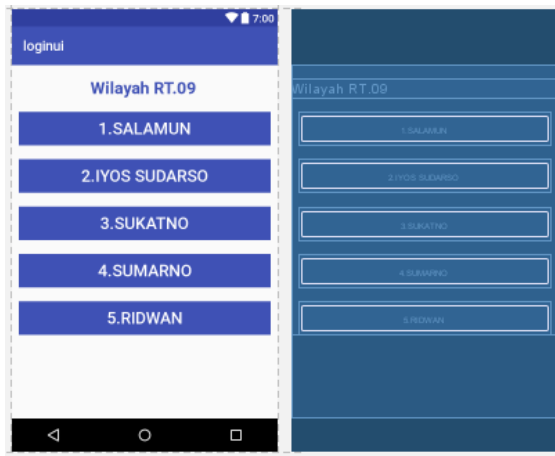


Gambar 7. Tampilan *Dashboard*

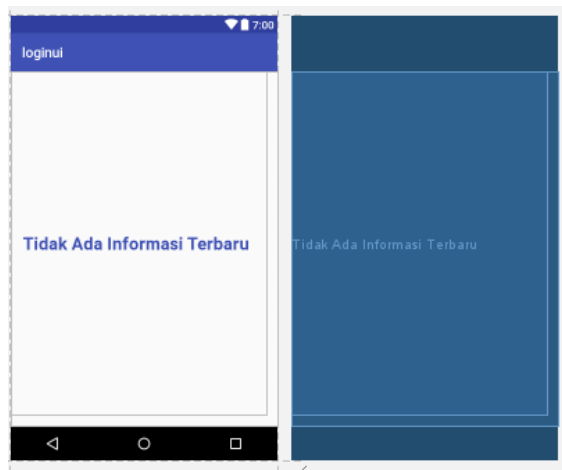
Tampilan *Cari Warga* sebagai berikut :



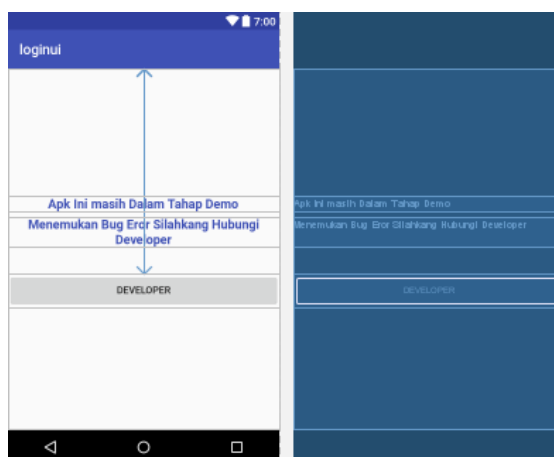
Gambar 8. Tampilan *Cari Warga* Tampilan *List Warga* sebagai berikut :



Gambar 9. Tampilan List Warga Tampilan Info RW sebagai berikut :



Gambar 10. Tampilan Info RW Tampilan Tentang APK sebagai berikut :

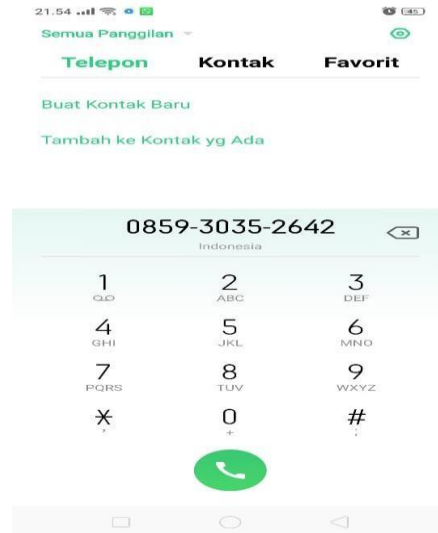


Gambar 11. Tampilan Info APK



**JRIIN : Jurnal Riset Informatika dan Inovasi**  
**Volume 1, No. 7 Desember 2023**  
**ISSN 3025-0919 (media online)**  
**Hal 1001-1007**

Tampilan Apabila *Click Developer* sebagai berikut :



Gambar 12. Tampilan *Click Developer*

#### 4. KESIMPULAN

Berikut ini beberapa kesimpulan yang dapat disimpulkan bahwa diharapkan bahwa teknologi yang berbasis android ini akan membantu perangkat kerja RT dan RW dalam mendata dan mencari dokumen warga. Aplikasi ini diharapkan memberi kemudahan pelayanan kepada masyarakat untuk bisa mengetahui data penduduk yang ada di wilayah RW 09.

#### REFERENSI

- Priyanti, D. (2013). Sistem Informasi Data Penduduk Pada Desa Bogoharjo Kecamatan Ngadirojo Kabupaten Pacitan. *IJNS - Indonesian Journal on Networking and Security*, 2(4), 56. [ijns.org](http://ijns.org)
- Rianto, N., Sucipto, A., & Dedi Gunawan, R. (2021). Pengenalan Alat Musik Tradisional Lampung Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android (Studi Kasus: SDN 1 Rangai Tri Tunggal Lampung Selatan). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1), 64–72. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- Vianita, R., Sukanto, S., & Perwitasari, A. (2017). Aplikasi Kotak Saran Digital Rumah Sakit Berbasis Android. *Sistem Dan Teknologi Informasi*, 5(4), 236–240.